

IIC  
IIE  
IGS

25 F

AOÛT 93

# LA POMME ILLUSTRÉE

## 12

A.D.N. Azébulon Doume Nibble

### BEAUVAIS 93 :

Le scandale !



### F.A.Q. :

Tout sur l'Apple II

COUCOU !!

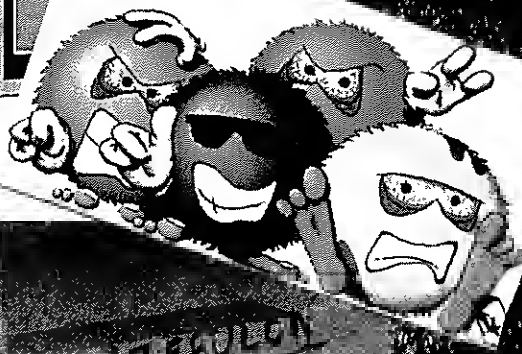
### L'AVATAR :

Votre nouvelle machine

### Carte D.S.P.

La nouvelle carte graphique pour GS :

### TURBO REZ





# SOMMAIRE

## ARTICLES :

## PAGES :

1.....	Édito
2.....	BEAUVAIS 93
7.....	BEAUVAIS : Les photos !
13.....	Compatibilité avec MANAGER
18.....	PLUME compatible avec 6.01
19.....	F.A.Q.
37.....	Bulletin d'abonnement
38.....	Carte D.S.P.
40.....	Carte graphique TurboRez
42.....	L'Avatar
44.....	Programmation de la souris en assembleur
48.....	News pour GS
50.....	Apple reconnaît le GS
52.....	Les mésaventures de TYM
54.....	MÉDIAMAC

**5 Mégaoctets  
pour Apple II**

Disque dur 5 Mo  
complet avec interface



**26685<sup>F</sup> TTC**  
22500<sup>F</sup> HT

OI 39bis - Sept 82

# ÉDITO :

Voici le numéro 12 de **LA POMME ILLUSTRÉE** enfin bouclé. Pfouuu ! faire un numéro en plein mois de juillet et d'août, sous un soleil de plomb sur la plage, quel boulot. J'espère que je n'ai pas laissé trop de grains de sable entre les pages.

Numéro spécial, le 12, l'est. Vous remarquerez aisément, qu'exceptionnellement, vous avez droit à du recto-verso. En effet, la masse d'articles dans ce numéro est telle que nous n'avons pas pu faire autrement.

Ce numéro est très complet. Vous pourrez vous délecter en lisant le compte-rendu de la réunion annuelle qui s'est déroulée à **BEAUVAIS** le 19 juin. Des photos vous permettront de reconnaître des stars...

Également très intéressant, la liste de compatibilité pour le **Manager du Brainstorm**. Un énorme article (les **F.A.Q.**) vous aidera à tout savoir, mais alors tout sur vos **APPLE II, II+, IIE et IIGS**.

Vous saurez également tout sur la carte **D.S.P.** pour **GS**. Vous ne pourrez pas vous en passer après avoir lu ces deux pages. En continuité, instruisez-vous en sachant ce que permet la carte **TURBOREZ**. Démentiel. Ces deux cartes sont désormais indispensables dans votre **GS**. Vous trouvez votre **GS** dépassé ? Alors prenez connaissance des caractéristiques de l'**AVATAR**. Vous en voulez un ?

Un peu de programmation vous fera du bien. **BRUTAL DELUXE** nous propose quelques lignes de codes pour gérer votre souris.

**ANTONIO** nous prouve, par l'intermédiaire d'une lettre reproduite dans ces pages qu'**APPLE** reconnaît non seulement le **GS** mais avoue que c'est une bonne machine. C'est fou, non ?

Vous recherchez un câble, une carte mère **GS** ou je ne sais trop quoi encore ? Allez voir chez **MÉDIAMAC**, ils ont tout ou presque. La liste de leurs matos un peu plus loin...

Voilà, encore un de bouclé. Nous espérons que cette lecture vous intéressera.

---

Nous adressons nos plus vifs remerciements aux personnes ayant participé à ce numéro, à savoir : **ZARDOS** et **LOGO** pour les articles sur la **DSP**, les **F.A.Q.**, les **news Apple II**, l'**AVATAR**, la carte **Turborez**, **LO44**, **TOTINETTE**, **FOXX**, **ANTONIO**, le **Directeur Marketing Produits** de chez **APPLE-LES ULIS**, **TYM**, **Jean-Pierre GOETZ**, les **BEAUVAIS BROTHERS** et **AZÉBULON** bien sûr, non mais...

**Renouvelez vos abonnements**, ceux qui arrivent en fin de droit. Faites nous de la pub autour de vous. Les abonnements se tassent en ce moment. Faut relancer la machine. Faites un p'tit effort quoi. Il y a encore beaucoup de choses à dire sur nos machines. Soutenez nous ! Soutenez-vous. Et n'oubliez pas que nous crachons jamais sur les dons...

AZÉBULON

# **BEAUVAIS 93 :**

## **L'ESSENTIEL :**

Le 19 juin dernier se tenait l'édition annuelle organisée par le club "MÉMOIRE VIVE" présidée par Monsieur ANDRIEUX.

Comme chaque année cette réunion se déroulait à BEAUVAIS.

J'avais décidé cette année d'emporter mon propre matériel afin d'offrir à LA POMME ILLUSTRÉE un stand digne de ce nom. Notre stand, qui soit-dit en passant était bien sûr le plus beau, était composé d'un GS pilotant deux lecteurs de disquettes 3 1/5, un lecteur 5 1/4, un disque dur 40Mo Touareg, une carte audioanimator reliée à deux baffles, une Zip Chip 10MHz/64K de cache, un pseudo laser (relié à l'audio-animator) qui dessinait des figures contre le mur au rythme de la musique et diverses cartes telle une GSRam+ 6Mo etc...

Sur notre stand était étalé toute la collection de LA POMME ILLUSTRÉE.

J'avoue que le succès de notre stand a dépassé mes espérances. Les numéros, notamment les derniers, sont partis comme des petits pains.

Sur le GS de notre stand on pouvait admirer également les derniers softs des BRUTAL DELUXE :

TINIES, un jeu arcade, qui est presque fini. Il restait à implanter les graphiques 3200 et la musique.

COGITO, un jeu de réflexion, également en cours de finition.

L'OPALE, la preview d'un jeu d'aventure futuriste qui promet. Les graphiques sont superbes, cette preview devrait bientôt être disponible.

Visitons maintenant les autres stands...

PILATUS nous offrait son GS avec disque dur, lecteurs de disks et lecteur de cartouches BERNOULLI. Son GS était bourré à craquer. Un nombre de cartes impressionnant se trouvait à l'intérieur.

BRAINSTORM nous proposait d'admirer sur leur GS leurs dernières productions telle FULL METAL PLANET et autres TRANSPROG III.

Sur d'autres machines l'on pouvait admirer des démos avec la quickie.

J'ai regretté de ne pas trouver de stand du Mouse Club ni Paul LAFONTA nous présentant sa dernière machine à laver pilotée par son GS.

Comme visiteurs de marque, se trouvaient évidemment AZÉBULON, ZARDOS, LOGO, PILATUS, Paul LAFONTA, Jean-Claude ANDRIEUX bien sûr, Denis MELCHIOR du GSCLUB, François ULRICH du BRAINSTORM, OTOMATIC, ANTONIO, BANDIT II. PERFECT BUGS, JEANAIPAS, les membres du club HYPERPOMME PARIS, BARBE BLEUE, BABAR DE ST CYR, BILBO BILOBA et j'en oublie certainement, pardon à eux.

D'aspect général intéressant malgré la présence de quelques MAC (qui ont été boudés d'ailleurs), je pense qu'il aurait pu y avoir un peu plus de stands tout de même et surtout un peu plus de visiteurs.

Comme toujours dans ce type de réunion, et malgré un service d'ordre (musclé), quelques menus vols ont été commis, mais rien de grave.

Lors d'une réunion durant laquelle ont parlé ANDRIEUX, LAFONTA, OTOMATIC et Denis MELCHIOR, nous avons pu apprendre la disponibilité aux States du système 6.01 pour GS (qui est d'ailleurs maintenant disponible auprès de votre fromagerie préférée.)

Précisons que RESSOURCE CENTRAL vend le 6.01 pour la modique somme de \$25 accompagné de 20 pages de docs sur les nouveautés de ce système. Les améliorations principales sont par exemple la possibilité de se déplacer dans les fenêtres avec les flèches, la possibilité de créer des alias et surtout la possibilité de lire des disks MSDos FST MSDOS si on dispose d'un drive 3,5

pouces HD. Gageons que l'écriture sera pour bientôt ?

La francisation de Yvan KOENIG est prête et sera diffusée en septembre par le GS CLUB.

Il est fort à parier que l'année prochaine, l'Euro AII ne sera plus axé uniquement sur les APPLE II; Effectivement, d'après Monsieur ANDRIEUX, MÉMOIRE VIVE voudrait faire une réunion rassemblant tous types de machine ; APPLE IIe, IIGS, mac, pécé etc...

On peut déjà imaginer tous ces appareils en réseaux échangeant leurs données respectives...

Côté matériel pour son GS, on a pu apprendre l'existence d'une carte permettant d'utiliser les disques durs IDE (type PC) sur son GS. Ces disques durs sont réputés pour leurs prix très en dessous de la moyenne. La carte qui permet de piloter deux disques IDE coûte 832F TTC. Sachez que, côté disque dur, vous pouvez trouver un IDE 200Mo pour 2350F.

Attention, cette carte ne pilote pas de périphériques SCSI, ni des disques durs SCSI. Bien sûr, ces disques durs ne sont pas aussi rapides que leurs confrères SCSI mais qu'importe ? On en est quand même pas à 5ms près, s'pas ?

Côté drivers d'imprimante. HARMONIE nous propose un driver pour la HP 550C ainsi que la deskjet pour votre GS. Enfin la couleur est accessible sur GS. Le nouveau driver de la Stylewriter nous donne enfin accès à la justification totale à partir de notre GS. Notez qu'un ami a essayé sans résultat.

Toujours pas de nouvelle concernant le driver de la Stylewriter II. Ca va arriver peut-être...

Voilà pour le bon côté de la journée. Passons maintenant au scandale de Beauvais de cette année.

Jean-Claude ANDRIEUX nous avait prévenu au début de la journée qu'il ne voulait pas voir une seule personne pirater un logiciel. Des éditeurs de softs étant présent, le sérieux du club était en jeu.

Malgré cet avertissement quelques personnes ont utilisés ZZCOPY à des fins douteuses. C'est le cas de notre BANDIT II national (c'est bête de porter un pseudo pareil dans cette affaire !). Notre cher Marc a donc utilisé un GS d'un stand voisin afin de recopier

un soft. Pris la main dans le sac, le propriétaire du GS, n'a rien trouvé de plus marrant que d'avertir ANDRIEUX, qui s'est empressé de faire mettre à la porte BANDIT II "Tu as 30 secondes pour partir d'ici..." lui dit-il sans aucune demande d'explications. Peut-être que le soft tant convoité par Marc était du domaine public ? Dans ce cas la sanction était injustifiée.

Il est difficile de blâmer l'un ou l'autre dans cette affaire. Je comprends ANDRIEUX désireux de faire respecter le travail d'autrui (je vous rappelle que le piratage est très gravement puni par la loi; surtout lors de réunion publique comme celle de Beauvais). Je comprends Marc et son entourage interloqué par cette décision hâtive. N'aurait-on pas pu s'expliquer avant d'en arriver à la mise à la porte. Justice expéditive, nous voilà...

Que cela nous serve de leçon pour les prochaines fois. Dans un endroit publique, il y a des règles à respecter.

Je juge dans ce cas-là, que les tords sont partagés : BANDIT II aurait dû demander l'autorisation du propriétaire du GS avant de s'en servir pour montrer ce qu'il voulait copier. Le club MÉMOIRE VIVE aurait pu demander des explications à l'un et à l'autre avant d'en arriver à la solution ultime.

Mise à part cet incident, tout s'est bien passé. Le repas de midi s'est déroulé dans une ambiance sympa où l'on s'est tous retrouvés. J'ai pu assister en direct au combat entre GHERKIN (pro Nintendo) et ZARDOS (pro Sega) concernant les consoles de jeux. LOGO s'en souvient encore, puisqu'il servait de frontière entre les deux helligérants !!

Le repas du soir, un peu plus morose car moins nombreux et choqués par la disparition de BANDIT II. La journée ne s'est pas terminée tard. Ce qui ne fut pas un mal car nous fûmes assez fatigués.

ZARDOS et ANTONIO n'ont pas eu froid chez moi cette année. Si, si, ils me l'ont dit...

À l'année prochaine. Merci à tous ces passionnés organisateurs et visiteurs. Ce qu'il faut retenir de tout cela est que le GS a encore de beaux jours devant lui. LA POMME ILLUSTRÉE numéro 50 sera certainement sur le stand !

AZÉBULON

## BEAUVAIS 93 : LA VERITÉ

Si on devait résumer la journée du samedi 19 juin 1993 à Beauvais en un seul mot, ce serait simple : BOF !

Quand on lit le résumé de la journée qu'en a fait Jacques Rey dans le dernier GS INFO, on en arrive à un sympathique constat : Tout le monde il était beau, tout le monde il était gentil. Ce qui est très loin d'être le cas. Il n'a même pas évoqué le stand de la Pomme Illustrée qui était certainement le plus spectaculaire, non seulement par le matériel déployé (ampli, baffles, projecteur laser, etc...) mais aussi par la qualité des softs présentés au cours de la journée. Sans revenir sur les 3 nouveaux softs de chez BRUTAL DELUXE dont Azeb a parlé précédemment, on a pu aussi voir l'excellent Mr Sprite de TEASER, un générateur de sprite avec création du masque et surtout génération du code source en assembleur pour l'animation. Avec, bien sûr, différents algorithmes, différents langages supportés, le tout optimisé. Mais nous aurons certainement l'occasion de faire un test plus approfondit dans une prochaine PI.

La première chose qui nous a surprise quand on est arrivé sur les lieux cela a été le service d'ordre musclé : une dizaine de personnes, lunettes noires, talkie walkie et badges avec une tête de mort dessus (avec un petit texte : SECURITAT). On se serait cru à un meeting du FN. Que les organisateurs aient délégué trois personnes pour veiller au bon déroulement de la journée, une au portail, une à l'entrée de la salle et une dans la salle cela aurait été très bien. Les lunettes noires alors qu'il faisait gris, les talkie walkie et les badges douteux ça faisait un peu beaucoup (surtout quand les personnes qui se parlent avec les talkie walkie sont à 5 mètres l'une de l'autre...). Une telle débauche de moyen était étonnante, surtout comparé à l'an dernier où il y avait 3 fois plus de monde et où les personnes qui surveillaient se fondaient dans la masse.

La seconde chose fut évidemment les locaux choisis. Nous avons eu droit à un petit bout d'une usine, qui d'ailleurs a fonctionné toute la matinée du samedi rendant toute conversation délicate à cause du bruit engendré. C'est en tout deux pièces aménagées qui ont accueilli les stands, plus une troisième pièce de réunion. La surface était environ la moitié de celle de l'an dernier, et l'accès au stand dans la première pièce n'était pas chose aisée vu le peu de place disponible.

Quant aux visiteurs, il y en avait trois fois moins que l'an dernier.

La présence, enfin, d'ordinateurs d'origine diverse tels des Mac et des PC est étonnante dans une réunion d'Apple II (Euro AII). Que des gens comme Brainstorm présente un soft comme Full Metal Planete sur les deux machines en même temps cela semble logique et bien venue (ce qu'ils avaient fait l'an dernier), mais que des gens viennent à Beauvais avec un Mac ou un PC sans qu'il existe un seul rapport entre les softs présentés sur les PC et les GS, on ne peut dire que le mot NON ! On voit assez de Mac et de PC toute l'année pour avoir la paix ne serait ce qu'une journée. Un des stands à côté de celui de la Pomme Illustrée accueillait un PC, un Mac et un GS. Le mec à passé la journée à présenter un soft de généalogie sur le PC, soft même pas fait par lui... La question à se poser est la suivante : qu'est ce que ce genre d'individu vient faire dans un meeting d'Apple II ? Et que font les organisateurs ? Pourquoi ne pas interdire ce genre de choses ? Il faut savoir que l'an dernier les LACAZE BROTHERS avaient voulu apporter un NEXT et qu'Andrieux leur avait interdit... Les gens qui viennent avec des PC ou des Mac n'ont qu'à aller dans des réunions PC ou Mac. Mais évidemment ce type de réunions n'existent pas car le monde Mac et le monde PC est composé essentiellement d'utilisateurs (les machines étant pénibles à programmer), connaissant assez mal leur machine, et n'ayant aucune dynamique de groupe. Donc ils préfèrent venir se montrer dans nos réunions.

Des problèmes d'organisation générale sont venus en plus aggraver la journée. Lors des repas (midi et soir), on a pas pu se mettre où l'on voulait : Il fallait 'remplir les trous' conclusion les BEAUVAIS BROTHERS furent séparés en deux groupes, BANDIT II se retrouva d'ailleurs au milieu de gens inconnus... Cela est très ennuyant car c'est le seul moment où l'on a vraiment le temps de discuter avec les copains qu'on ne voit que deux fois par an. Une table étant bien sur réservée pour les organisateurs et leur famille... cela aurait été dommage qu'ils soient séparés...

Pour ceux qui avaient réservé une chambre d'hôtel, c'est seulement le soir après le repas qu'ils ont appris où était leur hôtel. Une fois arrivé à l'hôtel, les chambres étaient réservées au nom d'Andrieux et non pas aux noms des personnes ayant réservé, aucune liste avec les noms des gens ayant réservés n'était présente à l'hôtel. Le lendemain matin, c'est

avec joie qu'ils se sont rendus compte que le petit déjeuner n'était pas compris dans le prix de la chambre. L'an dernier, une des personnes était arrivé dans l'hôtel vers 3h du matin et avait trouvé quelqu'un dans sa chambre, une autre qui avait choisit le dortoir n'était pas arrivé à ouvrir la porte avec la clé qu'on lui avait remise et était allé dormir dans sa voiture (Super 5)...

Toutes ces tracasseries auraient bien vite été oubliées s'il n'avait pas fallu l'intervention excessive de trois compères. Quand vous donnez à quelqu'un qui n'en a pas l'habitude une arme chargée, il va la prendre dans ses mains, la sentir, apprécier sa puissance mais évidemment ne pourra pas s'en servir. Au bout d'une journée avec cette arme, le sentiment de frustration grandira (avoir une puissance dévastatrice en main et ne pouvoir s'en servir...) et il sera tel qu'il risquera à la moindre alerte de faire une bêtise avec (s'en servir). C'est globalement ce qu'il s'est passé avec **Andrieux**. Après avoir joué au petit chef à commander ses troupes du service d'ordre pendant la journée et ne pas avoir put s'en servir, ça l'a rendu irritable. Mais revenons aux faits : une des personnes du **GS CLUB** nous fait passer en fin de journée un domaine public (freeware) qu'il venait de recevoir des États Unis. Nous décidons donc de le copier sur le **GS** du stand de la **Pomme Illustrée**. La copie se fait depuis le finder directement sur le touareg connecté. **BANDIT II** voyant que le **GS** du stand de la **PI** est occupé décide d'utiliser le **GS** (deux lecteurs de disquette 800k et 1 Mo de ram) du stand d'à côté qui est inutilisé : depuis le début de la journée tournaient différents softs tel **Bouncin' ferno II**. Le mec du stand n'étant pas là, **BANDIT II** boote **ZZcopy** et commence à copier sa disquette. À ce moment là, un mec (que nous appellerons désormais **CONNARD n°1** pour simplifier...) dont ce n'était pas le stand mais qui connaissait le mec à qui appartenait le stand (que nous appellerons **CONNARD n°2**) voit **ZZcopy** (facilement reconnaissable par son interface) et va discrètement prévenir **CONNARD n°2** (propriétaire du stand) qui au lieu d'aller voir **BANDIT II** pour voir ce qu'il faisait sur son stand va prévenir **ANDRIEUX** (que l'on continuera à appeler **ANDRIEUX** pour simplifier...et parce qu'on va essayer de rester malgré tout polit...) et exige qu'**ANDRIEUX** vienne voir **BANDIT II**. **ANDRIEUX** trop content de pouvoir utiliser son talkie walkie et ses troupes va voir **BANDIT II** avec un mec du service d'ordre (auquel on ne

donnera pas de nom...) et dit texto devant **BANDIT II** au mec de la sécurité : *'tu me vires ce type, dans 10 secondes je ne veux plus qu'il soit là'*. Et **ANDRIEUX** se casse aussi sec. Le type de la sécurité n'étant pas là pour discuter raccompagne **BANDIT II**. Tout c'est passé assez vite et beaucoup de gens ne se sont (malheureusement) rendu compte de rien. Ce n'est que quelques minutes après qu'ils ont appris ce qui s'était passé. **CONNARD n°1** (alias le colabo...) qui se souvient que **BANDIT II** n'était pas seul, et que quelqu'un lui avait passé le soft décide de retrouver le donneur de la disquette (le mec du **GS CLUB**) mais ne se souvient plus de son visage. Donc ils ne peuvent plus virer que **BANDIT II**. Le plus détestable dans cette affaire c'est l'attitude d'**ANDRIEUX** et des deux connards (**n°1** et **n°2**). Que l'on vienne faire une réflexion à **BANDIT II** car il utilise un **GS** et qu'il n'a rien demandé on aurait compris, que l'on vienne demander à **BANDIT II** ce qu'il copiait (un freeware), ok ça semblerait normal. Mais qu'on se permette de le virer sans avoir la possibilité de discuter ou de s'expliquer... justice expéditive, dénonciations, service de sécurité musclé et zélé... cela rappelle de tristes heures de notre histoire. Comme nous avions copié le soft sur le **GS** du stand de la **PI** via le finder c'est passé inaperçu. Si on ne peut pas copier un freeware lors d'une réunion de users, c'est triste. Comme c'est lors de ce genre de réunions que l'on présente les nouveautés (Mr **Sprite** de **TEASER** par exemple), il paraît normal de rentrer chez soi le soir avec son soft. La conclusion est que l'on a pas pu avoir le soft de **TEASER**. **THE WHITE MAN** avait apporté ses 80 disquettes de modules amiga, on a rien pu copier. La question que l'on pourrait se poser est pourquoi **ANDRIEUX** a si vite viré **BANDIT II** sans vérifier les faits. La réponse à cette question se trouve en examinant la personnalité des deux connards. Il s'agit en effet de deux personnes des environs de Lille qui sont à la base de la création de **Mémoire Vive Lille** : Mr **Louis Dxxxxxx** (**n°2**) et Mr **Claude Pxxxxxx** (**n°1**). pour avoir les noms complets de ces 2 connards, voyez le dernier soft de **BANDIT II** sur les alias... On comprend pourquoi **ANDRIEUX** ne s'est pas trop posé de questions... On s'est renseigné sur ces deux types auprès de gens qui les connaissaient et on a appris que ces grands défenseurs du logiciel sont de grands friands de **ZZCopy** et **Photonix** et qu'ils copient tout ce qu'ils peuvent. Nous vous encourageons à vérifier que vous n'avez pas ces personnes dans vos contacts, et si c'était malheureusement le



cas, de s'en séparer le plus vite possible.

La grande idée d'ANDRIEUX sur la fin de la journée fut d'interdire les lecteurs de diskette sur les GS l'an prochain. Il suffit de pousser cette idée lumineuse jusqu'au bout : comme il y aura certainement d'autres machines l'an prochain (Mac et PC), nous exigerons que les lecteurs de disquettes de ces machines soient aussi déconnectés. C'est évidemment moins simple mais ce n'est pas grave nous avons des personnes compétentes pour le faire... on verra bien si cela amuse les possesseurs de mac de se faire ouvrir leur machine pour déconnecter un câble... Idem pour les PC, il suffit de déconnecter un câble... Soyons bête jusqu'au bout.

La plupart des **BEAUVAIS BROTHERS** se sont sérieusement demandés s'ils retourneraient l'an prochain à Beauvais pour s'y faire emmerder par des mecs qui n'ont même pas d'Apple II. Certains ont même évoqués la possibilité de s'organiser une réunion, et d'autres ont suggéré que le 19 juin serait une belle date... La meilleure solution est finalement assez proche de ces propositions. La première chose à faire l'an prochain est de réserver chacun sa chambre d'hôtel sans passer par l'intermédiaire d'ANDRIEUX (voir l'adresse plus bas...). La seconde chose est de ne pas s'inscrire aux repas organisés : on connaît assez bien Beauvais maintenant pour pouvoir se trouver un resto chouette où on aurait la paix (repas chaud. coût raisonnable, heure des repas libre...). Il faut ensuite être tous dans le même hôtel le soir. Je conseille l'hôtel Grill Balladins, Avenue Descartes - RN 1, 60000 BEAUVAIS. tél 44.02.96.66, fax 44.02.49.24. Les chambres sont très bien, avec deux lits séparés, la télé, une salle de bain wc individuelle, parking fermé, code à l'entrée permettant les aller venu à volonté. Le prix de la chambre est autour de 200f pour deux lits. On a dormis dedans cet été et on a pu discuter avec le gérant : il dispose dans l'hôtel d'une salle de réunion et il serait prêt à nous la confier le soir et il nous autorise à brancher des GS et à y rester aussi tard que l'on veut. Si la salle est occupée le soir où l'on y sera, on peut faire ça dans les chambres en poussant les lits, cela ne pose pas de problèmes. On passe donc la journée (les repas en moins) à la réunion EuroAII comme cette année et le soir, après le resto, on va tranquillement à l'hôtel pour y continuer la journée entre nous, pour y empiler les disques dur et les lecteurs de disquettes, faire démarrer

Merlin, parler programmation et tout ce qu'on fait dans une vraie réunion de users... Et si on se fait encore emmerder comme cette année, on se barre tous car on a un endroit où continuer la réunion. En effet cette année, dès que **BANDIT II** s'est fait viré, **ANTONIO** et **GHERKIN** sont partis solidairement avec lui. D'autres ayant réservés leur repas du soir et leur hôtel (dont ils ne connaissaient pas à cette heure là l'adresse) se sont sentis otage de leurs réservations et n'ont pas pu réagir comme ils l'auraient souhaité. En cas de problèmes de dernières minutes on a plus de chance d'y faire face, il restera bien des lits de libres... Cela évitera à **INDIANA GS** de dormir sur un banc près de la gare. On vous repassera ces conseils dans une prochaine PI quand la prochaine réunion (**Beauvais 94**) sera en vue. On se voit tous une fois par an, c'est pas un moment à gâcher...

#### THE BEAUVAIS BROTHERS

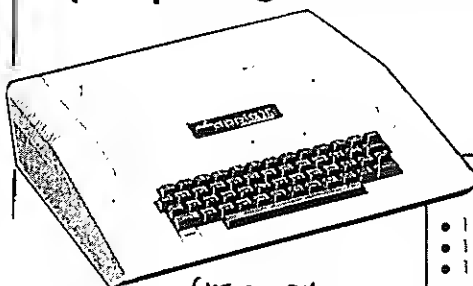
Including (in alphabetical order) :

**ANTONIO, AZÉBULON, BABAR DE ST CYR, BANDIT II, BARBE BLEUE, BILBO BILOBA, BRUTAL DELUXE, CGS, CIRITHORN, GHERKIN, GRAND SOT, INDIANA GS, JEANAIPAS, JPG, LACAZE BROTHERS, LOGO, OTOMATIC, PERFECT BUGS, PILATUS, SAM IIGS, TEASER, THE WHITE MAN, ZARDOS.**

(special hello to **TYM, ARAGORN GS, KRYPTON, SPIRIT, DALAT, LORD OF PRODOS, LO44, NIBBLE, JM BOUILLY, FRED LEHIDEUX, PIVERT, FLATLINER, KING, BRAINSTORM, FOXX, DECKARD, THE ENGLISH MAN, DOUME...**)



**Le plus prodigieux et  
le plus prestigieux: une valeur sûre.**



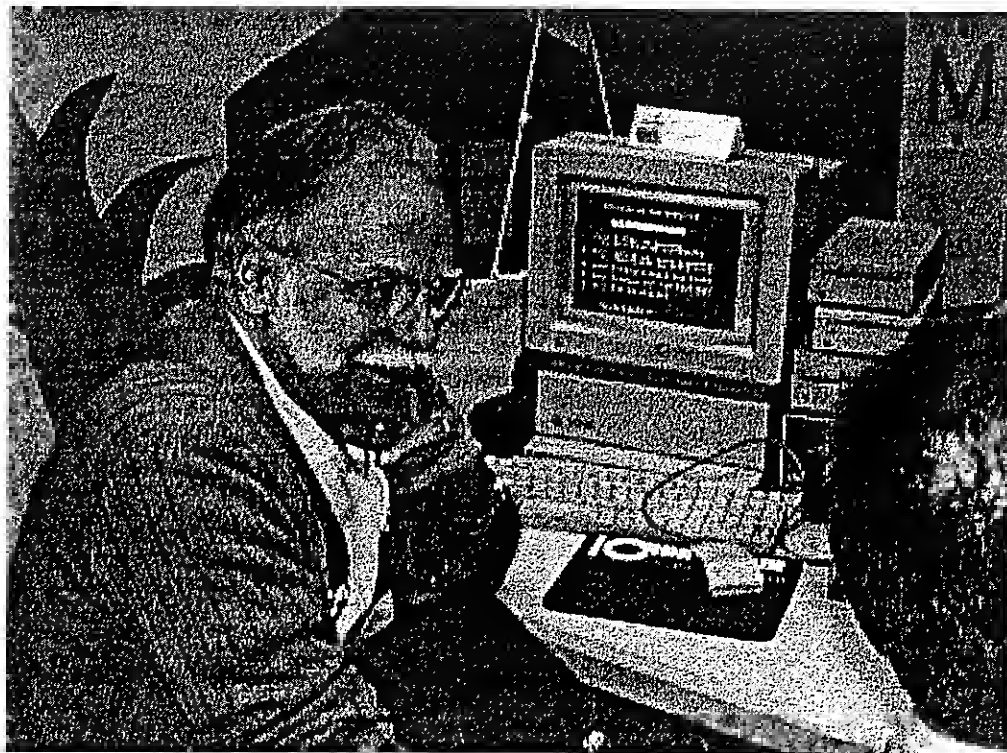
(MICRO-SYST. NOV 92)

**PROMOTION**

**CONFIGURATION  
DE BASE**

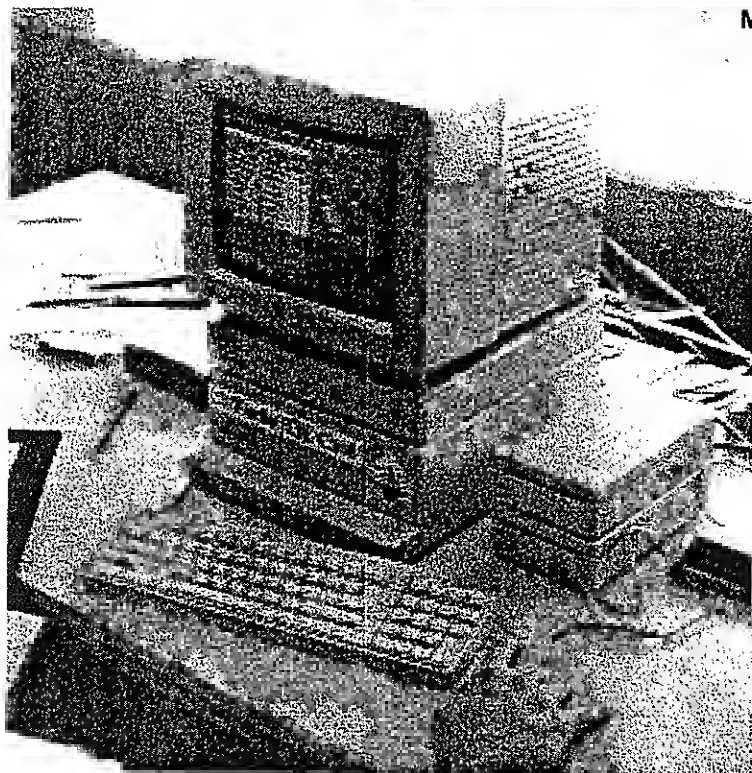
- 1 APPLE 2, 48 K
- 1 Floppy avec contrôleur
- 1 Moniteur 12 pouces Vert

**13295 F TTC**



**Un GS non planté...**

**MARCEL MALARD, qui s'occupe  
avec dévouement du club HYPERPOMME PARIS.**



**GHERKIN chez AZÈB !**





**ANTONIO à qui j'ai coupé la tête !!**

**Les productions de BRUTAL DELUXE  
sur le stand de LA P.I.**



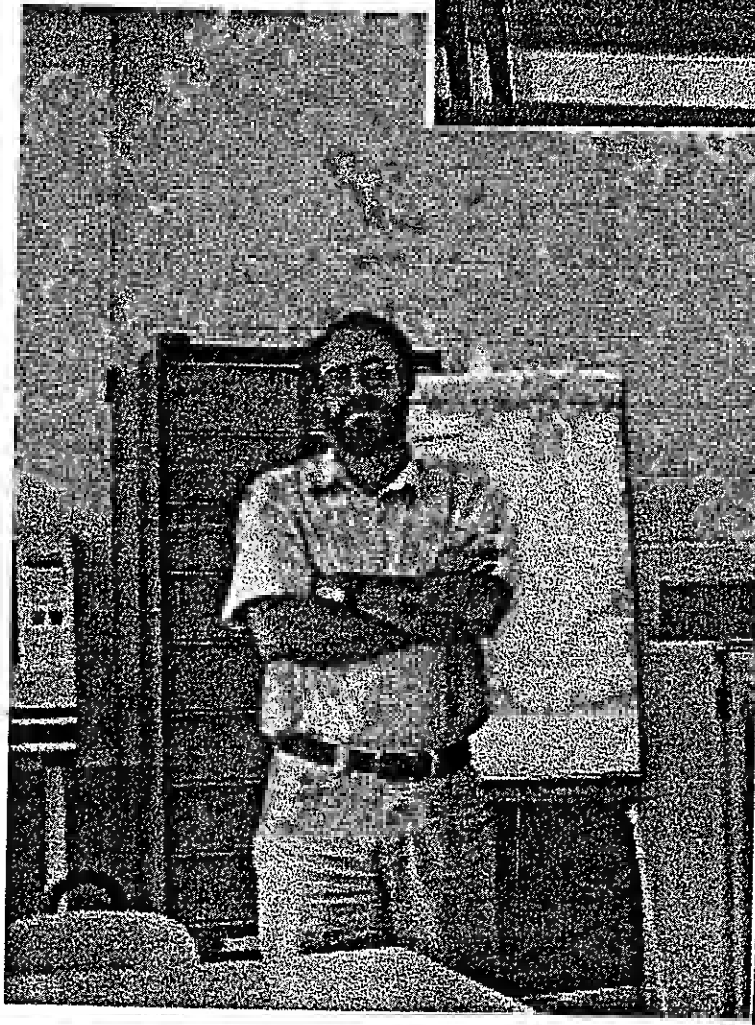
**À gauche : INDIANA GS  
au milieu: BARBE BLEUE et  
une moitié de TEASER à droite...**



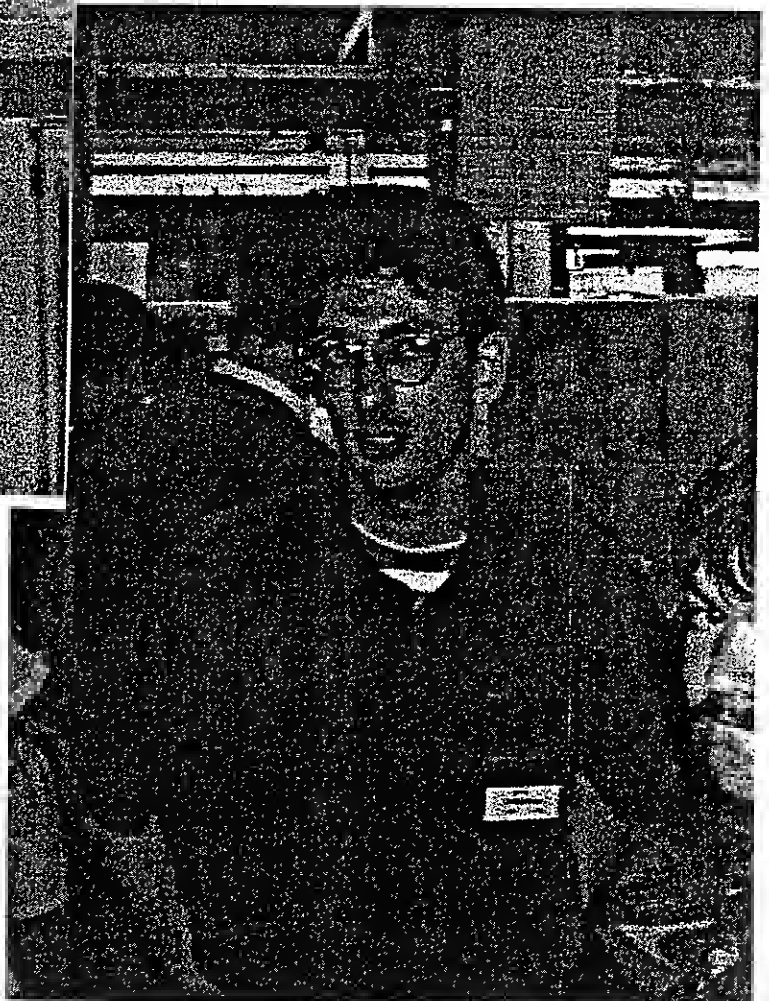
**Un GS avec Image writer II...**

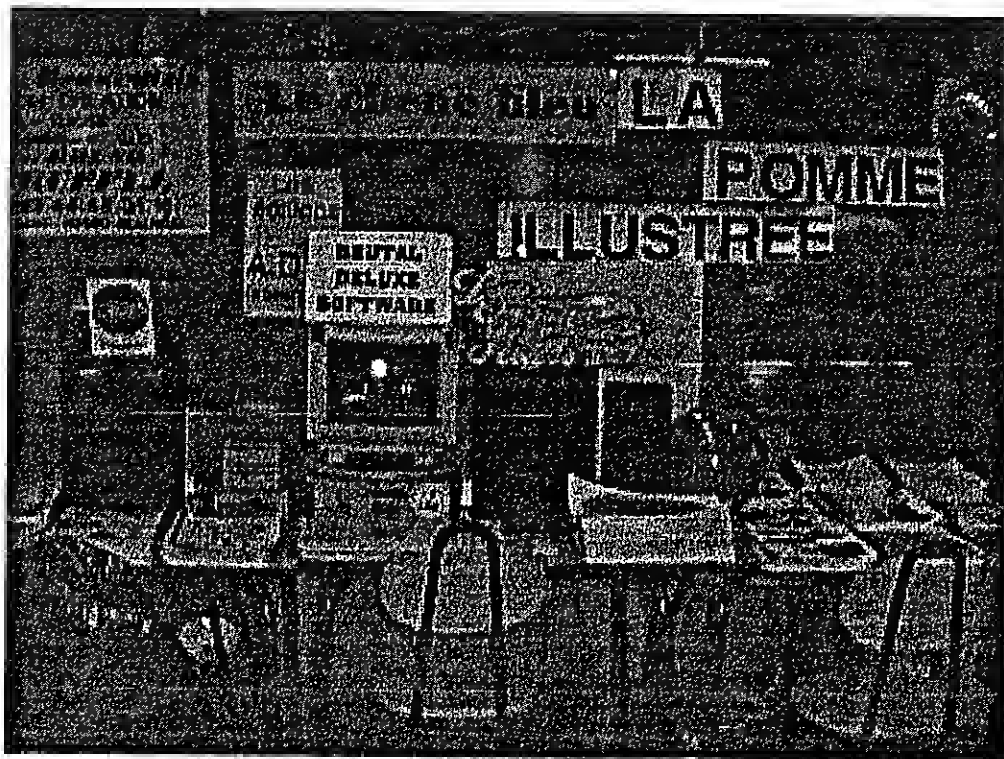


**Denis MELCHIOR en conférence...**



**TEASER le bien connu...**





**Le MAGNIFIQUE stand de LA POMME ILLUSTRÉE...**

**Jean-Claude ANDRIEUX,  
responsable du Club MÉMOIRE VIVE  
et organisateur d'Euro All  
comme chaque année, à BEAUVAIS...**

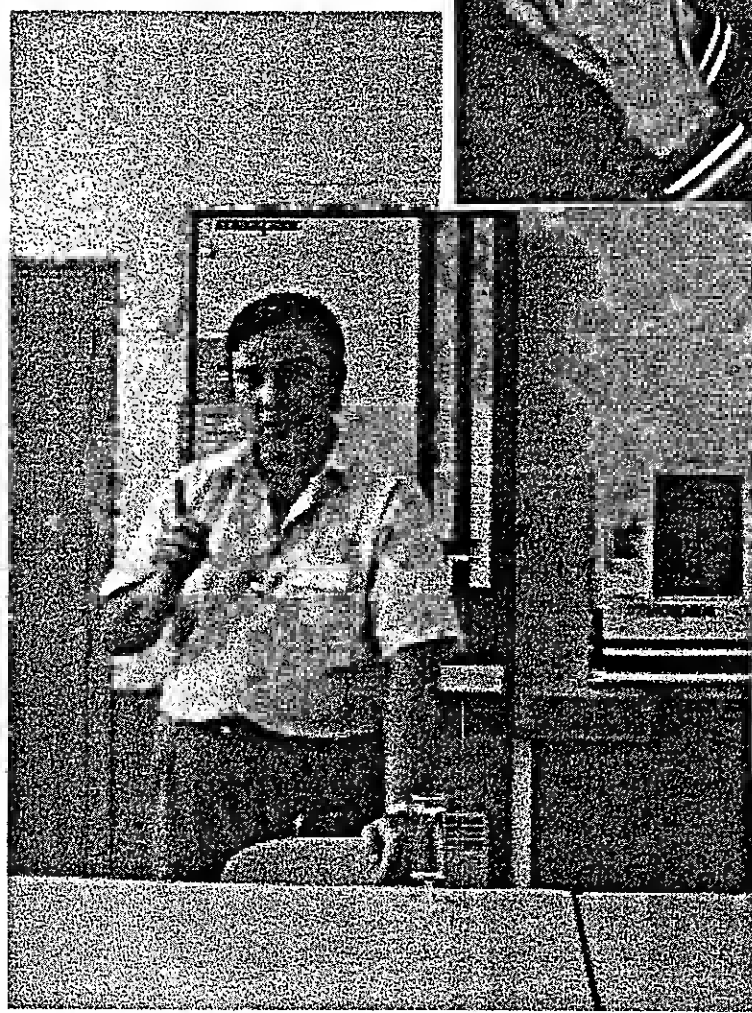


**Un GS au travail...**





**GRAND SOT jouant au ballon !**



**OTOMATIC en conférence**

**JACQUES  
REY**



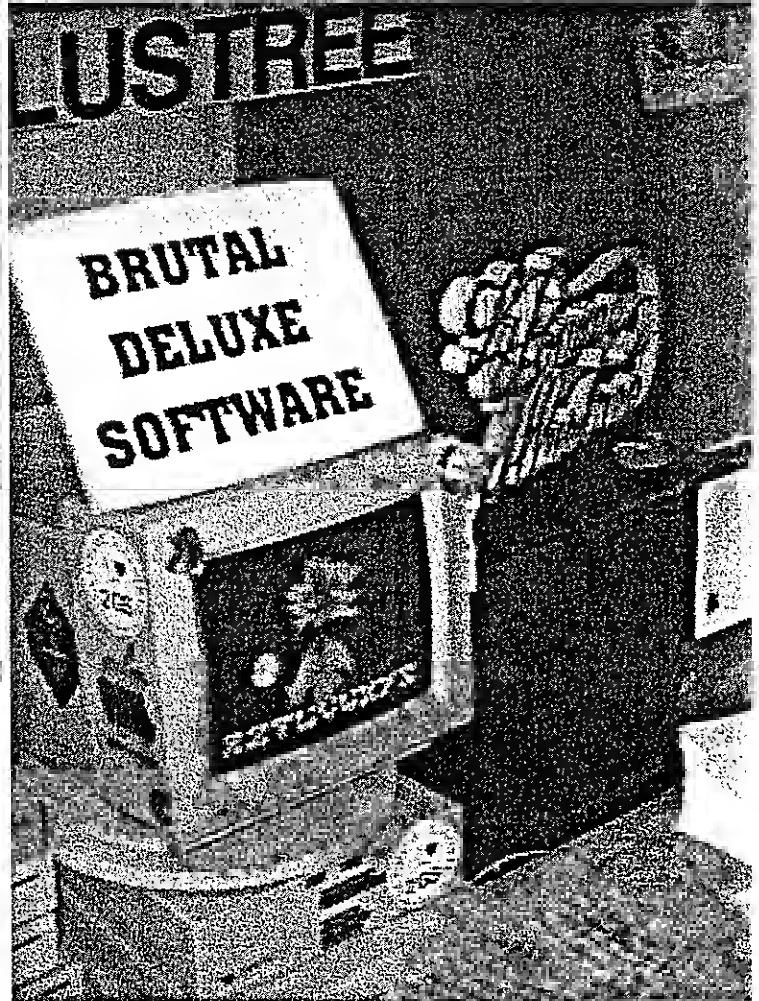
**BANDIT II (à gauche) et PERFECT BUGS (à droite)  
réunis ; Historique !**





**ZARDOS toujours en cravate !**

**Sur l'écran du GS on peut distinguer la  
présentation de la future disquette de LA P.I.**



**BANDIT Il toujours aussi souriant !**



# Liste de compatibilité pour le Manager de chez Brainstorm

Le Manager aurait du être livré avec la liste des programmes qui ont été testé avec lui pour savoir s'ils étaient ou non compatibles, mais ce fichier manquait sur les diskettes originales. Nous avons donc décidé de faire passer cette liste dans la PI en attendant que la prochaine version du Manager ne corrige cet oubli. Les tests des softs suivants ont été réalisés par Seven HILLS à l'époque du système 6.0.0 et dont on ne sait pas ce qu'il se passe avec le système 6.0.1, notamment pour les problèmes liés au finder du 6.0.0.

Les programmes suivants sont connus pour être 100% INCOMPATIBLES :

**CoelCursor (CDEV, GS + Magazine)**  
**Phantasm (CDEV, Q-Labs)**  
**Sonics (CDEV, Q-Labs)**

Se référer au texte suivant pour plus d'information sur chacun d'entre eux. Le plus important étant d'être sûr qu'ils ne sont pas actifs quand vous démarrez le Manager.

Les programmes suivants ont été testés avec le Manager. Certains doivent être utilisés avec précaution. Lire s'il y a lieu le commentaire correspondant au programme.

La liste se présente de la façon suivante :

- > NOM DU PROGRAMME (TYPE DU PROGRAMME, Éditeur)
- > Commentaire à propos du programme.

**NOM DU PROGRAMME :** C'est le nom de l'application (tous les noms sont des marques déposées de leurs compagnies respectives)

**TYPE DU PROGRAMME :** Les

abréviations suivantes sont utilisées pour indiquer quel type de fichiers il s'agit :

**APP** - Application (n'importe où)  
**CDA** - Classic Desk Accessory (\* / System / Desk.Accs)  
**CDEV** - Control Panel Device (\* / System / CDEVs)  
**FE** - Finder Extra (\* / System / FinderExtras -OU- \* / System / System.Setup)  
**NDA** - New Desk Accessory (\* / System / Desk.Accs)  
**PIE** - Permanent Initialization File (\* / System / System.Setup)  
**TIE** - Temporary Initialization File (\* / System / System.Setup)

(La place habituelle de chaque fichier est indiquée entre parenthèses.)

**ÉDITEUR :** Quand il est connu, le nom de l'éditeur est indiqué.

Commentaires à propos des programmes : Le "Pas de problème connu" signifie qu'il n'y a pas de nouveau problème lié à l'utilisation du Manager...L'application marche exactement comme si le Manager n'était pas installé.

## **816/PAINT (APP)**

Vous devriez toujours utiliser le menu pour activer une autre application. Si vous ne le faites pas, vous perdrez tous les changements que vous aurez effectué.

Ne pas quitter cette application ! Si vous quittez, le système se crashera la prochaine fois que vous choisirez une application dans le menu. Vous POUVEZ lancer et utiliser ce programme, ou lancer une nouvelle application, mais soyez sûr de ne pas quitter. Pour activer une application ouverte, ou pour lancer une nouvelle application, utilisez PommeOuverte-Control-Tab pour retourner au Finder ou au Mini Launcher.

A cause de ces problèmes, vous auriez peut être intérêt à choisir l'option "Non compatible avec le Manager" dans la fenêtre de dialogue du Manager.

## **ADVANCED DISK UTILITY (APP, Apple Computer)**

Cette application a besoin de beaucoup d'espace libre en banc zéro. Si l'application n'a pas assez de place libre en banc zéro, elle écrase des zones mémoires en banc zéro d'autres applications (très mauvais).

Vous pouvez lancer cette application avec le Manager actif, soyez juste sûr que c'est la première application que vous lancer après le Finder ou le Mini Launcher (c'est là qu'il y a le plus de mémoire disponible en banc zéro). Si vous n'êtes pas sûr de vous en souvenir, configurez cette application comme non compatible avec le Manager dans la fenêtre de dialogue.

## **ALARM CLOCK (FE, Q-Labs)**

Pas de problème connu.

## **AMERICA ONLINE (APP)**

Cette application n'est pas écrite proprement. Lancer et utiliser America Online est habituellement sans danger mais ne quittez pas cette application ! Sinon le système plantera très rapidement (America Online modifie entre autre les interruptions VBL).

Si vous voulez tenter votre chance vous POUVEZ lancer et utiliser cette application, soyez juste sûr de ne pas la quitter. Pour activer une application ouverte ou en lancer une nouvelle, utilisez PommeOuverte-Control-Tab pour revenir au Finder ou au Mini Launcher. Attention, souvent ce n'est pas garanti, soyez sûr d'avoir sauvegardé tous les documents ouverts de toutes les applications ouvertes avant de lancer America Online.

A cause de ces problèmes, vous auriez peut être intérêt à choisir l'option "Non compatible avec le Manager" dans la fenêtre de dialogue du Manager.

## **APPLEWORKS GS (APP, Claris)**

Utilise beaucoup de mémoire en banc zéro. Vous pourriez



vous trouver devant un "out of memory" si vous essayer de l'ouvrir avec d'autres applications prenant de la mémoire en banc zéro.

Appleworks gs ne gère pas bien les cas où il n'y a plus assez de mémoire (il plante souvent).

#### À propos du tableur :

Dans certaines situations, entrer un nombre dans une cellule fera planter le soft ou donnera un résultat numérique éronné. Ce problème n'est pas causé par le Manager.

#### **APW (APP, Apple Computer)**

Pas de problème connu.

#### **ARCHIVER (APP, Apple Computer)**

Pas de problème connu.

Cette application pourrait supporter le multitache mais nous vous recommandons de ne pas l'utiliser :

- les performances ne sont pas acceptables (il n'a pas été conçu pour le multitache)
- certaines manipulations pourraient produire des erreurs système (utiliser par exemple le open/close du Finder sur une unité de disk sur laquelle Archiver fait un backup).

#### **AUTO ARK (Econ)**

Des problèmes semblent exister mais on ne sait pas si c'est à cause du Manager.

#### **BACKGAMMON (APP)**

Pas de problème connu.

#### **BEAGLEDRAW (APP)**

Pas de problème connu.

#### **BETTER LETTERS II (NDA, Softdisk)**

Pas de problème connu.

#### **BOOT MASTER (CDEV, Q-Labs)**

Pas de problème connu.

#### **CALCULATOR (NDA, Apple Computer)**

Pas de problème connu.

#### **CALENDAR (NDA, Beagle Bros.)**

Pas de problème connu.

#### **CDEV ALIAS (FE, Q-Labs)**

Pas de problème connu.

#### **CHRONOS II (NDA)**

Pas de problème connu.

#### **CLIPPER (NDA, Softdisk)**

Pas de problème connu.

#### **COLOR (CDEV)**

Pas de problème connu.

#### **CONTACTS GS (NDA)**

Pas de problème connu.

#### **CONTROL PANEL (NDA, Apple Computer)**

Pas de problème connu.

#### **COOL CURSOR (CDEV, GS+ Magazine)**

Non compatible avec le Manager.

Nous sommes entrain de déterminer si le problème vient du Manager ou de l'application. Pendant ce temps, soyez sur que cette extension du système est désactivée (sinon le système plantera).

#### **CPU USE (FE, Q-Labs)**

Pas de problème connu.

#### **DELUXE PAINT II (APP)**

Vous devriez toujours utiliser le menu pour activer une autre application. Si vous ne le faite pas, vous perdrez les dernières modifications effectuées. De

plus, si vous activez une autre application qui est en mode 320, Deluxe Paint affichera son écran par dessus l'application courante (ce peut être résolu en choisisant l'option "Me cacher quand je ne suis pas sélectionné" dans le menu du Manager).

#### **DESK TRACKER (FE)**

Pas de problème connu.

#### **DESKTOP DISASM**

Pas de problème connu.

#### **DESKTOP PAINTER (NDA)**

Pas de problème connu.

#### **DIGIT FIDGET (NDA, Softdisk)**

Pas de problème connu.

#### **EDIT-16 (APP)**

Pas de problème connu.

#### **EGOED (NDA, GS+ Magazine)**

Pas de problème connu.

#### **ENCRYPT (FE, Q-Labs)**

Pas de problème connu.

#### **ENIGMA (NDA, Beagle Bros.)**

Pas de problème connu.

#### **EXPRESS (CDEV, Seven Hills Software)**

Pas de problème connu.

#### **FILE COMPARE (FE, Q-Labs)**

Pas de problème connu.

#### **FILE MANAGER (NDA)**

Pas de problème connu.

#### **FILE PEEKER (FE, Q-Labs)**

Pas de problème connu.

**FIND FILE** (NDA, Apple Computer)

Pas de problème connu.

**FINDER** (APP, Apple Computer)

Pas de problèmes sérieux mais quelques remarques :

Si vous avez un dossier ouvert sur le bureau et que vous sauvez un nouveau fichier dans ce dossier, le dossier ne sera pas réactualisé avec ses nouveaux fichiers.

C'est un problème connu avec le Finder 6.0.0. Cela a été rapporté à Apple et devrait être corrigé lors d'une prochaine version.

Double cliquer sur un fichier qui est attaché à une application lance cette application. Si le Finder du système 6.0.0 ne peut pas trouver l'application, il provoque l'affichage de la fenêtre d'alerte suivante "The application 'XYZ' can't be found" avec des boutons pour Cancel, Try Again et Locate.

**NE PAS CLIQUER SUR LE BOUTON "LOCATE" !** Si vous cliquez sur ce bouton et que vous trouvez l'application, le Manager disparaîtra, toutes les applications ouvertes seront perdues (annulant tous les changements effectués) et le Finder sera lancé.

C'est un problème connu avec le Finder 6.0.0 (il n'envoie pas au Manager un message "FinderSaysBeforeLaunch" qui ne peut pas empêcher le quit). Cela a été signalé à Apple qui le supprimera dans les prochaines versions du Finder.

Habituellement, double cliquer sur un document lié à une application fait démarrer l'application qui charge le document (si c'est supporté par l'application).

Cependant, double cliquer sur un document dont l'application est déjà ouverte activera l'application mais ne fera pas charger le document. C'est normal car les applications sont

en mesure de le faire uniquement au démarrage de l'application. Si vous programmez et que vous voulez surmonter cette limitation, contactez Brainstorm.

**FINDER VIEW** (FE)

Ne permet pas d'afficher d'images 3200. C'est une limitation du Manager qui va être corrigée dans les prochaines versions.

**FONT FACTORY GS** (APP, Seven Hills Software)

Utilise beaucoup de mémoire en banc zéro. Vous pourriez vous trouver devant un "out of memory" si vous essayez de l'ouvrir avec d'autres applications prenant de la mémoire en banc zéro.

Si cette application ne peut pas allouer la mémoire dont elle a besoin, au lieu d'afficher un dialogue d'erreur et de quitter gracieusement, elle appelle le "SysFailMgr" qui habituellement plante le système. Le Manager détecte cette erreur et vous informe immédiatement pour que vous sauvez votre travail et que vous re-bootiez (ce que vous devriez faire car le système se trouve dans un état instable).

Il est recommandé de lancer en premier cette application depuis le Finder ou le Mini Lancer (quand il reste une bonne quantité de mémoire disponible en banc zéro).

**FONT/DA** (NDA)

Pas de problème connu.

**FORMULATE** (APP, Seven Hills Software)

Utilise beaucoup de mémoire en banc zéro. Vous pourriez vous trouver devant un "out of memory" si vous essayez de l'ouvrir avec d'autres applications prenant de la mémoire en banc zéro.

Cette application est éditée par Seven Hills, une nouvelle version devrait éliminer ce problème.

**GENESYS** (APP)

Pas de problème connu.

**GNO/ME**

Cette application semble fonctionner tant que vous ne faites pas tourner trop de processus en banc zéro.

Attention : cette application n'a que très peu été testée car nous ne croyons pas qu'elle pouvait être compatible.

**GRAFFITI** (CDEV, Q-Labs)

Appliquer en fond d'une application une image ne prend pas effet tout de suite. L'image apparaîtra quand le bureau aura besoin d'être rafraîchi par le système.

**GRAPHIC SUPERMARKET**

En activant une autre application, l'image qui était présente à l'écran est perdue. Vous pouvez switcher si vous n'avez pas peur que ça arrive (quand vous switchez, l'image affichée est perdue mais tous les shapes sont gardés en mémoire).

Choisissez l'option "Anarchic Screen Use" dans la fenêtre du Manager.

A cause de ces problèmes, vous devriez choisir l'option "Non compatible avec le Manager" dans la fenêtre du Manager.

**GRAPHICWRITER III** (APP, Seven Hills Software)

Pas de problème connu.

**GS BUG** (PIF)

Pas de problème connu.

**HOT KEYS** (FE, Q-Labs)

Pas de problème connu.

**HYPERCARD GS** (APP, Apple Computer)

Pas de problème connu.

Comme cette application utilise tout l'écran, accéder aux icônes du bureau peut être difficile. Nous recommandons de choisir l'option "Me cacher quand je ne suis pas sélectionné" dans la fenêtre du Manager. Ou bien sélectionner l'option "cacher les autres quand je suis sélectionné".

**HYPERSTUDIO** (APP, Roger Wagner Publishing)

Pas de problème connu.

Comme cette application utilise tout l'écran, accéder aux icônes du bureau peut être difficile. Nous recommandons de choisir l'option "Me cacher quand je ne suis pas sélectionné" dans la fenêtre du Manager. Ou bien sélectionner l'option "cacher les autres quand je suis sélectionné".

**ICONED** (APP)

Pas de problème connu.

**II NOTES** (NDA, GS+ Magazine)

Pas de problème connu.

**INSTANT ICON** (NDA)

Pas de problème connu.

**IR** (FE)

Pas de problème connu.

**KANGAROO** (PIF, Seven Hills Software)

Pas de problème connu.

**KEYMAC** (NDA, Beagle Bros)

N'est pas sensé être compatible avec le Manager (c'est à vérifier).

**LLRE**

Pas de problème connu.

**LOCATOR** (NDA, Softdisk)

Pas de problème connu.

**MEMORY USE** (FE, Q-Labs)

Pas de problème connu.

**MEMORYBAR** (NDA)

Pas de problème connu.

**MENUTIME**

N'est pas sensé être compatible avec le Manager (c'est à vérifier).

**MERLIN** (APP, Roger Wagner Publishing)

Pas de problème connu.

**MINES GS**

Pas de problème connu.

**MINSTREL** (NDA, Softdisk)

Pas de problème connu.

**MORE INFO** (FE)

Après avoir cliqué sur "Done" dans la fenêtre de More Info, l'icône de la fenêtre Info est présente.

On ne sait pas encore d'où vient ce léger bug, de More Info ou du Manager.

**MY PAPER** (NDA)

Pas de problème connu.

**NIFTY LIST** (CDA)

Pas de problème connu.

**OPEN FROM DESKTOP** (FE, GS+ Magazine)

Pas de problème connu.

**ORCA** (APP, ByteWorks)

Si vous utilisez Prizm ou n'importe quelle commande shell qui switch entre la page graphique et le mode text utilisant des appels QuickDraw, choisissez l'option "Text Mode On QD

Shutdown" dans la fenêtre du Manager.

Pour ORCA version 2.0 seulement (les versions précédentes sont OK): Pour l'éditeur ORCA, choisissez l'option "Assume Event Manager Off" dans la fenêtre du Manager.

**PACMAN** (NDA)

Pas de problème connu.

**PAINTWORKS GOLD** (APP)

PaintWorks Gold écrit directement sur l'écran sans créer une fenêtre. Cliquer sur cette zone pourrait activer d'autres applications. Pour éviter ce problème, choisissez l'option "Anarchic Screen Use" dans la fenêtre du Manager.

Vous devriez toujours utiliser le menu pour activer une autre application. Si vous ne le faites pas, l'écran sera vide quand vous retournerez à PaintWorks Gold (ouvrez et fermez un NDA pour rafraîchir l'écran).

**PHANTASM** (CDEV, Q-Labs)

Phantasm patch \_MenuStartup quand il est appelé. Le problème est qu'à chaque fois que vous démarrez une application, elle appelle \_MenuStartup, et Phantasm ne vérifie si le patch a déjà été installé. Le résultat est que le patch est appliqué une seconde fois, et appuyer sur une touche plante le GS.

**PHOTONIX II** (APP)

Cette application P8 ne peut pas être lancée avec le Manager (elle plante car elle ne peut pas trouver le fichier PHX.data).

C'est une limitation connue du Manager; cela pourrait changer dans une prochaine version.

**PLATINUM PAINT** (APP, Q-Labs)

Pas de problème connu.

**POINTLESS**  
(CDEV, WestCode)

Pas de problème connu.

**PRINT CATALOG** (FE, Q-Labs)

Pas de problème connu.

**PRIZM**

Sélectionner l'option "Text mode on QD Shutdown" dans la fenêtre de dialogue du Manager.

**PROSEL-16** (APP)

Si votre ordinateur démarre avec Prosel-16, vous pouvez continuer à lancer des applications via prosel (lancer le Manager pour démarrer des applications desktop). Sous le Manager vous pouvez lancer Prosel-16 et le conserver comme n'importe quelle autre application.

Lancer une application depuis Prosel-16 oblige à quitter Prosel. Presser PommeOuverte-Control-Tab pour retourner au Finder ou au Mini Launcher pour y faire démarrer l'application. Ou, si vous avez TransProg III, appuyer sur PommeOuverte-'' pour accéder au desktop et lancer l'application depuis TransProg III.

Après avoir utilisé certaines commandes, Prosel-16 affiche un message "Must Reboot". Quand vous appuyez sur une touche vous vous retrouvez sous le Finder ou sous le Mini Launcher. Ce n'est pas un bug, c'est du au Manager (vous devez utiliser le Manager pour redémarrer le système).

ATTENTION : Nous recommandons fortement de quitter le Manager avant d'utiliser une des options qui nécessite de redémarrer le système !

**PS CLIPPER** (NDA, Softdisk)

Pas de problème connu.

**QUADOMINO** (NDA)

Pas de problème connu.

**QUICK DA** (CDEV, GS+ Magazine)

Pas de problème connu.

**QUICK LAUNCH** (FE, Seven Hills Software)

Lancer une application qui a été déplacée ou renommée provoque l'affichage de la fenêtre d'alerte suivante "The application 'XYZ' can't be found" avec des boutons pour Cancel, Try Again et Locate.

NE PAS CLIQUER SUR LE BOUTON "LOCATE" ! Si vous cliquez sur ce bouton et que vous trouvez l'application, le Manager disparaîtra, toutes les applications ouvertes seront perdues (annulant tous les changements effectués) et le Finder sera lancé.

C'est un problème connu avec le Finder 6.0.0 (il n'envoie pas au Manager un message "FinderSaysBeforeLaunch" qui ne peut pas empêcher le quit). Cela a été signalé à Apple qui le supprimera dans les prochaines versions du Finder.

**QUICKFOLDER** (FE, GS+ Magazine)

Pas de problème connu.

**QUICKIE** (NDA)

Pas de problème connu.

**RESLIN**

Pas de problème connu.

**SCRAPBOOK** (NDA, Beagle Bros.)

Pas de problème connu.

**SEEHEAR** (NDA, Softdisk)

Pas de problème connu.

**SELECT ICONS** (FE, Q-Labs)

Pas de problème connu.

**SHADOW WRITE** (NDA)

Pas de problème connu.

**SHANGAI** (APP)

Cette application a besoin de beaucoup d'espace libre en banc zéro. Si l'application n'a pas assez de place libre en banc zéro, elle écrase des zones mémoires en banc zéro d'autres applications (très mauvais).

Vous pouvez lancer cette application avec le Manager actif, soyez juste sûr que c'est la première application que vous lancez après le Finder ou le Mini Launcher (c'est là qu'il y a le plus de mémoire disponible en banc zéro). Si vous n'êtes pas sûr de vous en souvenir, configurez cette application comme non compatible avec le Manager dans la fenêtre de dialogue.

**SHOW ME** (NDA)

Pas de problème connu.

**SHRINKIT-GS** (APP)

Pas de problème connu.

**SIGNATURE GS** (Q-Labs)

Voir séparément chaque application : Boot Master, Graffiti, Phantasm, Sonics

**SIX PACK** (Q-Labs)

Voir séparément chaque application : Alarm Clock, CDEV Alias, CPU Use, Encrypt, File Compare, File Peeker, Hot Keys, Memory Use, More Info, Print Catalog, Select Icons, Super Data Path, Workset

**SOLITAIRE** (NDA)

Pas de problème connu.

**SONICS** (CDEV, Q-Labs)

Non compatible avec le Manager.

Sonics patch \_MenuStartup quand il est appelé. Le

problème est qu'à chaque fois que vous démarrez une application, elle appelle \_MenuStartup, et Sonics ne vérifie si le patch a déjà été installé. Le résultat est que le patch est appliqué une seconde fois, et appuyer sur une touche plante le GS.

#### **SPACE FOX** (APP, Seven Hills Software)

Quand cette application est lancée, la seule façon pour en sortir est de re-booter le GS. C'est pour cela que vous devez cocher l'option "Non Compatible avec le Manager" dans la boîte de dialogue.

Ce logiciel est publié par Seven Hills Software; un update n'est pas prévu.

#### **SUPER DATA PATH**

Quand vous démarrez une application, le Manager ne tient pas compte du chemin propre des données. C'est une limitation connue du Manager; ce sera changé lors d'une prochaine version.

#### **SUPERCONVERT** (APP, Seven Hills Software)

Quand vous regardez en plein écran une preview, cliquer pourrait activer une application. Pour éviter cela, appuyez plutôt sur une touche.

Ce programme est publié par Seven Hills Software; une version future éliminera cette limitation.

#### **SYNTHINIT** (FE)

Pas de problème connu.

#### **SYNTHLAB** (APP, Apple Computer)

Pour activer ou faire démarrer une nouvelle application, utilisez la combinaison de touche PommeOuverte - Control-Tab pour retourner au finder ou au Mini Launcher.

Cette application écrivant directement à l'écran sans tester si elle est dans de bonne

condition pour le faire, nous recommandons fortement de choisir dans le menu Manager l'option "Me cacher quand je ne suis pas sélectionné".

#### **TEACH** (APP, Apple Computer)

Pas de problème connu.

Le fait d'activer certaines commandes (exemple lancer une nouvelle application) peut provoquer une erreur du type "out of memory". Ignorer tout simplement ce message d'alerte.

#### **TEACH READER** (FE)

Au lieu d'apparaître au premier plan, la fenêtre de Teach Reader apparaît sous les fenêtres du Finder.

C'est une limitation connue du Manager; ce sera changé lors d'une prochaine version.

#### **TML PASCAL** (APP)

Pas de problème connu.

#### **TOPDRAW** (APP)

Pas de problème connu.

#### **TRANSPROG III** (PIF, Seven Hills Software)

Quand vous lancez une application, le Manager ne tient pas compte du préfixe propre et du path des données de l'application. La plupart des applications peuvent être lancées sans problème (Photonix II est la seule exception connue), mais le path des données est ignoré.

C'est une limitation connue du Manager; ce sera changé lors d'une prochaine version.

#### **ULTRA BLANK** (PIF)

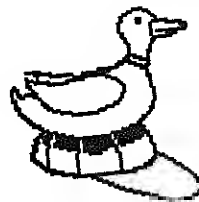
Pas de problème connu.

#### **WORKSET** (FE, Q-Labs)

Pas de problème connu.

#### **ZIP GS** (CDEV)

Pas de problème connu.



## **TRUC ZÉ ASTUCE**

PLUME n'est pas compatible avec le système 6.01 du GS. Afin que tout rentre dans l'ordre, nous vous suggérons de faire la petite manip suivante :

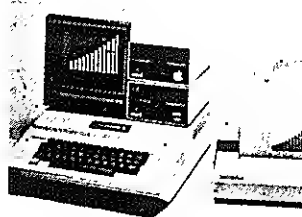
À l'aide d'un éditeur, cherchez la première chaîne

D4 FE F4 01 00

et remplacez-la par la chaîne suivante :

D4 FE F4 11 00

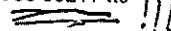
et PLUME fonctionnera sans problème sous système 6.01.



Constructeur : Apple Computer Inc. (Etats-Unis)  
Importateur : Seedrin  
1<sup>re</sup> commercialisation : 1977  
- en France : 1978  
Nombre d'unités vendues dans le monde : N.C.  
- en France : N.C.

#### **CONFIGURATION TYPE**

Prix : 30 662 FF ttc



D.I. SEPT 82

# F.A.Q. ou tout savoir sur vos Apple II :

Ce texte est la traduction d'un article américain écrit par **Dan DeMaggio**. Le contenu de l'article retrace les questions les plus fréquemment posées sur les serveurs américains. Le titre de l'article est donc naturellement devenu **FAQ** (Frequent Asked Questions). Cet article est régulièrement mis à jour par son auteur. Nous avons contacté **Dan** qui nous a donné son plein accord pour une traduction et une publication dans la **Pomme Illustrée**. Nous l'en remercions beaucoup. Vous constaterez que cet article est très riche en informations de toute sorte : des renseignements sur le hard, le soft, des adresses, des numéros de téléphones, des prix... et beaucoup d'autres choses. Il est à noter que certains des numéros de téléphones qui commencent par **800** ne sont pas accessibles depuis la France car ils correspondent à nos numéros vert français (communication gratuite). Vous aurez aussi à rajouter le **19** et le **1** devant tous les numéros pour les joindre depuis la France. Vous verrez des fois apparaître des adresses du type **dmag@caen.engin.umich.edu**, il s'agit des adresses **E-mail** utilisables si vous avez accès à un site **Ethernet**. Cet article a été entièrement traduit par **Jean Marc Bouilly** que l'on remercie pour ce travail de titan.

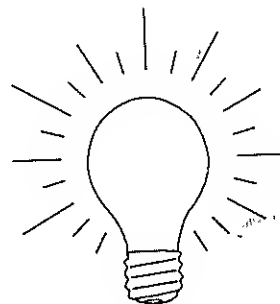
Nous vous souhaitons bonne lecture.

## Sujet : Qu'est-ce qu'un Apple II ?

Excusez-moi si je fais un peu de philosophie, mais l'**Apple II** est l'un des ordinateurs qui ont amorcé la révolution informatique, parce qu'il était d'utilisation souple, et ouvert au monde extérieur (une vraie machine de mordu : 'a pure hacker machine'), mais aussi parce qu'il était un de ceux qui disposaient d'un grand parc de logiciel, ce qui permettait aux novices de l'utiliser également.

### Voici la liste des différents modèles d'Apple II :

- Apple II,
- Apple II+,
- Les clones comme les Multitechs MPF-II et III de chez Franklin-Ace,
- Apple III (avec logiciel d'émulation),
- Emulateur Apple II dans un Mac,
- Track émulateur pour IBM,
- Emulateur Apple II pour Unix,
- Apple IIe (1ère version),
- E+ - Laser 128,
- E - Laser 128 EX/2,
- E+ - Carte d'émulation Apple IIe pour Mac-LC,
- E - Apple IIe (2ème version),
- E+ - Apple IIe (couleur platine, avec pavé numérique),
- E - Apple IIc, Apple IIc+,
- E - Apple IIgs (rom 00, édition Wozniak),
- E - Apple IIgs (rom 01, avec 256 ko de ram intégrés),
- E - Apple IIgs (rom 03, avec 1 méga de ram intégré),



(E)= Emule Apple IIe 2ème version, (+)= Toujours produit,

### - Apple II+ :

Curieusement, l'**Apple II+** peut utiliser certains programmes actuels. Par exemple "Davex" et "Fredwriter". Vous pouvez même utiliser "Appleworks", si vous avez plus de 128 ko et un programme nommé "Plusworks".

### Configuration recommandée :

Carte langage 16 ko (dans le slot 0, reliée à la ram avec un câble ruban),

Carte vidéo 80 colonnes (différente de celle du ][e),  
Touche "Shift" modifiée (reliée avec le port "joystick" par un câble),  
Vous pouvez aussi rajouter une carte accélératrice comme la "Rocket", ou la "Zip-Chip".

#### - Apple ][e :

Il y en a 2 modèles : 1ère (][e) et 2ème (][e) version. Un kit de mise à niveau permet de transformer un modèle 1ère version, en 2ème version en remplaçant 4 chips (le microprocesseur notamment). Les logiciels les plus courants nécessitent un Apple ][e, et souvent 128 ko. Le système d'exploitation actuel est le Prodos.

L'Apple ][e est toujours utilisé pour 3 raisons majeures :

- 1) Il permet d'utiliser Appleworks : un logiciel intégré simple, mais performant,
- 2) Il y a beaucoup d'Apple ][ dans les écoles, c'est pourquoi il y a des tonnes de logiciels éducatifs sur cette machine,
- 3) Il a toujours été, et sera toujours un ordinateur individuel. Vous pouvez arriver à tout connaître de la machine et rien ne vous est caché (les schémas électroniques de la carte sont disponibles). Demandez à n'importe quels programmeurs connus sur PC ou Mac, où ils ont appris la programmation : la plupart sont des autodidactes qui ont commencé sur un bon vieil Apple ][.

#### De bons logiciels pour l'Apple ][e :

Appleworks 3.0 (Claris) avec TimeOut (Beagle Bros),  
Copy ][+ (Central Point),  
Proterm (InSync),  
PrintShop (Broderbund),



#### Configuration recommandée :

Carte 80 colonnes étendue,  
512 ko à 1 méga de ram,  
Kit de mise à jour,  
1 disque dur (pratique),

Vous pouvez également augmenter la vitesse de votre Apple ][e avec une carte "Rocket-Chip", ou une "Zip-Chip", ou une "Transvarp".

#### - Apple ][c et ][c+ :

Le ][c et le ][c+ sont des versions portative de l'Apple ][e, avec de nombreuses cartes intégrées. Ils disposent de 2 ports série, un port souris, un port pour lecteur 3.5 pouces et de 128 ko de ram.

Le ][c+ possède un accélérateur intégré, qui tourne à 4 Mhz.

Même s'ils n'étaient pas prévus pour recevoir des extensions, vous pouvez quand même rajouter de la mémoire, et rajouter un disque dur (Par l'intermédiaire du port "lecteur". Un peu lent par rapport aux normes habituelles, mais quand même intéressant.

Certains programmes utilisant la souris peuvent mal fonctionner sur le ][c+. Le ][c et le ][c+ ne peuvent ni être connectés à un réseau Appletalk, ni recevoir de cartes d'extensions.

#### Configuration recommandée :

Vous ne pouvez pas rajouter grand chose, si ce n'est peut être de la mémoire, et un lecteur 3.5 pouces ou un disque dur.

Utilisent tous les logiciels du ][e.

### - Laser 128Ex :

Le Laser 128Ex est un croisement entre le //c et le ][e. C'est un portatif comme le //c, et dispose de cartes intégrées, notamment une carte accélératrice. Il possède également un slot d'extension. Si vous voulez rajouter une carte, vous risquez de devoir déconnecter la carte contrôleur de disquettes (lecteurs 3.5 pouces), ou l'extension mémoire interne de 1 méga.

Utilise quasiment tous les logiciels du ][e et du //c.

### - Apple IIgs :

L'Apple IIgs marque un pas de géant dans la gamme Apple ][. Il peut toujours utiliser les logiciels du ][e, mais il a un microprocesseur plus performant (16 bit), un nouveau mode graphique : la Super-haute résolution, une boîte à outil (toolbox) en rom (tout comme le Mac), et un coprocesseur sonore Ensoniq (32 oscillateurs).

Il utilise non seulement le Prodos, mais aussi le GS-OS, un système d'exploitation perfectionné, très proche du MAC-OS.

On doit changer de très nombreux chips pour utiliser les logiciels actuels sur les anciens GS (je pense qu'ils avaient tous la signature de Wozniak : Woz edition). Les roms 01 ont 256 ko de ram sur la carte mère, tandis que les roms 03 ont 1 méga. Bien qu'il y ait eu quelques changements dans les roms, le système d'exploitation actuel "patche" la toolbox des roms pour qu'elles aient l'air identiques. (à vérifier)

### Configuration recommandée :

Avec 1.25 méga de mémoire, vous pouvez utiliser des logiciels seuls. Avec 2 mégas, vous pouvez rajouter des accessoires de bureau. Etendez la mémoire jusqu'à 4 mégas si vous voulez utiliser un disque virtuel (utile si vous n'avez pas de disque dur) ou si vous voulez surtout travailler sur du graphisme.

L'achat d'un disque dur est vivement recommandé.

Vous pourrez augmenter la rapidité de votre GS avec une "Transwarp GS", ou une "Zip-Chip GS" (meilleure que la précédente).

### - Carte d'émulation Apple //e :

Cette carte ne peut être connectée que sur un Mac-Lc, et vous permet d'utiliser les logiciels du //e. Elle est plus proche du //c en fait, car elle n'a aucun slot d'extension. Malheureusement, cette carte est plus lente qu'un vrai //e, car le LC est très lent pour modifier l'affichage à l'écran. On peut brancher à l'arrière de cette carte un "Unidisk 5.25 pouces" et un joystick.

Question : Que signifient 8 bit et 16 bit ?

Réponse : Ceci indique la "grosesse" des données que le microprocesseur peut traiter. Le IIgs est un 16 bit, et tous les autres ordinateurs Apple ][ précédents sont des 8 bit. Ceci est une des raisons qui explique que l'on ne puisse pas utiliser les logiciels du GS sur un ][e.

Question : Comment puis-je me débarrasser sous Basic du petit prompteur ] [ , et du curseur clignotant ?

Réponse : Tapez le mot "Bye" et appuyez sur "Entrée". Maintenant, prenez le manuel Apple "A touch of Basic", et lisez-le.

Question : Peut-on connecter l'Apple ][ à des périphériques SCSI ?

Réponse : Oui, voir la rubrique SCSI.

Question : Mon Apple peut-il lire des disquettes Mac et IBM ? Qu'en est-il des disquettes haute-densité ?



Réponse : Bon, voici un petit tableau récapitulatif en ce qui concerne les disquettes 3.5 pouces.

Disquettes 3.5	//e	GS	Mac avec lecteur DD	lect HD
Prodos 800 ko	oui	oui	AFE	AFE
Prodos 1600ko	oui*	oui*	non	AFE
HFS 800 ko	1	oui(Sys6)	oui	oui
HFS 1440ko	pas encore	oui(Sys6)	non	oui
IBM 720 ko	2,3	2,3	AFE	AFE
IBM 1440ko	2	2	non	AFE

legende

oui aucun problème

non impossible

oui\* aucun problème mais nécessite un lecteur HD et une carte contrôleur HD

1 Chercher les logiciels A2FX et HFSlink

2 Chercher MSDOSCOPY, nécessite un lecteur et une carte HD

3 Acheter la nouvelle carte de chez CTI (adresse ci-dessous) et un lecteur IBM.

AFE Apple File Exchange sur Mac. T-R-E-S lent.

IBM Pour ceux qui l'ignoraient, HFS est le format de disquette standard sur Mac.)

En ce qui concerne les disquette 5.25 pouces, la méthode d'écriture est totalement différente entre les IBM et les Apple. Si vous avez vraiment de l'argent à perdre, vous pouvez acheter la PC-Transporter de chez Applied-Engineering pour lire les disquettes 3.5 ou 5.25 pouces au format IBM. Une solution plus astucieuse serait d'acheter la nouvelle carte de chez CTI. Elle vous permet de vous connecter sur des lecteurs IBM 3.5 ou 5.25 (pour l'instant : lecteurs double densité uniquement). Non seulement les lecteurs IBM sont bon marché, mais des logiciels pour relire les disquettes MS-DOS sont fournis avec cette carte. Pour de plus amples informations contacter :

**Conversion Teehnology (CTI)**  
à l'attention de Patrick L. MaeLaughlin  
516 12ème avenue  
Salt Lake City, Utah 84103  
USA  
téléphone : (801) 364-4171

Question : Comment puis-je transférer des données de mon Apple à un IBM ou un Mac ?

Réponse :

La réponse à cette question se divise en 2 parties :

Tout d'abord, vous pouvez utiliser AFE (voir précédemment) ou un câble null-modem (qui est un vrai câble d'imprimante) pour transférer physiquement les fichiers. Avec le câble null-modem, vous connectez le port de série de chaque ordinateur, et paf, ils peuvent envoyer ou recevoir des fichiers grâce à n'importe quel logiciel de communication.

La deuxième partie de la réponse c'est le problème de la conversion des données. En effet, une fois que vous avez transféré votre fichier vers votre IBM, vous risquez qu'aucun logiciel ne puisse le relire. Bien sûr, il est inutile de transférer des logiciels de votre Apple vers votre IBM, ou vice-versa, pour relire ce fichier : aucun de ces ordinateurs ne peut utiliser les logiciels de l'autre. Un détail intéressant est le fait que tous les ordinateurs peuvent lire des fichiers texte. La plupart des traitements de textes peuvent sauvegarder et importer des fichiers de type texte. Mais avec ce genre de fichier, vous allez perdre toute votre mise en page (police de caractères, centrage, etc...). Pour les feuilles de calculs, une sauvegarde en mode DIF facilitera la conversion. Les bases de données peuvent être sauvegardées sous forme de tableaux (tab-delimited record). Attention, pour sauvegarder dans ce format, vous devez choisir l'option "Imprimer" sous AppleWorks.

Si vous voulez faire plus simple, il y a plusieurs solutions possibles. A savoir AFE qui peut convertir directement des fichiers d'un format à un autre, si vous avez le bon traducteur : de AppleWorks. à Microsoft-Works par exemple (consulter sur le FTP les fichiers : sumex-aim.stanford.edu, /info-mac/util/afe-appleworks-msworks.hqx).

Un logiciel vendu sous le nom de MacLink Plus peut faire certaines conversions.

Quelques programmes de chez Claris convertissent automatiquement les fichiers. Dans le même genre d'idées, un init de chez Apple, nommé "Prodos File System Manager", permet de relire les disquettes Prodos directement, sans passer par AFE.

Pour les utilisateurs d'IBM, Crossworks permet de faire des transferts entre différents formats Apple et IBM, un câble null-modem est fourni avec ce logiciel.

Une autre solution : si vous utilisez fréquemment AppleWorks, vous pouvez vous procurer SuperWorks, un clone d'AppleWorks sur IBM, qui importe directement les fichiers.

En ce qui concerne les graphiques, SuperConvert peut récupérer tous les formats d'images spécifiques à l'Apple, et de nombreux formats des Mac, Amiga, et IBM. Il permet aussi la sauvegarde en mode GIF, qui est un format universel standard.

Question : Qu'est-ce que le nouveau lecteur 3.5 pouces haute-densité a de si intéressant ?

Réponse : Pour utiliser des disquettes haute-densité sur Apple II, vous avez besoin :

- du lecteur 3.5 pouces haute-densité de chez Apple,
- de la nouvelle carte contrôleur,

Si l'un de ces éléments vous manque, vous ne pourrez utiliser que des disquettes double-densité. Bien sûr, vous avez aussi besoin de disquettes haute-densité.

Une fois que vous avez tout ces éléments en main, vous allez avoir une surprise très agréable : non seulement les logiciels en Prodos 8 peuvent utiliser ce matériel, mais ils peuvent également formater des disquettes haute-densité. Le GS-OS ne pose aucun problème non plus. Vous pouvez aussi démarrer votre ordinateur à partir de ce lecteur, et disposer ainsi de plus de place pour les accessoires de bureau et apparentés. Le FST MSDOS du système 6.01 vous permet de lire les diskettes 720 Ko et 1,44 Mo formatées PC. Le FST ne permet pas d'écrire sur les diskettes.

Inconvénients : vous ne pouvez pas charger de logiciels protégés, ni certaines des démos du FTA. De plus, il faut déclarer la carte contrôleur dans le tableau de bord du GS. Si vous êtes malin, vous pouvez atténuer ce problème en la plaçant dans le slot 5, mais vous ne pourrez plus alors utiliser votre disque virtuel (/Ram 5). Si vous avez un GS avec des roms révision 03, vous pouvez placer cette carte dans le slot 4, et déconnecter la souris. Vos logiciels en GS-OS fonctionneront, mais ceux en Prodos 8 ne pourront plus utiliser la souris. Si vous utilisez l'AppleTalk sur un rom 01, vous pouvez la placer dans le slot 1 (ou 2), et utiliser le lecteur sur le même slot que l'AppleTalk.

Question : Je ne peux pas imprimer avec AppleWorks. Que se passe-t-il ?

Réponse : AppleWorks refuse d'imprimer à partir d'un slot au quel est attribué un lecteur. Dans le passé, ceci marchait bien car si vous essayiez d'imprimer à partir d'un slot dans lequel se trouvait une carte contrôleur de disquettes, vous deviez rebooter. Mais maintenant, cela peut poser des problèmes quand un lecteur ou un disque dur sont attribués à votre slot d'imprimante (ceci est dû à une limitation du Prodos, qui ne peut gérer que 2 lecteurs par slot. Les différentes partitions de votre disque dur seront attribuées aux autres slots).

Si vous avez une Ramfast, vous pouvez réattribuer les lecteurs à d'autres slots.

Sinon, vous pouvez utiliser ce patch pour AppleWorks 3.0 :

POKE 768,128 : POKE 769,10 et ensuite BSAVE APLWORKS.SYSTEM,TSYS,A\$300,L2,B\$AE3.

Si vous voulez un jeu complet de patches pour AppleWorks, procurez-vous le SuperPatch de John Link.

Question : Puis-je utiliser des moniteurs ou des lecteurs 3.5 pouces pour Mac sur mon II ?

Réponse : Généralement, aucun lecteur Apple 3.5 n'est prévu pour détecter à quelle machine il est connecté (que se soit un Apple II ou un Macintosh) et il marche indifféremment avec l'une ou l'autre. La plupart des lecteurs 3.5 pour Mac des autres fabricants ne peuvent pas fonctionner sur les Apples II.

Les moniteurs de Mac ne peuvent pas être utilisés sur les Apple de la série ][, pas même avec le GS.

Question : Puis-je connecter une LaserWriter, ou une Deskjet, ou autre à mon Apple ][e ?

Réponse : Oui, toutes les imprimantes sus-citées disposent d'un port parallèle ou série standard. La difficulté est de leur faire faire ce que vous voulez.

La Deskjet, par exemple, imprimera très bien du texte si vous utilisez la bonne vieille commande PR#1. Mais si vous voulez changer la police ou imprimer des graphiques, vous devrez sans doute acheter un logiciel spécifique. Un programme excellent pour utiliser ce genre d'imprimantes est PublishIt 4. Vous n'en croirez pas vos yeux quand vous verrez ce que peut imprimer un ][e avec ce matériel.

Pour les fanas d'AppleWorks, il existe un programme appelé SuperPatch, dans lequel se trouve un bon driver pour la Deskjet 500. Vous pouvez imprimer en paysage, et changer les polices de caractères avec les commandes habituelles d'AppleWorks.

Question : Puis-je connecter une LaserWriter, ou une Deskjet, ou autre à mon Apple IIgs ?

Réponse : Vous pouvez connecter une LaserWriter sur le GS par l'AppleTalk ou directement sur le port série. Un logiciel GS peut pleinement utiliser les capacités d'une LaserWriter si elle est connectée sur l'AppleTalk.

Si vous avez une Deskjet, ou une PaintJet, ou autre, vous pouvez les brancher sur le port série. Mais pour les utiliser, vous aurez besoin des drivers d'Harmony de chez Vitesse (le meilleur), ou d'Indépendance de chez Seven Hills (le moins cher). Il s'agit de différents drivers pour les programmes en GS-OS uniquement. Si vous désirez imprimer à partir d'un logiciel 8 bit, voyez la question précédente.

Question : Puis-je connecter un scanner à mon ][e ? Pourra-t-il faire de l'O.C.R. ? (Optical Character Recognition : reconnaissance optique de caractères)

Réponse : Oui. Il vous suffit d'acheter le scanner Quickie (de chez Vitesse) et InWords (de chez WestCode Software).

Vous pouvez scanner des colonnes de 4 pouces de largeurs (vous aurez besoin de 512 ko à 1 méga de mémoire), et vous pourrez même les coller ensemble pour obtenir des digitalisations de 8 pouces de large. InWords, lui, permet de lire des textes et de les sauvegarder sous forme de fichiers textes ou de fichiers traitement de textes pour AppleWorks.

Question : Quelle est la version de mon ordinateur ?

Apple ][e : Il y a 2 versions principales : 1ère (][e) et la 2ème (][c). Regardez votre écran lors que vous bootez. S'il est écrit "Apple ][", c'est un modèle de la 1ère version. Sur un modèle de la 2ème version, il est écrit "Apple ][c". Vous pouvez mettre votre ordinateur à niveau en achetant le kit prévu à cet effet : il contient 4 chips à changer sur la carte mère.

Beaucoup de programmes récents ne fonctionneront pas si vous n'avez pas un ][c.

Si vous possédez un ][c ou un IIgs ou un Laser 128, vous avez la compatibilité avec le ][e.

Il y a aussi d'anciens ][e qui ne peuvent pas afficher la double haute résolution. Vérifiez le numéro de série sur la carte mère (au fond près du témoin d'alimentation). S'il se termine par "A" vous devrez changer la carte mère (sauf si vous avez la version PAL).

Apple IIgs : Il existe 3 versions principales du GS. Vérifiez le texte affiché lors du démarrage. Il doit y avoir écrit ROM 01 ou 03. Si rien n'est écrit, vous avez le tout premier modèle (Édition Wozniak). Vous devrez le mettre à niveau, pour utiliser les logiciels actuels.

Le modèle rom 01 dispose de 256 ko sur la carte mère, tandis que le rom 03, lui, dispose de 1 méga. Toutes les améliorations du rom 03 (sauf le méga de ram bien sûr) peuvent être ajoutées au rom 01 simplement en chargeant la version actuelle du système d'exploitation.

Apple //c : Passez sous Basic et tapez PRINT PEEK (64447), puis tapez return. S'il est affiché 255, vous avez un très vieux //c. Consultez votre revendeur Apple pour obtenir une mise à niveau.

S'il est affiché 0, vous pouvez utiliser un lecteur 3.5 pouces, mais vous n'avez pas de connecteur d'extension mémoire.

S'il est affiché 3 vous avez ce connecteur.

Si 4 s'affiche, vous avez le dernier modèle de //c.

Si 5 s'affiche, vous avez un //c+.

Question : J'ai un ][+ de chez Franklin. Où puis-je obtenir des conseils techniques ?

Réponse : Envoyez une enveloppe timbrée, à votre adresse à :

**TEBR  
RFD #1  
North Salem  
NY 10560-9705  
ou appelez le (914) 669-5421.**

Question : Mon drive de chez Applied Ingenuity est mort. Où puis-je le faire réparer ?

Réponse : Adressez-vous à

**Bill Heineman  
Custom Software Inc  
7734 S Broadway Rd  
Whitter  
CA 90606  
Téléphone (213) 659-3966**

Il répare également d'autres marques de drives.

Question : Où puis-je me procurer des chips de remplacement pour mon //c ?

Réponse : Alltech Electronics fournit tous les chips du //c (de 9 à 39 \$ selon le modèle de chip). Consultez leur annonce dans le dernier numéro de A+/INCIDER. Vous pouvez les appeler au (619) 721-7733.

Question : Où puis-je trouver des oscillateurs ?

Réponse : Chez Digi-Key Corp (téléphone : (800) 344-4539. Ils facturent 3.75 \$ pour chaque cristal, et 5 \$ pour l'expédition.

Voici les valeurs pour une Transwarp GS : (vitesse de la Transwarp GS entre parenthèses)

- 32 Mhz (8 Mhz) SE1101,
- 36 Mhz (9 Mhz) SE1103,
- 40 Mhz (10 Mhz) SE1104.

Question : Quels langages de programmation existe-t-il sur l'Apple ][ ?

Réponse : Voilà (ces logiciels sont en 8 bit sauf s'il est précisé spécial GS) :

- Basic : Applesoft (intégré à votre ordinateur !), il peut être amélioré grâce à divers utilitaires (sous licence ou du domaine public).

Pour l'accélérer utilisez :

- Applesoft Compiler de chez Beagle Bros,
- TML Basic, Micol Basic, ou Z-Basic, qui sont des kits de développement sous Basic,
- Pecan Power System Basic,
- GS Basic (disponible chez Resource Central),
- Forth : Purple Forth+, Q Forth+, Mad Apple Forth, GS Forth, Graphorth,
- C (complet) : Orca C (GS), Manx Aztec C,
- C (simplifié) : Hyper-C+,
- Pascal : Complete Pascal (anciennement TML Pascal), Orca/Pascal, Apple UCSD Pascal, Quick Pascal de chez Resource Central, et le Pascal de chez Pecan Power System,
- Assembleur : Orca/M, Orca/M GS, APW, Merlin 8/16 Plus, Lisa+, EDASM,
- Autres : Lisp et Fortran de chez Pecan Power System, Logo, Promal GS Scheme+, Orca/Modula-2, (+ : shareware ou freeware disponible sur FTP). Et il y en d'autres.

Question : Le tableau de bord de mon IIGS n'arrête pas de revenir aux valeurs par défaut et (ou) n'enregistre plus la date.

Réponse : Cela vient probablement de la pile.

Si vous avez un GS rom 03, vous n'avez qu'à l'enlever et la remplacer par une autre.

Si vous avez un rom 01, vous aurez besoin du "Slide-On Battery Replacement Kit" de chez Night-Owl. Consultez la rubrique "Resources" pour l'adresse.

Question : J'ai besoin un adaptateur en Y pour le clavier de mon GS.

Réponse : Il y a un adaptateur ADB en Y de chez Redmond Cable, qui permet de séparer votre souris de votre clavier (il permet aussi de n'utiliser qu'un port ADB sur le clavier si le second est défectueux). Consultez la rubrique "Resources" pour l'adresse.

Question : Quels programmes existe-t-il pour convertir des images ?

Réponse :

Ils sont assez nombreux :

- [[ GIF : c'est un logiciel du domaine public, qui lit les images au format GIF sur n'importe quel type d'Apple ][ (un patch est nécessaire pour le //c). Il lit le format GIF, et sauvegarde en haute-résolution ou en double-haute résolution.

- Macdown : c'est aussi un logiciel du domaine public, qui vous permet de faire la même chose avec les images de MacPaint.

- Graphic Exchange : en version Prodos 8 (je sais peu de choses sur ce logiciel).

Les logiciels suivants n'existent que pour l'Apple IIGS :

- Graphic Exchange : (avec la disquette de données n°1, et bientôt la disquette de données n°2 et l'Echange RVB) convertit entre différents formats d'images,

- SuperConvert : lit tous les formats spécifiques au GS, plus le format GIF et d'autres formats non spécifiques, et sauvegarde sous tous les formats spécifiques au GS (icônes du finder inclus). Il a plus d'option de dithering que la plupart des autres programmes, mais vous devrez sans doute tous les essayer pour trouver le meilleur.

- SHRConvert : c'est un shareware et le prédécesseur de SuperConvert. Il permet de faire un bon travail sur l'ensemble des formats qu'il utilise.

- Platinum Paint : il peut importer tous les formats GS (oui, même le format PrintShop) et le format MacPaint. Il sauvegarde seulement en mode SHR et Apple Preferred. Il permet également de visionner (mais pas de modifier, ni de réaliser) des animations en mode SHR.

- ShowPic 6 : c'est un NDA en shareware, qui permet d'afficher la plupart des formats d'images du GS, et aussi de les sauvegarder en SHR.

- Dream Grafix : Il utilise les images en 3200, 256, et 16 couleurs. Il donne des résultats très impressionnant en mode 3200.

NB : Tous les formats spécifiques au GS signifient Super-haute, Haute, double-haute résolution, et les format PrintShop et PrintShop GS.

Question : Si j'ai une vieille disquette en CPM, Pascal, ou Dos 3.3, comment puis-je la convertir en Prodos ?

Réponse : La disquette système du ][c, le FST DOS 3.3 (GS-OS Système 6), et Copy ][+ permettent tous de convertir des fichiers Dos 3.3 en Prodos. Ceci est utile seulement pour les fichiers textes, les graphiques, et certains programmes en Basic.

Pour le CPM, le Pascal, essayez le logiciel Chamelcon. Son seul inconvénient est de ne pas reconnaître les disques durs (utilisez simplement une disquette Prodos le temps du transfert).

Question : Comment copie-t-on une disquette 5.25 pouces sur une disquette 3.5 pouces ?

Réponse : Le Prodos ne pose aucun problème pour réaliser ce travail, à condition que vous copiez fichier par fichier.

Attention, le Prodos n'accepte que 51 fichiers dans le répertoire principal. Si vous voulez passer outre, le message d'erreur "Disk full" s'affichera. S'il reste vraiment de la place sur la disquette, vous pouvez copier les fichiers restant dans un sous-répertoire pour dépasser la limite des 51 fichiers.

En théorie, vous pouvez copier un nombre illimité de fichiers dans un sous-répertoire, mais dans la pratique, vous devrez les limiter à quelques centaines.

Question : Pourquoi mon Apple ][ perd-t-il des caractères lorsque j'utilise le modem ?

Réponse :

Vérifiez les éléments suivants :

1) Votre logiciel peut avoir besoin que des interruptions soient autorisées. Vérifiez le DIP Switch 2-6 sur votre carte Super Série,

2) Si vous avez un ][e, mettez le à niveau,

3) Si vous avez un ][c, il se peut que ce soit un de ceux qui avaient des problèmes de port série. Demandez à votre revendeur Apple une mise à niveau à 2400 bauds.

Question : Qu'est-il arrivé à la marque Beagle Brothers ?

Réponse : Quality Computers distribue maintenant les produits pour Apple ][ de chez Beagle Brothers. En fait, ils étendent même la gamme des TimeOut pour AppleWorks.

La situation de Beagle Brothers n'est pas très bonne : ils voulaient concentrer leurs activités sur le marché du Mac, mais l'idée a été abandonnée. Beagle Brothers a retiré de la vente ses plus anciens produits (en Dos 3.3 pour la plupart), et vous pouvez maintenant les obtenir gratuitement, exclusivement sur le QC BBS. (cf. email [jerry@pro-quality.cts.com](mailto:jerry@pro-quality.cts.com) pour les détails).

Question : Est-ce que l'Apple II est mort ?

Réponse :

Les vieux ordinateurs ne meurent jamais. Ils sont juste mis à niveau. D'accord, d'accord, peut-être pas. Mais tant qu'il vous sont utiles, ils ne sont pas morts.

En fait, malgré le manque de publicité, il y a encore des personnes chez Apple qui soutiennent les Apple II. Considérons simplement l'année 92 : nous avons eu un nouveau GS-OS, une version améliorée d'HyperCard, un nouveau ProDOS (il ne fallait pas compter sur la version 2.0, disait-il...), un lecteur 3.5 haute-densité et sa carte contrôleur, et un projet de carte EtherNet. Hmmmm... (et ce n'est pas que du matériel pour le GS d'ailleurs).

Question : Oui, mais l'Apple n'est-il pas dépassé ? N'est-ce pas de la vieille technologie ? Est-ce que 1 Mhz n'est pas synonyme de lenteur dans le monde informatique contemporain ?

Réponse : Vous n'avez pas systématiquement besoin d'un ordinateur qui tourne à 50 Mhz pour faire du traitement de texte, ni d'une feuille de calcul en 3 dimensions pour faire vos comptes.

Je n'utiliserais pas mon Apple II pour faire tourner Mathématica (logiciel de Math disponibles sur les stations de travail). Utilisez l'outil adapté à votre travail.

L'Apple II est suffisamment simple pour que l'on en prenne entièrement le contrôle : adresser directement à l'écran, réécrire le système d'exploitation, faire des interventions faciles sur le hard, écrire un jeu tout simple comme le "nombre mystérieux" en Basic, faites ce que vous voulez. L'important c'est que beaucoup de programmeurs écrivent pour l'Apple II parce que c'est amusant, et parce que c'est aussi un défi.

As for the 'old' bit : l'IBM PC, lui aussi, est sorti il y a bien plus 10 ans. Le GS est à l'Apple II+, ce que le 486 est à l'XT, d'accord j'exagère peut-être un peu. Pour ce qui est de la vitesse, on ne peut pas comparer les Apple II et les PC directement, car les microprocesseurs utilisés sont différents. Les microprocesseurs des Apple II peuvent traiter plus d'informations en un cycle d'horloge que ceux des IBM. La seule vitesse qui importe vraiment, c'est le temps réel. Des programmes comme Windows peuvent réellement ralentir un ordinateur. Même si le matériel est de plus en plus performant, et de plus en plus rapide, les logiciels sont de plus en plus lourds et de plus en plus lents. On ne peut pas gagner à ce jeu là.

Comparons les temps de chargements des traitements de textes suivants : Framemaker sur une station Sun Spares avec X-Windows (30 secondes)  
Microsoft-Word sur Mac avec le Système 7 (2 secondes)  
AppleWorks classique (chargé instantanément, j'ai une Ramfast).

## Sujet : Système 6.0

### Sous-sujet : Problèmes courants

Certains programmes sont incompatibles avec "Close View". Les symptômes sont les suivants : la souris chasse tout ce qu'elle touche. Supprimez "Close View" ou désactivez le dans le sous répertoire "System". Peut encore causer des problèmes s'il est actif, inactivez le. Consultez la GS Technote N°91.

EasyAccess, lui aussi, est incompatible avec certains logiciels (spécialement sur les roms 01). Les symptômes sont : clavier bloqué, et impossibilité de rebooter. Supprimez le ou inactivez le.

Il vous manque des éléments du Système 6 ? Peut-être avez-vous utilisé "Easy Install", qui n'installe pas tous les accessoires. Cliquez sur "Customize" pour ajouter tous les petits éléments comme la calculatrice, Find File, HFS-FST, etc...

Vous pouvez également lire le fichier "Shortcuts" sur la disquette "SystemTools 2", pour découvrir des raccourcis clavier très utiles.

Les icônes du Finder qui représentent des fichiers avec extension nécessitent des lettres majuscules. Par exemple, un nom comme "\*.txt" ne fonctionnera pas, mais "\*.TXT" marchera très bien.

Deux erreurs de conceptions dans le Système 6 :

- le fichier A2.RAMCARD n'a rien à voir avec la /Ram 5 du GS. Il ne fonctionne qu'avec les cartes "slinky" (i.e. les cartes-slot standard)
- le DOS 3.3 FST n'a rien à voir avec le MS-Dos.

**Sous-sujet :** Si vous avez une Ramfast

La Ramfast et le Prodos 2.0.1 essayent tous les deux de réattribuer les lecteurs (de disquettes ou autres) à des slots inutilisés. Ceci peut causer des problèmes spécialement en lançant des applications ou en quittant des applications en Prodos 8 (plantage, ou vous demande d'insérer une disquette).

Solution : Configurer la Ramfast pour qu'elle ne réattribue pas les lecteurs.

Si vous avez une Ramfast avec une révision de rom inférieure à 2.01.a, vous avez besoin d'acheter une nouvelle rom chez CVT.

Autrement la version 2.01c permet de mettre à 0 les allocations de priorité des slots (Slot Priority Allocations), et de laisser le Prodos s'occuper de cette attribution.

La version 3.0 vous permet de choisir entre la Ramfast et le Prodos pour l'attribution.

Si vous ne pouvez pas attendre, vous pouvez patcher le Prodos 2.0 pour qu'il ne réattribue pas les slots. Cherchez "10 BF C9 A5 D0 07" et changez le \$A5 par \$00 (il doit s'agir du byte \$1A3 dans le 5ème block du fichier). N'oubliez pas que vous patchez à vos risques et périls.

**Sous-sujet :** Si vous avez un Vulcan ou un lecteur HD AE.

A cause de problèmes avec le Vulcan, quand vous bootez, l'ordinateur vous demande votre disquette système. Installez simplement le driver du Vulcan sur votre disquette système, bootez la, puis lancez l'Installeur. Ou alors, copiez le driver sur la disquette de l'Installeur et chargez la (mais vous devrez d'abord effacer certains scripts de l'Installeur).

Pour le lecteur HD AE, vérifiez que vous avez bien supprimé le driver "Apple 3.5" avant de démarrer.

**Sous-sujet :** Si vous utilisez Prosel

Renommez le fichier "Start" avant de lancer l'Installeur, ou sinon le Finder ne sera pas installé. Croyez-moi, il ne faut surtout pas que vous ratiez le Finder 6.0.

**Sous-sujet :** Si vous avez un lecteur 3.5 AMR.

Si votre ordinateur s'arrête (principalement sur la boîte de dialogue) en affichant "No disk in drive" insérez-en un. Ce qui se passe, c'est que le GS lit l'état du lecteur, et le lecteur ne renverra aucune indication, sauf s'il y a un disque à l'intérieur. Casez un disque dans le lecteur et tout ira bien. Si cela vous ennuie vraiment, vous pouvez soit inactiver le driver 3.5 pouces (récupérez IR comme ça vous pourrez le réactiver en double-cliquant dessus), ou simplement laissez une disquette en permanence dans le lecteur. Vous n'aurez pas ce problème sous Prodos 8.

**Sous-sujet :** Note sur GSCII et le HFS-FST.

Il y a un problème avec le HFS-FST, mais seul GSCII semble en être affecté. Quand vous utilisez bincii sur des fichiers, transférez le résultat sur un volume Prodos, et non en HFS. (Mega remerciements à Dave Lyons et ses potes pour ce tuyau.)

**Sujet :** Que faire avec un Apple II ?

**Question :** Que peut-on connecter à un Apple II ?

**Réponse :** Des disques durs, des scanners, des digitaliseurs vidéo, des imprimantes laser, des cartes vidéo



overlays, des unités de sauvegarde sur bandes magnétiques, des imprimantes à jets d'encre, des imprimantes matricielles à 24 aiguilles, des 'brûleurs d'Eprom', un réseau AppleTalk, des lecteurs 3.5 pouces haute-densité, des cartes série, des cartes parallèles, des digitaliseurs audio, des cartes CPM (avec un microprocesseur Z-80), une carte IBM, des modems à 9600 bauds, des cartes Digital/Analogique et Analogique/Digital, des joysticks, des souris, des tablettes graphiques, des écrans tactiles, des claviers étendus, des track-balls, plusieurs mégas de ram, des horloges en temps réel, des lecteurs de disquettes IBM (bon marché), et bien sûr des utilisateurs !

Cette liste n'est en aucun cas exhaustive : c'est simplement je que j'ai fait personnellement, tout ce matériel est disponible actuellement, et peut être connecté à n'importe quel Apple ][e.

Dans un futur très proche, vous pourrez connecter : un réseau EtherNet, des cartes DSP, et des modems-fax bon marché.

Question : Que peut-on faire avec un Apple ][ ?

Réponse : Si vous n'avez pas été impressionnés par ce qui précède que pensez-vous de :

- l'O.C.R (reconnaissance optique de caractères),
- la P.A.O (Publication Assistée par Ordinateur),
- les logiciels intégrés : Feuilles de calculs, Bases de données, et Traitement de textes,
- les jeux d'aventures interactifs,
- les jeux d'arcade de qualité,
- les jeux éducatifs,
- la programmation,
- les télécommunications,
- les travaux d'inventaire, de comptabilité, et de gestion de portefeuilles,

Et ce n'est qu'un bref aperçu des possibilités.

Question : Que peut emprunter le ][e à d'autres ordinateurs ?

Réponse : Des polices "bitmap" du GS, des disquettes Mac, des images de MacPaint, des images au format GIF, n'importe quel périphérique SCSI du Mac (disque durs, unités de sauvegarde sur bandes magnétiques), des sons du Mac, différents formats d'archives (comme le uuencode), n'importe quel périphérique série ('brûleurs' d'Eprom, modems-fax, modems super rapides avec MNP5), etc...

Question : Que peut emprunter le ][s à d'autres ordinateurs ?

Réponse : Des polices "bitmap" et des icônes du Mac, des polices vectorisées du Mac et de Windows, des disquettes Mac, des modules musicaux de l'Amiga, des images de Macpaint, des documents de MacWrite, des images au format GIF, des documents de WordPerfect, n'importe quel périphérique ADB ou SCSI du Mac (incluant disques durs, souris-stylos, etc...), des sons du Mac, différents formats d'archives (.uu, .zip, .arc, .sit, .hqx, etc...), n'importe quel périphérique série ('brûleurs' d'EPROM, modems-fax, modems super rapides avec MNP5), etc...

Si vous êtes intéressés par ce qui précède, contactez moi (dmag@caen.engin.umid.edu). Un de ces jour, je préciserai peut-être les logiciels ou le matériel spécifique dont vous aurez besoin pour réaliser tout ça. Si vous avez d'autres informations faites le moi savoir également.

Sujet : Ressources pour l'Apple ][

Différents organismes où vous pourrez vous procurer des informations sur l'Apple ][, sont répertoriés ci-dessous. Vous pouvez également vous renseigner au près du club d'utilisateurs le plus près de chez vous (ou consulter leur fichier), ou auprès d'amis, de parents, de bibliothèques, d'écoles, de FTP, etc...

Pour trouver le club d'utilisateurs d'Apple ][ (ou de Macintosh) le plus près de chez vous, contactez :

**The Apple User Group Connection**  
**Apple Computer Inc.**  
**20525 Mariani Avenue MS :36-AA**



**Cupertino CA 95014**  
**Téléphone : (800) 538-9696, extension 500**

InCider/A+ est un mensuel sur les Apple ][ et les Macintosh. Bien que their Apple ][ coverage is shaky at best, vous pouvez y trouver beaucoup de publicité sur les Apple ][.

**InCider/A+**  
**P.O Box 56818**  
**Boulder CO 80322-8618**

A2-Central est un mensuel à périodicité irrégulière, mais il est très riche en informations. On y trouve des discussions techniques et philosophiques. Il est aussi disponible sur disquettes, avec de nombreux logiciel du domaine public et en shareware chaque mois. Ils éditent aussi de nombreuses disquettes chaque mois, dont une à l'attention des utilisateurs d'Hyperstudio, une autre pour les utilisateurs des TimeOut, d'HyperCard, et d'autres logiciels, sans doute. Ces publications sont disponibles sur disquettes 3.5 seulement. They also have taken over APDA's job of keeping the latest and greatest from Apple and some 3rd party vendors. Ils ont des tools et des manuels introuvables ailleurs (comme le kit de développement de la carte vidéo Overlay, des docs sur le Tool 35 et SynthLab, etc...).

**Resource-Central**  
**P.O Box 11250**  
**Overland Park KS 66207**  
**Téléphone : (913)-469-6502**  
**Fax : (913)-469-6507**  
**GEnie : A2-CENTRAL, UNCLE-DOS, or DENNIS.DOMS.**

L'Association des Programmeurs et Développeurs Apple (A.P.D.A) édite le "Develop CD", très utile si vous avez accès à un lecteur de CD rom.

**A.P.D.A**  
**Apple Computer Inc.**  
**20525 Mariani Avenue MS : 75-2C**  
**Cupertino CA 95014**  
**Téléphone (800) 282-2732**

Vous pouvez vous associer au Programme des Développeurs Apple contre 350,00 \$ (pour les Mac et les Apple ][) ou simplement 150,00 \$ (pour les Apple ][ seulement), en appelant le 1-408-974-4897. Ainsi vous aurez droit à "Develop Magazine", les notes techniques d'Apple, le CD "Apple Developer", des remises sur les produits Apple, et plus encore ! Si vous avez besoin d'une licence Apple pour distribuer un de vos logiciels, vous pouvez vous informez au 1-408-974-4667 (NB : vous avez besoin d'une licence pour distribuer les systèmes d'exploitation Apple, Prodos et Installer inclus). Apple dispose d'un numéro vert d'assistance à la clientèle pour tout ce qui concerne la vente et l'utilisation. Ce numéro vert n'est pas une ligne d'assistance technique, mais s'inscrit dans l'effort de relations avec la clientèle d'Apple. Le Centre d'Assistance à la Clientèle est ouvert du Lundi au Mardi de 6h00 à 17h00. Téléphone : 1-800-776-2333.

GS+ est un magazine bimensuel, accompagné d'une disquette. C'est une source de programmes unique, introuvable autre part. Ils ont aussi des listes de nouveaux logiciels. Bien sûr, ce magazine est spécifique au GS.

**GS+ Magazine**  
**à l'attention de EGO Systems**  
**P.O Box 15366**  
**Chattanooga, Tennessee 37415-0366**  
**Téléphone : (800) 662-3634 (commandes seulement)**  
**(615) 843-3988 de 9h00 à 18h00 M-F EST**  
**Fax : (913) 469-6507**  
**Aol : GSPlusDiz**  
**Delphi : GSPlusDiz**  
**GEnie : JWANKERL**  
**Internet : jwankerl@pro-gonzo.ets.com.**



Hyperstudio Network est un bulletin trimestriel sur Hyperstudio. Il édite une disquette des meilleures pile Hyperstudio chaque année, et ont des réductions sur les accessoires de ce logiciel. Ils éditent également du matériel destiné à l'enseignement.

**Hyperstudio Network**  
**Box 103**  
**Blawenburg, NJ 08504**  
**Téléphone : (609) 446-3196**

Il Sysops est un bulletin bimensuel pour les opérateurs de Bulletin Board System. Il explore tous les aspects de la direction d'un BBS, des problèmes techniques aux problèmes légaux en passant par la sysop policy. Ils ont même des nouvelles sur les principaux BBS.

**Il Sysop**  
**P.O Box 720**  
**Eldersburg, MD 21784**

"The Road Apple", un bulletin underground réalisé par des "End Users". Bimensuel.

**The Road Apple**  
**1121 NE 177th, Suite B**  
**Portland OR 97230**  
**Téléphone : (503) 254-3874**

"Computist" est une publication qui rassemble et distribue les informations permettant de supprimer les protections contre la copie sur les logiciels Apple [].

**Computist**  
**P.O Box 11084**  
**Tacoma, WA 98411**

"Softdisk" et "Softdisk GS" sont des mensuels sur disquette contenant différents logiciels (domaine public et shareware, clip-art, revues, etc...). "Softdisk" est disponible sur disquette 3.5 et 5.25 pouces. "Softdisk GS" est disponible sur 3.5 uniquement.

**Softdisk Publishing**  
**P.O Box 30008**  
**Shreveport LA 71130-0008**  
**Téléphone : (800) 831-2694 ou (318) 221-8718**  
**AOL : zak**  
**Internet : zak@aol.com.**

USUS est une organisation internationale à but non-lucratif, dont l'objet est la promotion et l'influence sur les standards de logiciel pour faciliter le développement de logiciels "portables". Ils ont une grande bibliothèque de logiciels, incluant de nombreuses sources (pour pratiquement tous les ordinateurs et les langages).

**USUS Inc.**  
**à l'attention de Keith Frederick (secrétaire)**  
**P.O Box 1148**  
**La Jolla CA 92038**

Night Owl fabrique une pile "slide-on" pour le GS rom 01.

**Nite Owl Productions**  
**Slide-on Battery Dept**  
**5734 Lamar Street**



**Mission KS 66202**  
**Téléphone : (913) 362-9898**

Redmond Cable fabrique et vend toute sorte de cables sur mesure.

**Redmond Cable Corp.**  
**17371-A1 NE 67th Ct**  
**Redmond WA 98052**  
**Téléphone : (206) 882-2009**

Quality Computers vend non seulement du matériel pour les Apple ][, mais tient aussi une liste des clubs d'utilisateurs, et publie un bulletin d'informations (nommé "Enhance") tourné vers les enseignants. Pour recevoir un catalogue de chez QC et vous abonner gratuitement à "Enhance" (abonnement gratuit pour les USA uniquement), appelez ou écrivez à :

**Quality Computers**  
**Box 665**  
**20200 E. 9 mile road**  
**St. Clair Shores, MI 4808**  
**Téléphone : (800) 777-ENHAnce**  
**(313) 774-7200 (International)**  
**(313) 774-2698 (Fax)**  
**(313) 774-7740 (Service technique)**  
**Internet: jerry@pro-quality.ets.com ou QC@genic.geis.com**  
**GEnie: QC**  
**America Online: QualityCom**

NAUG, le "National Appleworks Users Group" est une association dédiée à ce merveilleux programme qu'est Apple Works.

**NAUG**  
**Box 8745**  
**Canton, Michigan 48187**  
**(313) 454-1115 (téléphone)**  
**(313) 454-1965 (fax)**  
**(615) 359-8238 BBS**

Le Big Red Computer Club, ou BRCC, (autrefois le Big Red Apple Club) vend toute sorte de bon programmes que vous ne pouvez trouver ailleurs (incluant des jeux qui ne sont plus édités, etc).

**Big Red Computer Club**  
**423 Norfolk Ave**  
**Norfolk, NE 68701**  
**(402) 379-4680**

TMS Pheripherals vend aussi des choses intéressantes (jeux plus édités, etc)

**TMS Pheripherals**  
**Ste. 16**  
**1120 Holland Dr.**  
**Boca Rato FL, 33487**  
**(800) ASK-4TMS**

Alltech vend toute sorte de composants et cartes pour les Apple ][.

**Alltech Electronics**  
**602 Garrison St**  
**Oceanside, CA 92054**

(800) 995-7773 (commandes)  
(619) 721-2823 (Fax)  
(619) 721-7733 (Support Technique)

Sun vend aussi des cartes et des composants pour les Apple ][.

**Sun Remarketing**  
(800) 821-3221

Un nouveau service de paiement des rétributions de shareware vient de s'ouvrir :

**Some Assembly Required**  
1132 Adelaide St. N. #719  
London Ontario N5Y 2N8  
Canada  
shareware@uwo.ca ou hackett@gaul.esd.uwo.ca

ANSITerm est un programme pour les Apple IIgs uniquement qui supporte les protocoles X/Y/Z-Modem (avec des variantes), Kermit, VT-100, Couleur ANSI et d'autres choses comme un éditeur texte, un important buffer consultable, et des macros.

**Parkhurst Micro Products**  
Suite 1-317  
2491 San Ramon Valley Blvd.  
San Ramon CA, 94583.  
(510) 837-9098

#### **Sujet : Conduite à tenir en cas de problème**

Tout d'abord, résistez à la tentation d'installer tous vos nouveaux jouets immédiatement. Faites le pas à pas, et testez tout après chaque nouvelle installation. Laissez l'ordinateur branché mais éteint lorsque vous installez les cartes. Touchez l'alimentation avant de commencer votre travail, et souvent en l'exécutant. Encore mieux, utilisez un bracelet antistatique. Lorsque vous appelez quelqu'un à l'aide, il est essentiel que vous sachiez exactement quel message d'erreur vous obtenez. Soyez également aussi précis que possible. Dire "ça n'a pas marché" ou "je n'ai pas pu aller plus loin" n'est pas très efficace. A quelle page écran vous êtes-vous arrêté exactement. Est-ce que le logiciel répond aux entrées ? Qu'avez-vous fait avant ? Peut-on reproduire l'erreur d'une autre façon ? Assurez-vous que vous avez tous les composants nécessaires au programme. Un ][e étendue est-il nécessaire ? Plus de ram ? Un disque de démarrage séparé ? N'utilisez jamais jamais vos disquettes originales. Faites une copie de sauvegarde, et gardez les originaux protégés en écriture dans un endroit sûr. Faites en sorte de tenir vos disquettes éloignées des champs magnétiques émanant des téléphones, moniteurs ou haut parleurs. Si vous avez un accélérateur, déconnectez le, ou retirez le. Il peut ne pas être compatible avec les nouveaux éléments. Le problème peut-il être reproduit ? Si c'est le cas, quelles sont les actions minimales pour le reproduire. Vérifiez toutes vos connections. Ne connectez, ni ne déconnectez aucun cables si votre ordinateur est sous tension. Essayez d'enlever les autres cartes et débranchez votre joystick. Si vous avez beaucoup de cartes, envisagez l'achat d'une alimentation renforcée de chez A.E. Elle fournit 6 ampères au lieu de 2.5 ridicules ampères. Testez l'alimentation avec un voltmètre, lorsque l'ordinateur est branché. Contactez le fabricant pour savoir s'il est possible d'obtenir une mise à niveau ou une réparation.

**Sous sujet :** Problème de crash et bonne maintenance

Essayez l'auto-test : appuyez sur les touches control, pomme ouverte, option et reset. Attendez et regardez... La plupart des carte mémoire dispose d'un self test. Essayez de l'utiliser en mode continue pendant plusieurs heures. Notez la configuration du votre IIgs quand il fonctionne bien (pour de future référence). Vérifiez vos disques avec Copy ][+ ou le Finder pour voir s'il y a des bad blocks.

Vérifiez les réglages du control panel : Quel est le slot de démarrage ? Est il configuré "Your Card" ? Vérifiez votre RAM disque. Prend t'elle toute votre mémoire ? Essayez de mettre en vitesse "normal" si ce n'est pas un soft GS. Enlevez ou désactivez vos INITS, CDAs, NDAs, and CDEVs (avec le système 6, appuyez juste sur la touche shift au boot). Si vous avez un disque dur, essayez de booter depuis une diskette système et/ou ré-installez

la dernière version du système. Beaucoup des problèmes aléatoires viennent d'une mauvaise installation du système. Ne jamais connecter ou déconnecter un périphérique ADB quand l'ordinateur est en marche. AppleWorks GS est livré avec un testeur de mémoire (essayez le). La TransWarp GS possède un test continu dans son CDA (essayez le aussi).

### **Sujet : SCSI**

Le sigle SCSI (Small Computer System Interface) désigne un protocole (une sorte de série ou de parallèle) qui vous permet de connecter jusqu'à 8 périphériques sur une chaîne SCSI (une chaîne est simplement une série de câbles). Vous devez donner à chaque périphérique son propre numéro ID de 0 à 7 (chaque numéro devant être unique). La carte SCSI est généralement réglée sur le n°7 car elle est prioritaire : Le périphérique ayant le numéro le plus élevé sera sollicité en premier. Si vous avez deux disques dur chaînés l'un avec 3 comme numéro d'ID et l'autre avec 6 comme numéro d'ID, c'est celui qui aura le numéro 6 qui bootera. Il y a 2 type de câbles SCSI :

- le 50 broches : de type Centronics (comme sur les imprimantes parallèles),
- le 25 broches : connecteur type D (D25),

Le 50 broches est le standard SCSI, le 25 broches est le standard Apple. Sur une chaîne SCSI, il doit y avoir un "terminateur" à chaque extrémité. Un "terminateur" est simplement un jeu de résistances. Certains lecteurs ont des terminateurs internes (3 petits groupes jaune-orangé) et d'autres ont des terminateurs externes (une fiche à insérer à l'arrière du lecteur). Si vous chaînez plusieurs périphériques, le dernier doit avoir son bouchon de terminaison.

S'il y a un quelconque problème (plusieurs périphériques avec le même n° ID, trop de terminateurs, ou pas assez), vous pourrez utiliser les lecteurs mais vos données vont s'altérer. La plupart du temps, l'ordinateur refusera de reconnaître le lecteur.

Au début, il y avait la carte SCSI Apple révision C (nommée ainsi d'après la version finale de la rom, toutes les versions précédentes doivent être mise à niveau pour fonctionner avec les logiciels actuels). Il y a eu beaucoup de clones de cette carte, comme les cartes SCSI de chez CMS ou de Chinook par exemple.

Ensuite, Apple a sorti sa carte SCSI haute vitesse DMA. Cette carte peut Directement Accéder à la Mémoire ram de votre ordinateur, ce qui accélère les opérations. Ceci a causé beaucoup de problèmes avec les cartes qui n'étaient pas compatibles DMA. CVT a aussi sa carte SCSI DMA, la "Ramfast". Cette carte dispose de 256 ko ou de 1 méga de cache, qui la rendent encore plus rapide que la carte Apple. Ces 2 cartes permettent d'utiliser des lecteurs de bandes magnétiques SCSI, des disques durs à cartouches SCSI, des CD-Rom SCSI, et bien sûr des disques durs SCSI. Ces 2 cartes ne peuvent pas être connectées sur les Apples ][e de la 1ère génération.

**Sous-sujet : Tuyaux pour la mise en place d'une chaîne SCSI.**

Vous pouvez connecter plusieurs lecteurs à une carte SCSI, mais vérifiez que vous avez bien retiré tous les "terminateurs", sauf celui du dernier lecteur. Ceci est dû au fait que les nouvelles cartes SCSI sont "terminées" (et elles comptent comme un périphérique SCSI). Vérifiez toujours que les cordons sont branchés correctement. Ne jamais rien connecter ou déconnecter quand l'ordinateur est sous tension. L'ordinateur bootera sur le disque dur avec le n° ID le plus élevé, qui devrait être le 6. Laissez "chauffer" le disque dur 15 secondes avant d'allumer l'ordinateur. La carte SCSI cherche les lecteurs seulement au démarrage, et peut ignorer les lecteurs qui ne sont pas prêts.

Essayez de supprimer le DMA. Si cela aide, vous devez avoir une carte incompatible avec le DMA, comme les 1ères versions de la Transwarp ou la GS-Ram, ou comme n'importe quel accélérateur 8 bit.

Vérifiez que chaque périphérique a un n° ID différent. La plupart des lecteurs ont une roue numérotée, sur leur panneau arrière, pour régler le numéro ID. Votre carte SCSI (oui, elle compte également) est probablement réglée sur le n°7. Numérotez vos drives de 6 à 1 pour une meilleure compatibilité. Les n° ID non rien à voir avec le slot dans lequel se trouve la carte.

Y-a-t-il un terminateur à chaque extrémité de la chaîne ? (attention : les cartes DMA sont terminées, et certains drives ont des terminateurs internes). Essayez le logiciel fourni avec la carte. Il peut vous donner un diagnostic intéressant (i.e : le logiciel "SCSI Utilities" fourni avec la carte Apple). Dit-il "No Apple SCSI card found" ou "No SCSI devices found" ?).

Avez-vous le message "Unable to load Prodos" ? Dans ce cas, cela signifie que le système n'est pas installé sur votre disque dur. Tapez Control-Reset, puis tapez PR£5 (ou PR£6) pour booter une disquette. Ensuite, installez le système (i.e : Prodos ou GS-OS). Dans les cas extrêmes, reformattez le disque, puis refaites les partitions, et réinstallez le système.

Si le témoin de lecture du disque dur clignote de manière continue, avant que l'ordinateur soit sous tension, cela signifie que votre disque dur a une panne. Faites le réparer.

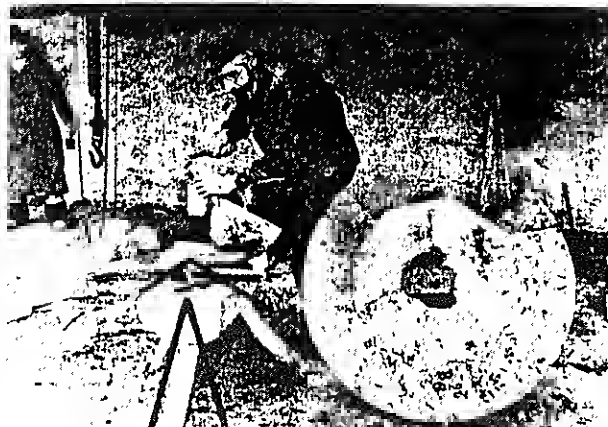
Avez-vous essayé de réinstaller le système ? Souvent les données sur un disque dur s'altèrent, si vous avez des terminateurs en trop (ou en moins), ou que vous n'avez pas respecté l'ordre décroissant dans les n°ID. Certaines fois vous ne détecterez les données altérées, qu'après avoir résolu ce problème. Si la réinstallation du système a amélioré les choses, c'est qu'il s'agissait sans doute d'un problème logiciel, et non pas de matériel.

La carte SCSI Apple haute vitesse ne fonctionnera pas sur un ][e de la première génération, sans kit de mise à niveau. Pour vraiment mettre votre disque dur à l'épreuve, copiez beaucoup de fichiers d'une partition à l'autre (copiez la partition entière si vous le pouvez).

S'il y a un problème de DMA, ou de n°ID, il se manifestera sans doute comme une erreur bizarre de GS-OS (GS seulement). Vérifiez que vous n'avez pas installé les drivers SCSI Apple si vous avez une Ramfast. Cela peut causer des problèmes intervenant de manières aléatoires (GS uniquement).

Soyez sûrs que vous bootez sur le bon slot. Si la carte est en slot 7, vous pouvez régler l'option "startup slot" sur "scan" ou sur 7 (GS uniquement). Si vous bootez et qu'une seule partition apparaît, il vous faut installer les drivers SCSI (GS uniquement). Si lorsque vous démarrez, l'ordinateur affiche continuellement "Drive XXX is already on the desktop", il s'agit probablement d'un problème de n°ID. Si vous voulez ajouter un CD-Rom, les drivers (GS uniquement) sont disponibles chez :

**Trantor Systems LTD**  
5415 Randall Place  
Fremont  
CA 94538  
USA  
Téléphone : (415)-770-1400



***Il y a quelques années déjà,  
les disques durs étaient taillés  
à la main. Vous pouvez voir  
ci-contre, un homme en train  
de fabriquer un disque de 5Mo.***

# **BULLETIN D'ABONNEMENT À LA** **POMME ILLUSTRÉE :**

Afin de recevoir **LA POMME ILLUSTRÉE** dès sa parution et sans intervention de votre part, nous vous invitons à remplir ce bulletin d'abonnement. Cet abonnement est libre. C'est-à-dire que vous demandez un nombre d'exemplaires compris entre 4 et 10. Le prix du numéro est fixé à **25F** en fonction du prix de LA POSTE et du prix de revient des photocopies.

Voui, je désire m'abonner à **LA POMME ILLUSTRÉE** pour \_\_\_\_ numéros à partir du numéro \_\_\_\_ inclus.

Je joins un chèque de 25F multiplié par le nombre d'exemplaires désiré.

Je souhaite soutenir **LA POMME ILLUSTRÉE** est ajoute un don de \_\_\_\_ F.

Voici donc un chèque total de \_\_\_\_ F.

Envoyez ce bulletin à **ROUYER Gérard**  
**20 Impasse sous les Près**  
**94110 ARCUEIL**

**RTEL : AZÉBULON**  
**CALVACOM: GR72**

## **Mes coordonnées :**

Nom :  
Prénom :  
Adresse :  
Code postal :  
Ville :



# AII DSP:

## Carte

## DSP

## pour

## Apple II

Fin 1991, la société **New Concepts** annonçait la préparation d'une carte contenant un DSP pour le GS. Quelques mois plus tard, elle renonçait à son projet. Mais il existe un autre projet de carte DSP pour l'**apple II**, celle préparé par **Ken POPPLETON**. Nous vous donnons ici les caractéristiques de cette carte, avec bien sur, un rappel sur ce qu'est un DSP.

### Qu'est ce qu'un DSP :

Le DSP (Digital Signal Processing ou processeur de signal numérique) est plus qu'un simple coprocesseur, il peut même devenir le processeur principal pour certaines applications. Les DSP, qui étaient jusqu'à présent réservés aux stations de travail, sont des processeurs très rapides : 16 Millions d'Instructions Par Secondes (MIPS) à comparer aux 4 MIPS d'un 68030. Il est capable d'effectuer des traitements en parallèle, disposant en plus de mémoire sans état d'attente. Le jeu d'instructions des DSP est très simple (une soixantaine) mais correspond aux opérations les plus fréquentes en traitement

du signal : calcul de la transformée de fourrier, filtrage des signaux et compression des données. L'unité de calcul a donc été conçue pour cela, elle peut par exemple lire deux données, les multiplier, les ajouter au résultat précédent et préparer l'instruction suivante en un seul cycle d'horloge ! Dans le DSP 56001 de Motorola (celui du Next, du Falcon et de la carte AII DSP) le jeu d'instructions traite les données sous forme de mots de 24 bits stockés dans la mémoire interne du processeur. La taille de cette mémoire est variable (96 ko pour le Falcon, 27 ko pour la carte AII DSP) et se sépare en deux entités appelées X et Y (voir caractéristiques de l'AII DSP). L'architecture du DSP a été conçue dans l'idée d'optimiser certaines opérations :

- \* L'architecture interne du DSP permet de traiter de nombreuses opérations en simultanées.

- \* La présence de bus multiples fonctionnant en parallèle permet au DSP d'accéder simultanément à divers sources d'informations (mémoire, signal entrant, processeur principal...)

- \* Pour accélérer les calculs répétés, le DSP intègre une unité spécialisée dans la gestion des boucles.

- \* Les méthodes de traitement du signal les plus efficaces demandent un mode d'accès très particulier aux données. L'unité de génération d'adresses est un composant dédié à ce travail.

L'utilisation d'un DSP permettra d'optimiser un très grand nombre d'applications : compression/décompression en temps réel, codages des données, communications à haute vitesse, synthèse et

reconnaissance vocale, reconnaissance de formes, graphisme 3D avec raytracing et rendering (qualité de reproduction photographique), analyse spectrale, compilateurs ...

AII DSP est une carte conçue pour être placée dans un des slots de votre **Apple II**. Cette carte fonctionnera pour tous les Apple qui ont des slots d'extension (II+, IIe, IIfx, IIGS ...).

### Caractéristiques techniques :

Processeur : Motorola DSP56001

Horloge : 20 Mhz (10 Mips) ou 33 Mhz (16 Mips)

Local bus : 24 bits de donnée, 16 bits d'adresse

Mémoire : 9 K words (24 bits) divisé en :

Mémoire interne au DSP :  
512 words program (P)

256 words X data

256 words Y data

Mémoire externe au DSP :  
8 K words (partageable entre P, X et Y). C'est un bloc de 8 K \* 24 ram situé en P : \$A000-\$BFFF.

Le choix de l'utilisation de 8K\*24 plutôt que d'une vaste quantité de DRAM s'explique par le fait que la DRAM nécessite pour y accéder des délais d'attente. Le moindre délais réduirait la vitesse du DSP d'un facteur de 2. Le DSP a besoin d'un bloc de mémoire de délais 0 pour les programmes qui sont de taille plus importante que la ram présente sur la puce. Si de la

mémoire supplémentaire est nécessaire, des cartes d'extension pourront être ajoutées contenant soit de la mémoire statique soit de la DRAM (cela dépendra du prix que vous êtes prêt à consacrer).

Ports Série: 2 ports (sans buffer) en direct depuis le DSP peuvent être configurés en 9 bits de données bi-directionnel.

Ports d'extension: 24 bits de donnée, 16 bits d'adresse : il s'agit du bus de donnée et du bus d'adresse du DSP (pas de buffer).

Interface avec l'apple II:

Données: Interface 8 bits adressable à travers 3 octets : 1 word (24 bits) du DSP. 12 valeurs d'interruptions provenant du registre de commande du DSP.

Adresse:

Utilisation de l'espace mémoire des slots : \$C0x0-\$C0xF.

Beaucoup de personnes souhaiterait avoir un contrôleur DMA sur la carte. Le concepteur est entrain d'y penser mais cela augmenterait le coût de la carte d'environ \$50. Un autre problème vient du fait qu'il y a très peu de place sur une carte d'apple II.

Adresse Apple du registre du DSP: (cela changera en \$Cs0A si le DMA est ajouté)

C0x0: ICR Interrupt Control Register

C0x1: CVR Command Vector Register (commande des interruptions)

C0x2: ISR Interrupt Status Register

C0x3: IVR Interrupt Vector Register (inutilisé pour AIIDSP)

C0x5: RXH/TXH High Byte Receive/Transmit registers

C0x6: RXM/TXM Mid Byte Receive/Transmit registers

C0x7: RXL/TXL Low Byte Receive/Transmit registers

C0xF: DSP reset (ne changera pas si le DMA est ajouté) où x est 8+numéro du slot.

Cela pourra être facilement transposé dans l'espace \$C00-\$CxFF.

Disponibilité: Fin été 1993.

Prix: Entre \$150 et \$200 (sans le DMA).

Concepteur

Ken POPPLETON  
779 8th Ave Salt Lake City  
Utah 84103, USA

Internet:

kpopple@imp.es.com

Note aux développeurs:

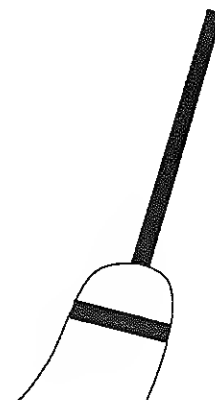
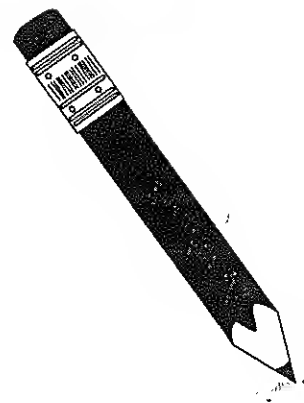
Si vous êtes intéressé par le développement de programmes pour l'AIIDSP vous aurez besoin de documentation et d'un assembleur pour 56001. Il existe un assembleur sur IBM PC et un autre sur station sun. Ils ont été fait par Motorola et coûtent chacun \$800. Il existe un assembleur du domaine public sous unix. Si vous voulez développer un logiciel pour la carte faite savoir à Ken Poppleton si votre logiciel sera un freeware, shareware ou autre et il tachera de vous faire parvenir des sources pour encourager votre développement.

N'hésitez pas à lui écrire pour l'encourager, cela lui fera très plaisir.

Dernière infos (début août 1993):

Ken est effectivement

en train d'installer un contrôleur DMA sur la carte ce qui en retarde un peu la sortie. En effet, il n'a que deux ou trois heures par semaines à consacrer à la carte en ce moment.



# La carte TurboRez GS

La société **RezTek** avait depuis longtemps annoncé la conception d'une carte graphique pour l'**Apple II**GS. Le projet avait été abandonné fin 1989 à cause de problèmes financiers mais il a repris l'année dernière. La disponibilité de la carte est annoncée pour la fin de l'année, peut être avant. Le prix sera de \$300 ce qui peut sembler élever mais les caractéristiques de la carte justifie ce prix.

La **TurboRez GS** est une carte qui s'enfiche dans un des slots du **GS** et qui va considérablement améliorer les capacités graphiques de notre machine préférée. Le **GS** est actuellement limité à 16 couleurs par ligne en mode 320 et 4 couleurs par ligne en mode 640 (16 avec dithering, mais on a des problème de proximité). L'apport de la carte TurboRez ne va pas modifier la résolution du **GS** (nombre de points par lignes et nombre de lignes) mais va par contre augmenter le nombre de couleurs autorisés sur chaque ligne :

- 320\*200 avec 1 palette de 256 couleurs (pas de limitation sur le nombre de couleurs par lignes, on peut donc en mettre jusqu'à 256)
- 640\*200 avec 1 palette de 256 couleurs (là non plus pas de limitation sur le nombre de couleurs pas lignes)
- 320/640\*200 : possibilité de mixer les deux types de résolutions, avec dans ce cas 192 couleurs pour le 320 et 8 pour le 640.

Ces modes graphiques sont les modes de base de la carte TurboRez. Elle en possède d'autres, comme le mode **OVERSCAN** qui utilise les bordures de l'écran pour y afficher des points ce qui augmente la résolution, on passe ainsi de 320\*200 à 384\*230. Un autre mode graphique est le mode (Auto Palette). Il est à rapprocher du mode 3200 couleurs du **GS** : on change la palette de couleurs à chaque ligne en restant synchronisé avec le spot vidéo pour avoir un affichage stable. Ce qui permet, au lieu d'avoir 1 palette de 16 couleurs à l'écran d'avoir 1 palette de 16 couleurs par ligne ce qui revient à 16 coul\*200 lignes soient 3200 couleurs distinctes. Le désavantage de ce mode graphique sur **GS** est qu'il prend énormément de temps machine et qu'une animation à l'écran devient impossible à faire. La carte TurboRez dispose d'un mode similaire, le mode 7600 couleurs. Cette fois ci on peut changer 38 couleurs par lignes ce qui nous fait 38 coul\*200 lignes soient 7600 couleurs distinctes. Les concepteurs de la carte TurboRez se sont débrouillés pour que ce soient les circuits de la carte qui gèrent ce changement de palette, ce qui ne prend plus de temps machine.

Le nombre de couleurs disponible dans la palette est porté à 262144 (4096 pour la vidéo du **GS**), le nombre de niveau de gris passe donc de 16 à 64, chaque couleur étant codée sur 18 bits (6 pour chaque composante RVB). La carte TurboRez possède 192 Ko de mémoire vidéo (Vram) ce qui permettra de faire du page-flipping pour les animations comme sur les **Apple II** 8 bits avec les 2 pages graphiques hgr. Un écran 320\*200 en 256 couleurs occupe 64 Ko (chaque point est codé sur 1 octet, 64000 points plus les 256 couleurs de la palette codée chacune sur 3 octets :  $64000 + 256 * 3 = 64768$ ) ce qui nous permet d'avoir 3 écrans graphiques en mémoire sur la carte.

La **TurboRez** dispose en plus de circuits spécialisés qui vont permettre des animations graphiques jamais vu auparavant sur **GS**. Elle dispose entre autre d'un scrolling (déplacement de l'écran) hardware (pas de temps machine consommé) à l'horizontale et à la verticale qui se fera sur 1 pixel en horizontal et d'une ligne en vertical. Le scrolling hardware sera aussi disponible en mode overscan. La carte dispose en plus d'un mode de remplissage des lignes (mode **FILL**) comparable à celui du **GS** mais amélioré.

La présence en plus d'un mode 'Memory Fill and Refresh' qui consiste à remplir des zones mémoires vidéo avec 1 seule couleur à une vitesse de 8 Mhz. Ceci incluant le remplissage page à page à 8Mhz, permettant par exemple d'effacer l'écran très rapidement. La carte dispose enfin d'un **BLITTER**, il s'agit d'un circuit conçu pour accélérer les déplacements de blocs mémoires, ce qui est capital pour la fluidité des animations graphiques.

La conservation des 200 lignes (certains auraient espéré 400 lignes) nous permet de garder le moniteur du GS ce qui n'engage pas de frais supplémentaires (le moniteur du GS ne supportant pas les 400 lignes, cela nous aurait obligé à en changer). La carte a été conçue pour être rattachée à la carte Overlay. Un connecteur spécial existe sur la carte TurboRez, ça n'a pas encore été testé à 100% mais ça devrait fonctionner. La TurboRez est de toute façon conçue pour être améliorée : la présence entre autre de connecteurs permettra dans le futur d'augmenter la quantité de Vram. La TurboRez consommant environ 400 milliampères, une alimentation renforcée ne sera pas forcément nécessaire (un peu de ventilation et tout va bien).

Pour ce qui est des programmes exploitant la carte, elle sera livrée avec un programme de dessin, un convertisseur/visionneur d'images GIF, un logiciel pour convertir les images SHR du GS, une démo avec cyclage de couleurs, une boîte à outils pour la TurboRez. Tous les softs seront lançable depuis GS/OS 6.0 comme n'importe quelle application GS/OS. Il faudra juste 2 Mo de mémoire (ce qui est classique avec le 6.0). Les outils livrés avec la carte permettront d'avoir l'interface graphique Apple compatible avec la TurboRez, c'est à dire d'avoir un écran 640\*200 en 256 couleurs, ou même de faire apparaître une image 320\*200 en 256 couleurs de la TurboRez dans une fenêtre sur l'écran 640\*200 en 16 couleurs du mode GS normal. Pour ce qui est du fonctionnement avec AppleTalk, certaines applications marcheront, d'autres pas.

Nous vous encourageons à écrire à RezTek pour leur faire part de votre enthousiasme ou tout simplement pour avoir une documentation papier, cela leur fera très plaisir.

Leur adresse :

RezTek  
2301 Cotton Ct  
Santa Rosa, Ca 95401  
USA  
Tél : 707-573-9257

---

## **ERRATUM :**

Milles excuses à DECKARD !!

Dans le dernier numéro de LA POMME ILLUSTRÉE, page 36, nous écrivions que la présentation de LANGUE D'OCS 11 était de BRUTAL DELUXE. Que néni !!! Cette présentation est signée DECKARD and Helfire club. Encore toutes nos excuses pour cette erreur et merci à LO44 de nous l'avoir indiqué. BRUTAL DELUXE ayant réalisé la présentation de Langue d'Ocs GS.

# **L'AVATAR :**

## **The next generation...**

L'apple IIgs a déjà huit ans, il serait grand temps qu'il évolue. Mais Apple ne le fera pas. Pourquoi donc ne pas supporter quelqu'un qui le ferait ? "Burger" Bill Heineman a annoncé le développement de l'Avatar, un clone du IIgs qui est beaucoup plus qu'un clone. Qui a dit que le prochain Apple II sortirait de chez Apple ? L'Avatar est construit dans le même esprit qui régnait lors de la création de l'Apple I puis du II, et qui nous a amené à la révolution informatique. Supportez ce projet avec des mots d'encouragements pour Bill, et quand la machine sera disponible, ACHETEZ LA. La seule façon pour que l'Avatar survive est que les gens le supportent avec leur argent. L'équipe qui travaille autour du projet a trouvé les fonds pour construire des prototypes mais ne disposent pas encore de fonds nécessaires pour le développement en série des machines. Nous vous livrons maintenant les caractéristiques de l'Avatar.

### Caractéristiques techniques de l'Avatar :

#### Système principal :

- o 1 Microprocesseur central (65816) à 10MHz.
- o Carte mémoire correspondant à l'Apple IIgs (avec quelques différences).
- o DMA : 10 Megamots par seconde.

#### Processeur Vidéo :

- o TMS34010 (on pense au 34020 et au 34030, cela dépendra du coût) à 25 ou 50Mhz.
- o 1024\*768 16-bit vidéo (maximum).
- o Pour les "vrais" modes graphiques de l'Apple II, il gèrera les zones mémoires appropriées (par exemple, E12000 pour SHR) et utilisera un logiciel pour les afficher à l'écran.

#### Processeur Audio :

- o 65265 avec 512K de RAM.
- o Lié directement à une puce Ensoniq (on espère une puce 16 bits, mais s'ils ne peuvent pas la faire marcher, alors ils reprendront un 5503 qui est dans le GS, mais avec 128K de RAM).
- o Le 65265 peut jouer un son sans que cela affecte le processeur central.

o La puce 65265 inclus un 65816 avec deux ports séries : Un port sera le port MIDI, l'autre pour la souris (standard souris type IBM).

o Le son est en stéréo.

o Pour l'instant, juste une seule application à la fois peut "dialoguer" avec la puce sonore (ils sont entrain de travailler autour de ce problème) [Si vous êtes entrain d'écrire un logiciel qui produira un son pendant un court instant, ne démarrez pas le SoundManager au début du programme. Au contraire, quand vous êtes prêt à jouer le son, testez si le SoundManager est occupé, s'il ne l'est pas démarrez le, jouez votre son et éteignez le SoundManager.].

#### Processeur disque :

o Il permet de contrôler un CD-ROM (non inclus dans le système de base), de contrôler les disques durs IDE type IBM AT (eux aussi optionnels), et des lecteurs de diskettes (3,5 pouces HD type IBM, le contrôleur présent peut lire les formats GCR, MFM, et Amiga GCR). La machine pourra lire et écrire sur des diskettes Macintosh, Apple II, MS-DOS, Atari ST, et Amiga.

o 512K de RAM

o La partie logicielle sera écrite pour que cela se passe comme avec la RAMFast aujourd'hui. Il émule le SmartPort. Il charge les données dans sa mémoire cache, ou peut utiliser l'accès DMA pour charger dans la mémoire d'un coprocesseur ou directement dans la mémoire principale.

o Il contrôle deux ports série bi-directionnels (un pour le modem, un pour l'imprimante, mais se sont à la base deux ports série classiques) et un connecteur parallèle type IBM.

#### Coprocesseurs (Optionnels):

o 65816 à mémoire (on pense à 4 Mbit).

o Tous les logiciels pour l'Avatar (la plupart des applications GS qui utilisent la Toolbox et qui n'écrivent pas directement à l'écran) peuvent être placés dans un coprocesseur en compagnie d'un "noyau" Toolbox.

o Vous pouvez charger séparément autant de programmes dans des 65816 (ou 65265) que vous avez de processeurs disponibles (c.a.d, si vous avez deux coprocesseurs, vous pouvez faire marcher le Finder sur le processeur central, AppleWorks GS sur un autre et Paintworks gold sur un troisième, le tout à pleine vitesse). (les processeurs audio et contrôleur de disques ne peuvent pas être utilisés à cela)

o Tous les coprocesseurs auront la taille d'une carte de crédit : un processeur, sa RAM et un petit circuit GLU qui émule tout ce que ne peut pas être fait à travers le noyau.

o Coprocesseurs possibles : 80x86, 68x00...

- o Par exemple, si vous avez un 80x86, vous pouvez faire tourner Lotus 1-2-3 dans une fenêtre de l'écran (à pleine vitesse).
- o Si un système d'exploitation similaire peut être fait pour le Macintosh, alors les softs Mac pourront fonctionner.
- o La conception actuelle supporte 16 coprocesseurs (extensible à 65536)
- o Des arrangements ont déjà été passés pour que ces cartes soient construites.
- o Pour l'instant, les logiciels Apple II ne peuvent tourner uniquement que sur le processeur central.

#### Remarques :

- o Ils travaillent sur la mémoire virtuelle (mais c'est pour le moment très problématique).
- o Les deux principaux coprocesseurs auront chacun 4Mbits de mémoire comme le 65816 principal (mais le 65816 principal pourra être étendu car sa mémoire sera en SIMMs).
- o Chaque coprocesseur peut émuler un seul type d'ordinateur à la fois (le 65816 pourra faire tourner soient les softs du GS soient ceux du Commodore 64 mais ceux d'une seule machine à la fois).
- o Ils travaillent sur l'idée d'allouer aux différents programmes une certaine quantité du temps machine (comme par exemple 7 frames/sec pour Lotus 1-2-3 et 40 frames/sec pour Wing Commander).
- o Pour l'instant, ils pensent aux CD-ROMs Sony et NEC dont les ports ne sont pas SCSI, ils coûtent ainsi \$50 de moins que les CD-ROMs SCSI. Ils peuvent utiliser les CD audio, etc...
- o Le projet coûtera \$999, avec un lecteur de disquette 3,5 pouces, un clavier, une souris et deux coprocesseurs (les 65265s pour la gestion du son et des disques) (pas de disque dur, pas de moniteur)
- o Les coprocesseurs coûteront chacun \$30.

#### Slots :

- o Le premier système avait 4 slots (les derniers modèles en ont 8).
- o Compatibles IBM AT (avec quelques modifications).
- o Ils vont écrire des drivers pour les cartes SCSI, ethernet, et IDE.
- o Les slots auront 64Ko d'espace adressable (le premier en E8/0000, le second en E9/0000, le troisième en EA/0000, etc.). Ils pensent peut être passer à 256 Ko par slots.

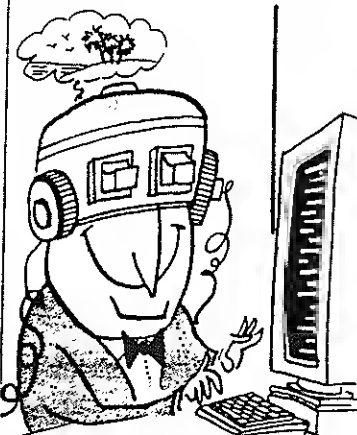
#### Système d'exploitation :

- o Ecrit par Jawaid Bazyar (GNO, SwitchIt ...) et d'autres...
- o Un système d'exploitation genre GS/OS.
- o Conçu avec le multitâche en tête.

AUJOURD'HUI,  
JE TRAVAILLE  
AVEC UN WALKMAN  
SUR LES OREILLES



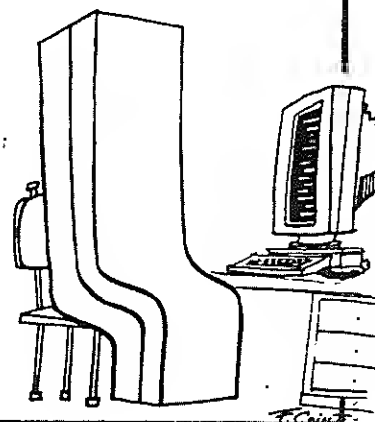
DEMAIN,  
JE TRAVAILLERAI  
AVEC UN CASQUE AUX  
RÉALITÉS VIRTUELLES  
VISSÉ SUR LA TÊTE



ENCORE PLUS TARD, VOUS  
TRAVILLEREZ ENFERMÉ  
DANS UNE BOÎTE AVEC DES  
HOURIS QUI VOUS  
CHATOUILLERONT  
LES PIEDS...



CE SERA  
LE PARADIS



# LA SOURIS AU RAS DU MÉTAL...

## par Brutal Deluxe

Spécialement pour la **Pomme Illustrée**, voici le listing commenté d'une routine de lecture de la souris de l'**Apple //gs**, mais au ras du métal, c'est-à-dire sans passer par l'appel `_ReadMouse` de l'outil 3...

### I/ Les 2 registres utilisés pour la souris.

- **\$C027**, le GLU Status Register.
  - bit 1 =0, position X disponible
  - =1, position Y disponible
  - bit 6 =1, permet les interruptions souris
  - bit 7 =1, le registre souris est plein mais peut être contaminé.

Ce sont les bits utiles pour la souris, les autres bits sont laissés de côté et ne seront même pas expliqués.

- **\$C024**, le Mouse Data Register.
  - bit 0/5      nombre de déplacements de la souris
  - plus c'est proche de \$3F, plus on déplace vite la souris
  - bit 6 =0, déplacement positif
  - =1, déplacement négatif
  - bit 7 =0, bouton enfoncé
  - =1, bouton non enfoncé.

### II/ La technique

Il faut lire le registre **\$C027** et vérifier que les données de la souris pour X et Y soient valides.

Ensuite on lit deux fois **\$C024** pour avoir les données sur X et Y.

Il faut déchiffrer les bits lus en **\$C024** pour calculer les nouvelles coordonnées pour notre souris.

### III/ Le source Merlin

```
org    $1000      ; où vous voulez!
mx     %00        ; assemblage en 16 bits

clc                      ; éventuellement
xce                      ; se mettre
rep    #$30        ; en 16 bits

llp    ldal    $e0c026 ; on lit le bit 7 du GLU Register
```

```

    bpl    llp          ; si bit 7=1, le registre souris est plein

    and    #$0200      ; on garde le bit 1 du GLU Register
    beq    TakeX       ; le bit 1=0, on peut lire X

    ldal   $e0c024     ; comme on ne peut pas lire la souris
    bra    llp         ; car le bit 1 du GLU est a 1, on nettoie
                    ; le Mouse Register en le lisant une
                    ; fois et on boucle jusqu'à ce que ce
                    ; soit valide

TakeX lda    $e0c024    ; on lit le Mouse Register
    tax          ; on a lu X
    and    #$0080      ; on isole le bit 7 pour le bouton
    eor    #$0080      ; et on force à 1 si la bouton 1 est
    sta    moBtn1      ; enfoncé, et on sauve

    ldal   $e0c024     ; ici, on exécute la même
    tay          ; même chose pour Y et pour le
    and    #$0080      ; bouton 0 (car même si notre souris
    eor    #$0080      ; n'a qu'un bouton, le hard peut en
    sta    moBtn0      ; gérer deux!)

```

\*--- On s'occupe de la gestion de X

```

    txa          ; Mouse Register pour X
    and    #$3f    ; on garde les 6 bits (0-5)
    beq    CheckY  ; amplitude nulle, pas de mouvement
    sta    deltaX  ; sauve l'amplitude du mouvement

    txa          ; reprise du Mouse Register
    and    #$40    ; garde le bit 6
    beq    IncX    ; si bit 6=0, déplacement positif

    lda    moX      ; précédente coordonnée
    clc
    adc    deltaX   ; ajout de la variation X
    sec          ; moins le déplacement maximum (64)
    sbc    #$40
    bcc    CheckY  ; si c'est inférieur à 0, ne sauve pas
    sta    moX      ; position valable
    bra    CheckY  ; test pour Y maintenant

IncX lda    moX      ; charge la coordonnée
    clc
    adc    deltaX   ; ajoute delta X
    cmp    #160     ; mais dans notre limite de déplacement
    bcs    CheckY  ; si c'est supérieur, alors saute
    sta    moX      ; sinon sauve X

```

\*--- On s'occupe de la gestion de Y

```

CheckY
    tya          ; Mouse Register pour Y

```



```

and  #$3f      ; on garde les 6 bits (0-5)
beq  CheckZ    ; amplitude nulle, pas de mouvement
sta  deltaY    ; sauve l'amplitude du mouvement

tya                      ; reprise du Mouse Register
and  #$40      ; garde le bit 6
beq  IncY      ; si bit 6=0, déplacement positif

lda  moY       ; précédente coordonnée
clc
adc  deltaY    ; ajout de la variation Y
sec                      ; moins le déplacement maximum (64)
sbc  #$40
bcc  CheckZ    ; si c'est inférieur à 0, ne sauve pas
sta  moY       ; position valable
bra  CheckZ    ; sortie

IncY lda  moY    ; charge la coordonnée
      clc
      adc  deltaY  ; ajoute delta Y
      cmp  #160    ; mais dans notre limite de déplacement
      bcs  CheckZ    ; si c'est supérieur, alors saute
      sta  moY     ; sinon sauve Y

CheckZ rts      ; fin de la routine

```

\*--- Variables

```

moX ds  2      ; coordonnées X et Y
moY ds  2
moBtn0 ds 2      ; état des boutons
moBtn1 ds 2      ; celui-là ne sert à rien sur le gs
deltaX ds 2      ; amplitudes de déplacement pour X et Y
deltaY ds 2

```

#### IV/ Commentaires

Cette routine est courte, très courte même, et surtout très rapide. En effet, en la simplifiant au maximum, la routine prend moins de 200 cycles, ce qui est très rapide... Cependant il peut arriver, lors de synchronisation très précise (image 3200...) que le temps pris par la boucle :

```

      llp  ldal  $e0c026
      bpl  llp
      and  £$0200
      beq  TakeX
      ldal  $e0c024
      bra  llp

```

soit important et que l'on perde des cycles à attendre que les registres soient pleins. Une solution existe, elle consiste à sortir de cette boucle si les

données ne sont pas encore prettes plutôt que d'attendre. On modifie la boucle précédente en :

```
]lp    ldal    $e0c026
      bmi    ]lp2    ; le registre est plein
      sec
      rts          ; on sort en mettant la carry à 1 (flag)
]lp2   and    £$0200
      beq    TakeX
      ldal    $e0c024
      bra    ]lp
```

et on modifie la fin de la routine :

```
CheckZ  clc
        rts          ; on sort en mettant la carry à 0 (flag)
```

Il faut maintenant tester dès qu'on sort de la lecture souris si la carry est ou non à 0. Si elle est à 0, les coordonnées dans moX et moY sont valables, si la carry est à 1 cela signifie que les données n'étaient pas prettes, on effectue donc le traitement (synchro...) et on retourne dans la lecture souris.

---

**TOTINETTE** nous a fait parvenir ces quelques adresses qui en interresseront plus d'un :

**BOURSE DE L'INFORMATIQUE :**

24 rue Tondutti de l'Escarène  
06000 NICE

Téléphone : 93/62/33/46

FAX : 93/62/12/16

Cette boutique vend du matériel d'occasion et neuf de marque Apple et I.B.M.

**KOMELEC (La liaison Informatique)**

36, rue Juliette Récamier  
69006 LYON

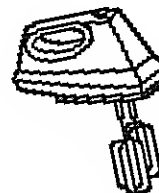
Téléphone : 78/24/90/60

Fax : 78/24/76/60

**KOMELEC**

4 rue Yves Toudic  
75010 PARIS

Téléphone : 16-1-42/08/54/07



# **LES** **NEWS** **POUR** **GS :**

Par LOGO .

## **EXPRESS** **V2.00**

Cet utilitaire de Seven Hills permet d'imprimer en tâche de fond, c'est-à-dire que l'on peut continuer à travailler pendant que l'imprimante fonctionne. Une version 2, plus rapide, vient de sortir. Il est à rappeler que cet utilitaire ne fonctionne pas avec la Stylewriter.

Vous trouverez le programme à \$32.95 chez Quality Computers et à \$29.90 chez Resource Central

## **SIX PACK :**

C'est une compilation de Finder Extras écrit par Bill Tudor.

Sont inclus dans le programme

MoreInfo, AlarmCLOCK, SuperDATApach, HotKeys, Alias CPUuse, SelectIcons, Print Catalog, Encrypt, FilePeeker, WorkSct, FileCompare.  
Tous ces programmes sont bien

utiles et il suffit de traduire leur nom pour comprendre ce qu'il font.

En vente à \$29.95 chez Quality Computers et Resource Central

## **SIGNATURE GS**

Ces quatre utilitaires de Quality vont bientôt être mis à jour, c'est-à-dire être compatibles avec le MANAGER de Brainstorm /Seven Hills

## **UNIVERSE** **MASTER :**

Voici enfin un package complet pour gérer nos disques (à la manière de Copy II PLUS), avec une interface standard.

Vous pourrez :

Créer, voir, éditer, sauver des fichiers texte.

Copier un ou plusieurs fichiers, même chose pour la destruction.

Compresser un ou plusieurs fichiers.

Créer des scripts pour les copies.

Sauver/Restaurer des volumes suivant plusieurs critères (date, taille), et énormément de choses en plus...

Ce programme fabuleux (il n'y manque qu'un anti virus), peut se trouver chez Econ Technologie à \$99.00 chez Resource central \$89.95 chez Quality Computers

## **AUTO ARK :**

Ce programme permet de compresser tous les fichiers, comme pour le MS/DOS 6.0.

Il coûte \$39.95 chez Econ, \$39.95 chez Resource

Central, \$27.95 chez Quality.

## **PLATINIUM** **PAINT V2.0 :**

Ce bon logiciel de dessin en est à sa version 2 qui inclut plusieurs améliorations :

La taille du dessin n'est plus limitée à celle de l'écran, vous pouvez créer et faire des animations, vous pouvez rajouter des sons sur le dessin.

Une loupe est intégrée, un mode junior permet de limiter l'espace de travail, et d'autres choses...

Ce logiciel est vendu \$59.95 chez Quality Computers et Resource Central

Aujourd'hui, nous nous arrêtons là; sachez seulement que DreamWorld travaille sur une nouvelle version de DreamGraphix qui sera compatible avec le MANAGER de chez Brainstorm.

## **ADRESSES :**

**ECON TECHNOLOGIES :**

Box 195356...99n Central Ave Str B  
Winter Springs  
FL 32719  
Oviedo, FL 32765  
Télé : (407)-365-4209

**RESOURCE CENTRAL**

Box 11250  
Overland Park  
KS 66207  
TÉLÉ : (913)-469-6502  
FAX : (913)-469-6507

**QUALITY COMPUTERS**

Box 665  
St Clair Shores, MI 48080  
Télé : 1-800-777-3642  
Fax: (313)-7742698

## LES LANGAGES :

La manière la plus simple de séparer le Vrai programmeur du menu fretin est de prendre pour critère le langage qu'il utilise. Le vrai Programmeur n'emploie que FORTRAN ou COBOL (dans la suite, on se bornera à parler du FORTRAN).

Les mangeurs de quiche utilisent Pascal.

Nicklaus WIATH, le père de Pascal, tint un jour une conférence où quelqu'un lui demanda comment on devait l'appeler. Il répondit «vous pouvez m'appeler soit par nom, en le prononçant <<Veert>>, soit par valeur, <<Worth>> ». Worth = valeur, qualité, mérite. On c o m p r e n d immédiatement à cette anecdote que Nicklaus WIATH est un mangeur de quiches. Le seul mécanisme de passage de paramètres approuvé par le vrai programmeur est l'appel par adresse, tel qu'il est implémenté sur les compilateurs H et G pour IBM 370. Les vrais programmeurs n'ont pas besoin de tout un ensemble de concepts abstraits pour faire leur travail : ils sont parfaitement heureux devant leur écran, un compilateur FORTRAN IV, et une bière.

Les vrais programmeurs font du traitement de textes

en FORTRAN. Les vrais programmeurs font de la manipulation de chanes en FORTRAN. Les vrais programmeurs font leur comptabilité (quand ils en font une !) en FORTRAN. Les vrais programmeurs font des programmes d'intelligence artificielle en FORTRAN.

Si vous ne pouvez pas le faire en FORTRAN, faites-le en assembleur. Si vous ne pouvez pas le faire en assembleur, mieux vaut ne pas le faire.

## CHARADES VELUES :

Par FOXX

## GÉOGRAPHIE

- 1- Mon premier est un pédé
- 2- Mon second est un pédé
- 3- Mon troisième est un complice de pédé
- 4- Mon quatrième est un complice de pédé
- T- Mon tout est un port du japon

### RÉPONSE :

- 1- RO (Ro baise Pierre)
- 2- TO (To pine Ambour)
- 3- MA (Ma cache Bono, Bono baise Ef)
- 4- GO (Go guette)

## CALIN

DEPUIS QUE TU AS CET ORDINATEUR, TU NE M'AIMES PLUS!



JE NE COMPTE PLUS DU TOUT POUR TOI! Y A QUE LUI QUI T'INTERESSE! MAIS QU'EST-CE QU'IL A DE PLUS QUE MOI?



ALORS, TU ME FAIS UN CALIN?



# EXCLUSIF!

## APPLE RECONNAÎT AVOIR VENDU DES APPLE IIGS.

Notre collègue et non moins ami ANTONIO, un jour, en eu marre de recevoir les pubs d'APPLE ventant les mérites (*N.D.L.D. fo bien qu'il les vantent, y en a si peu...*) des Macinchoses.

Il prit alors sa plus belle plume et écrivit à APPLE France aux ULIS.

Quelques jours après, il reçut une lettre de Monsieur Jean-Michel LUQUOT, Directeur marketing Produits.

Cette lettre est reproduite en l'état, page suivante. Je vous laisse la joie de la lire.

### Juste un ou deux commentaires :

Il faut remarquer la phrase (4ème ligne) dans laquelle Monsieur LUQUOT reconnaît que l'Apple IIGS est une excellente machine. Par contre, là où je ne suis pas d'accord, c'est lorsque il mentionne que le GS n'a pas été un succès en France.

Hé oh, les gars, à qui la faute hein ? C'est qui qui a pas fait de pub lors de la sortie du GS ? C'est qui qui disait à ses revendeurs de vendre plutôt du MAC que du GS ? C'est qui, c'est qui hein ? Si APPLE avait fait connaître un peu plus le GS et baisser son prix il aurait eu un succès au moins égal qu'il a actuellement au States. Alors, faut pas me faire rigoler et essayer de nous faire porter le chapeau. Je vous en prie, Messieurs, un peu de retenue et reconnaissez que

c'est vous, APPLE FRANCE et vous seul qui n'avait pas voulu vendre le GS en France. Je vous répète que si vous sortiez un GS+, digne successeur du GS, vous rencontreriez un vif succès. N'hésitez pas à me contacter si vous voulez que je vous donne des idées...

Troisième critique, 15ème ligne, lorsque vous dites que le LC est de très loin le PC le plus vendu en France, hé ben s'cusez moi, mais c'est pas une référence. On a rarement fait plus nul comme machine. Le GS fait mieux que le LC, point de vue rapidité pour commencer. Vous me faites rire avec vos machines à 16MHz. Faudrais p'têtre commencer à sortir des ordinateurs un peu plus puissant maintenant que vous avez gagné énormément de pognon avec vos bas de gamme.

Le GS est pour ça assez en avance par rapport aux autres machines. Vouï, bien sûr, on a pas la possibilité d'avoir accès à une énorme logithèque d'applications graphique. Mais reconnaissez que la notre est assez impressionnante aussi. D'autres part, et vous le savez très bien, depuis le temps qu'on vous le dit, faites nous un ordinateur ouvert au monde extérieur. Seul le GS possède 8 slots d'extensions. Le LC, un seul. No comment.

Et bien vouala, Messieurs, c'est plus la peine de nous envoyer vos pub de MAC, on vous les achètera pas. Une raison de plus est que vous sortez trop souvent de nouvelle machine (qui ont bien souvent de nouveau que le nom). On ne sait plus où on en est. À peine connaît-on la gamme qu'elle change complètement. De plus on en a assez de nous faire avoir en achetant vos produits. J'achète un MAC aujourd'hui, 6 mois après, j'aurai eu le même avec 40% de réduction et un an après, il n'est plus au catalogue. Faut pas nous prendre pour des vaches à lait. Étonnez-vous ensuite que vous vendiez moins de machines !

Bisous à toute l'équipe, AZÉBULON



# **TYM ou la** **mésaventure** **d'un GSmen à la** **recherche d'une** **cartouche...**

*Je laisse la parole à TYM qui a eu la gentillesse de me faire parvenir sa petite histoire à la FNAC. Si comme lui ce genre de mésaventure vous arrive, n'hésitez pas à en faire participer les lecteurs de LA POMME ILLUSTRÉE.*

**AZÉBULON.**

Besoin d'une cartouche SyQuest pour envoyer à un certain **Azéb**, très aimable (**N.D.L.D.** Non, non, je vous assure que ça n'est pas moi qui l'ai rajouté !), qui veut bien m'aider à faire des stocks de softs pour le Mac (il faut bien lui donner à manger, le pauvre). Logique, je profite du soleil pour une courte ballade jusqu'à la **FNAC de Bordeaux**. Marcher un peu, ça me change de mon écran et de ma pénombre, que je ne quitte plus que pour dormir ou sortir le chien depuis que le boulot m'est tombé dessus (dessins, dessins, dessins...on fantasme même sur une version **GS**).

Bref, me voilà au rayon logiciels, jeux vidéo et supports magnétiques, évidemment. Là, choix moyen, mais surtout pas de cartouche !. Je me décide donc à demander à un vendeur du rayon (c'est dire si j'avais cherché partout !). Là, il me roule des yeux comme des boules de billard quand je lui demande, naïvement, s'il n'aurait pas en stock des cartouches **SyQuest**, car il n'en a plus en rayon.

"Une quoi ?"

"Ben...une cartouche **SyQuest**, quoi." mimes à l'appui.

"C'est quoi ?"

"Une cartouche qu'on met dans un disque dur, genre disquette, mais en plus gros", bien obligé de donner dans le areuh areuh...

"Aaaaaahhh...." là, j'ai eu un espoir.

"Je vais pas mais allez voir au rayon informatique". Bon, on y va, 2,5 m, ça va pas me tuer. Là, il a d'abord fallu arriver à attirer l'attention d'un des nazes du coin.

Une fois cette lourde tâche accomplie, je tombe évidemment sur le boutonneux de base, l'air aussi éveillé qu'un électeur moyen. Bref.

- "Une quoi ?"

- "Une cartouche **SyQuest**, (barratin habituel), d'ailleurs vous en avez une en vitrine, là, posée sur un lecteur **SyQuest**, c'est dingue, non ?"

Le débile léger se dirige d'un pas à la Dingo (je te jure que j'exagère pas) vers la vitrine, braque vers elle son oeil vitreux, brillant d'une intelligence loin enfouie sous des siècles de lecture de Tilt sans doute (**N.D.L.D.** Non, Olivier, non, c'est pas moi qui l'ai dit, c'est Thierry. Ne me frappe pas, non...).

"Ouais, mais c'est pour Mac, hein !?"

Il faut dire que le tout était posé à coté d'un Powerbook xxxx.

- "Ben non, c'est pour n'importe quelle bécane, du moment qu'on y a branché ça (dis-je en pointant un index vers le lecteur)... Mais c'est pas grave, allez-y."

J'ai préféré ne pas pousser plus avant mes explications sur les périphériques SCSI, car là je lui faisais griller son stock de neurones au trisomique acnéique. Bref, il se dirige vers le comptoir et demande de l'aide à un collègue au moins trois fois pour trouver le prix de ce truc. J'ai préféré ne pas suivre ce triste épisode, essayant de retrouver le zen en matant Afterdark...c'est dire...

Finalement, un type un peu plus équipé en matière grise est arrivé, a trouvé la référence et m'a annoncé **550F** (gloups!) et ... (bien assis ?)...seulement sur **COMMANDE** !

Là, un moment de silence stupéfait.

- "OK, merci, au revoir".

Bon pas besoin d'ajouter de commentaires je crois. Incroyable à tout point de vue. Vendeurs de rayon informatique s'y connaissant en la matière autant que moi en épilation de crevettes; vente de lecteurs **SyQuest** "que pour Mac, hein ?.."; pas de cartouches en stock; prix exorbitant ? etc... Bref.

Direction Virgin, là un type compétent mais ils ne vendent pas (ou plus?) de cartouches. Mais bon...

Où va le monde, mes enfants, où va le monde ?

Allez, atchao. Et peut-être à bientôt pour les humeurs d'un râleur (qui a des raisons de l'être).

Amitiés.

**TYM.**

Les commentaires de AZÉBULON :

Encore une fois, nous sommes en présence de la bande d'incapables qui essaie de vendre du matos informatique dans les FNAC nationale. Après la FNAC de Montpellier, puis celle de Paris, nous voilà rassuré, les incompetents sont également à Bordeaux. Ouf, on se sent moins seul...

Hé, ho, les dirigeants de FNAC, comment faut vous le dire que votre personnel sont très souvent incapables ? Vous comprenez pas qu'on en marre d'être pris pour des imbéciles et de devoir tout expliquer au gusse qu'on a en face et qui n'est pas vraiment une lumière ?

On aimerait bien avoir des gens hyper costaux en face de nous dans le domaine dont ils vendent le matos. Le but du jeu, quand on va à la FNAC ou ailleurs (de toute façon je vais plus dans les FNAC, na !), c'est, outre de trouver le matériel recherché, d'obtenir des renseignements, des conseils, des astuces etc... Pour l'instant, c'est l'inverse qui se passe. C'est le client qui apprend au vendeur. Y a un bug dans le potage, non ?

Arrêtez de vous foutre de notre gueule et mettez des personnes connaissant leur métier derrière vos gondoles. Haaaaa voui, c'est vrai, j'oubliais : va falloir les payer un peu plus aussi. Hé voui, la qualité et la compétence, ça se paye. Faut arrêter de vouloir la compétence payée au smic. Vous verrez, vous y gagnerez à moyen et long terme. Mais bon, faites comme vous voulez mais ne venez pas vous plaindre si vous perdez des clients, si vous êtes obligé de licencier, de fermer etc... Non mais sans blague....

AZÉBULON

-----

Chaque nouvel  
utilisateur découvre  
une nouvelle classe  
de bugs (loi de  
Kernighan).

# PUB !

**N'allez pas à la FNAC, vous n'y rencontrerez que des incompetents.**

**N'allez pas à la FNAC, vous n'y rencontrerez que des prix exceptionnellement élevés.**

**N'allez pas à la FNAC, vous ne trouverez pas le produit recherché.**

**Allez à la FNAC si vous voulez faire la queue pendant des heures.**

**Allez à la FNAC si vous voulez donner des cours gratuits d'informatiques aux vendeurs.**

**Allez à la FNAC si vous voulez perdre temps et argent.**

et voualou.

\*\*\*\*\*

**Tous les anciens numéros de LA POMME ILLUSTRÉE (du zéro au douze, en passant par le trois bis), sont toujours disponibles. Vous pouvez les commander à l'adresse figurant sur le bulletin d'abonnement. Le prix de chaque exemplaire est fixé à 25F. Cette édition est la dernière, nous vous invitons à compléter rapidement votre collection et par la même occasion à vous abonner ou à vous réabonner. Parâner vos amis en leurs présentant cette fobuleuse revue qu'est LA POMME ILLUSAÉE. N'hésitez pas non plus à nous faire des dons. Nous nous efforcerons de les accepter.**

A.D.N.



# MÉDIAMAC ou la caverne d'Ali Baba pour votre GS

Une nouvelle société nommée **MÉDIAMAC** a ouvert ses portes récemment.

Monsieur **Jean-Pierre GOETZ**, ancien **GSman**, a monté sa société, il y a deux ans. Il vend du matériel et récupère également du vieux pour en faire du neuf, ou presque.

Son premier catalogue contient des périphériques divers pour **MAC** et, ce qui nous intéresse, également pour **GS**.

Les trois pages suivantes, contiennent sa liste. Les prix sont raisonnables. Quelques exemples : unité centrale **GS** pour 900 F, alim pour **GS** : 415,10 F (*N.D.L.D. Appréciez les 10 centimes !...*); Vous trouverez également divers cartes pour **IIE** et **IIGS**, périphériques. Cette société, malgré son nom, peut nous venir en aide nous, possesseur de **IIE** et/ou **GS**. N'hésitez pas à remplir la page de demande régulière de catalogue; un jour ou l'autre, vous y trouverez votre bonheur.

Une dernière chose. Cette publicité est entièrement gratuite. J'ai téléphoné à Monsieur **Jean-Pierre GOETZ** qui m'a donné très aimablement l'autorisation de publier ses documents.

Il ne vous reste plus qu'à aller à la pêche aux trouvailles !

**AZÉBULON**

XXXXXXXXXXXXXXXX

## LE FUTUR ....

Qu'en est-il du futur ?

Il est à la fois préoccupant et inquiétant pour les vrais programmeurs, car la dernière des générations de programmeurs n'a pas la même vision de la vie qu'eux. Ceux-ci n'ont généralement jamais vu en face avant de calculateur. De nos jours, les ingénieurs sont isolés des réalités de la programmation par des dévermineurs symboliques, des éditeurs syntaxiques, des systèmes d'exploitation conviviaux. Le mieux de tout cela est que certains de ces soit-disants "scientifiques des ordinateurs" ont réussi à décrocher leur diplôme sans jamais avoir appris **FORTRAN** !

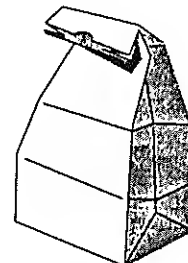
De part mon expérience, je ne peux qu'imaginer un futur brillant pour les vrais programmeurs. Ni l'OS/370 ni le **FORTRAN** ne semblent montrer de faiblesse, malgré les efforts conjugués des programmeurs Pascal du monde entier. Même de petites choses, comme l'ajout d'éléments structurés à **FORTRAN**, ont échoués. Bien sûr, certains commerciaux sont arrivés avec un compilateur **FORTRAN 77** sous le bras; mais tout un chacun a la possibilité de convertir son code **FORTRAN 66** pur et dur (par suppression d'une option), et il est toujours

possible de compiler les boucles **DO** comme Dieu a toujours voulu qu'elles le soient. Et qu'en est-il des **FORTRAN 8X, 9X** ? Même **UNIX** n'est peut-être pas aussi mauvais qu'il n'y paraît pour les vrais programmeurs. Sa dernière version a le potentiel d'un système d'exploitation de vrai programmeur : deux versions subtilement incompatibles d'interface utilisateur, gestion de la mémoire virtuelle particulièrement compliquée...

Si l'on passe outre le fait qu'il peut éventuellement être structuré, le langage **C** offre au vrai programmeur de grandes choses : peu de typage, noms de variables limités à 7 (10 ?) caractères et le super-bonus du type pointeur de données. Presque aussi bien qu'un mélange des meilleurs morceaux de **FORTRAN** et d'assembleur dans un seul et même langage (on connaît bien par exemple les usages particulièrement créatifs autour des fameux # **DEFINEs**).

Non le futur n'est pas si sombre.

Tant qu'il y aura des spécifications dignes de déficients intellectuels, des bogues étranges et des calendriers irréalistes, il y aura un vrai programmeur pour sauter dessus et résoudre le problème, en laissant la documentation pour plus tard ? Longue vie à **FORTRAN** !



MEDIAMAC,

*c'est Géant !*

*ça dépanne les malins*

*Depuis 2 ans  
j'assiste les professionnels  
qui utilisent le Mac comme un simple outil.*

*Au cours de mes ventes,  
j'ai parfois l'opportunité de reprendre de l'occasion.  
Je peux ainsi dépanner des amateurs  
qui sont à la recherche d'un câble ou d'une carte à pas cher  
pour bricoler une vieille machine.*

*N'hésitez pas à me téléphoner  
car la liste ci-jointe n'est pas complète  
et on peut toujours se passer quelques tuyaux.*

*Dans mon marché aux puces,  
il n'y a pas que le MAC*

**JPG**

# MédiaMac



BP 100

94003 CRETEIL CEDEX

☎ 48.98.50.55 - Fax 48.99.43.07

Siège Social : 145bis rue Chéret 94000 CRETEIL

RCS CRETEIL 91B01520

SIRET 382 107 209 00019 - APE 7703

S.A.R.L. au capital de 50 000 F

(c) 1991-1993 P.A.O. MEDIAMAC

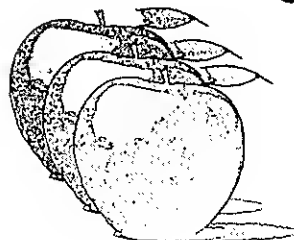
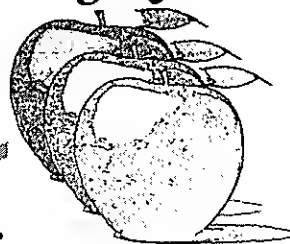
## *Le Maché aux Puces du Mac et des Apple 2*

*pour passionnés seulement !*

**Vous**

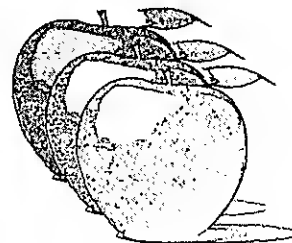
**cherchez**

**l'exceptionnel ?**



**NE PERDEZ  
PLUS DE TEMPS**

**c'est peut-être chez moi !**



# *Voici la liste de secours...*

*Un document  
à garder sous le coude.*

*Jean-Pierre GOETZ  
48.98.50.55 (10 h à 12 h)  
ou même à n'importe quelle heure, si je suis là.*

Désignation	Tarif TTC	Désignation	Tarif TTC
<b>Logiciels</b>		<b>Doc</b>	
<b>Tableur</b>		<b>Utilitaires</b>	
Logiciel Wingz (Tableur graphique)	1 000,00 F	Doc Guide des utilitaires Macintosh	85,00 F
Logiciels Excel 2.2 (Visite guidée)	90,00 F	<b>Doc</b>	
<b>Logiciels</b>		<b>Window</b>	
<b>TText</b>		Doc Microsoft Windows pour PC, initiation pratique	50,00 F
Logiciels MacWrite II (Démon)	237,20 F	Doc Windows (Eyrolles - Jacques Clavier)	50,00 F
<b>Logiciels</b>		<b>Papiers</b>	
<b>Utilitaires</b>		<b>A3</b>	
Logiciel Compact Pro (1 Disquette 3DD)	15,00 F	Papier CH80g A3 Blanc	86,58 F
Logiciels MacPassion série 1 (utilitaires)	200,00 F	Papier CH80g A3 Mauve	88,95 F
Logiciel Agen'DA	500,00 F	Papier CH80g A3 Or	88,95 F
Logiciel Copy II+ (disquettes 5.25 & 3.5)	190,00 F	Papier CH80g A3 Paille	88,95 F
<b>Doc</b>		Papier CH80g A3 Rose	88,95 F
<b>Apple</b>		Papier CH80g A3 Saumon	88,95 F
Doc Découvrir Apple	5,00 F	<b>Papiers</b>	
Doc Décalcomanie Apple	5,00 F	<b>A4</b>	
<b>Doc</b>		Papier CH80g A4 Bleu Vif	44,48 F
<b>Divers</b>		Papier CH80g A4 Mauve	44,48 F
Doc divers du monde Apple II	5,00 F	Papier CH80g A4 Or	44,48 F
Doc Le système d'exploitation Apple II, GS.OS	5,00 F	Papier CH80g A4 Rose	44,48 F
Doc Le Finder Apple IIGS	5,00 F	<b>Papiers</b>	
Doc DOS Manual (Disk Operating System)	20,00 F	<b>Divers</b>	
Doc Le manuel DOS	50,00 F	Pochettes Plastiques	1,00 F
<b>Doc</b>		<b>Papiers</b>	
<b>Général</b>		<b>Dossier</b>	
Doc Prise en Main de MacWrite II	45,00 F	Dossiers Mauves	2,00 F
Documentation Visicalc (2 classeurs)	50,00 F	Dossier DA180g A4 Bleu (250f)	148,25 F
<b>Doc</b>		Dossier DA180g A4 Canari (250f)	148,25 F
<b>Gestion</b>		Dossier DA180g A4 Rose Clair (250f)	148,25 F
Documentation Gestion Commerciale Météore	500,00 F	Dossier DA180g A4 Vert (250f)	148,25 F
<b>Doc</b>		<b>Papiers</b>	
<b>Imprimante</b>		<b>Fax</b>	
Doc Guide utilisateur Imprimante LaserWriter IINT/NTX	170,00 F	Papier Fax 216x30m	16,60 F
Doc Guide Installation Chargeur F&F IWII	20,00 F	<b>Papiers</b>	
<b>Doc</b>		<b>JetEncre</b>	
<b>Interface</b>		Papier Jet d'Encre DJETX	41,51 F
Doc Carte de Référence Macintosh	10,00 F	<b>Listing</b>	
Doc Guide de Mise à jour du système Macintosh	10,00 F	<b>Blanc</b>	
Doc Carte de Référence Macintosh Système 7	10,00 F	Listing Recyclé Blanc A4 65g (12Pces*240mm 2000 f)	180,00 F
Doc Nouveautés des logiciels système 7	45,00 F	<b>Etiquettes</b>	
Doc Carte de Référence Macintosh F030-3911-B	3,00 F	<b>LaserBI</b>	
<b>Doc</b>		Etiquettes 70*35 (2400)	174,34 F
<b>Langage</b>		Etiquettes 105*35 (1600)	174,34 F
Doc HyperCard La programmation en HyperTalk	100,00 F	Etiquettes 70*37 (2400)	174,34 F
Doc Initiation à HyperCard	30,00 F	Etiquettes 210*297 (100)	174,34 F
Doc Basic AppleSoft : une introduction	50,00 F	Etiquettes 105*148 (400)	174,34 F
Doc AppleSoft Basic Programming Reference Manual	20,00 F	Etiquettes 105*37 (1600)	174,34 F
Doc Apple 2 Basic Programming Manual	20,00 F	Etiquettes 105*42,3 (1400)	174,34 F
Doc Apple Pascal Operating System Reference Manual	80,00 F	Etiquettes 210*148 (200)	174,34 F
Doc Apple Pascal Language Reference Manual	80,00 F	Etiquettes 48,5*16,9 (6400)	174,34 F
Doc AppleSoft Guide Pratique du Basic Etendu	30,00 F	<b>Etiquettes</b>	
Doc The AppleSoft Tutorial	20,00 F	<b>LaserCoul.</b>	
Doc The AppleSoft Tutorial	30,00 F	Etiquettes 70*37 (2400) Rouge	279,90 F
Doc Arkanoïd II, The Revenge of Doh	5,00 F	Etiquettes 70*37 (2400) bleu	279,90 F
<b>Doc</b>		Etiquettes 70*37 (2400) Vert	279,90 F
<b>Lecteur</b>		Etiquettes 70*37 (2400) Jaune	279,90 F
Doc Macintosh Plus Lecteur de disquette	20,00 F	Etiquettes 105*37 (2400) Rouge	279,90 F
Doc Lecteur de disquette 800 k Apple	60,00 F	Etiquettes 105*37 (2400) Bleu	279,90 F
<b>Doc</b>		Etiquettes 105*37 (2400) Vert	279,90 F
<b>Logiciels</b>		Etiquettes 105*37 (2400) Jaune	279,90 F
Doc Excel Applications	100,00 F	Etiquettes 105*148 (400) Jaune	141,37 F
Doc MemoMac MacDraw II	45,00 F	<b>Etiquettes</b>	
Doc HappyTel Mac	30,00 F	<b>LaserRond</b>	
<b>Doc</b>		Etiquettes Dia 60 (1200)	174,34 F
<b>Machine</b>		Etiquettes Dia 85 (600)	174,34 F
Doc Guide utilisateur du Macintosh	170,00 F	<b>Outils</b>	
Doc Premier Contacts avec Macintosh LCIII	30,00 F	<b>Général</b>	
Doc Premier Contacts avec Macintosh LC	35,00 F	Mini Compresseur à air avec Manomètre 12V 14Bars	150,00 F
Doc Manuel de Référence de Macintosh	225,00 F	Pinceau antistatique	10,00 F
Doc Caractéristiques & informations techniques du Mac LC	10,00 F	Bracelet Antistatique de mise à la terre	50,00 F
Doc Guide d'initiation Premiers contacts avec Macintosh	100,00 F	Extrateur de composants Apple IC	25,00 F
Doc Guide d'installation du Macintosh LC	20,00 F	Tournevis Clé <Ouvre Mac Compact>	50,00 F
Doc Guide des réseaux Macintosh	100,00 F	Ecarteur <Ouvre Mac Compact>	50,00 F
Doc Caractéristiques & informations techniques Mac Classic	30,00 F	Clé de verrouillage UC PC	15,00 F
Doc Guide d'installation du Macintosh Classic	20,00 F	<b>Divers</b>	
Doc Guide utilisateur de l'Apple IIGS	50,00 F	<b>Bureau</b>	
Doc Apple II Reference Manual	20,00 F	Boîte à fiches avec clé (métallique)	30,00 F
Doc Manuel de Référence Le Chat Mauve	5,00 F	Index cartonnés	10,00 F
Doc Guide utilisateur Moniteur couleur RVB Applecolor	35,00 F	<b>Divers</b>	
Doc Le BASIC sur IBM PC	50,00 F	<b>Divers</b>	
Doc Le BASIC sur IBM PC (2)	50,00 F	Cales diverses	1,00 F
Doc TRS90 Mode d'emploi imprimante OMP 105	50,00 F		
<b>Doc</b>			
<b>Moniteur</b>			
Doc Guide utilisateur Moniteur RVB 12Pces Macintosh	50,00 F		
Doc Guide utilisateur Moniteur RVB 13Pces Macintosh	80,00 F		
<b>Doc</b>			
<b>Système</b>			
Doc Organisation des fichiers du système 7	5,00 F		

MEDIAMAC est une société totalement indépendante de la société APPLE. Les marques citées sont déposées : APPLE, MACINTOSH, FINDER...etc.

Ce catalogue annule et remplace toutes les éditions précédentes. Les renseignements figurant dans ce catalogue sont valables au moment de l'impression, sauf erreur typographique. Les prix sont notamment sujets à fluctuations. Les articles sont livrés dans la limite du stock disponible.

Toutes nos ventes sont régies par des conditions générales de vente qui figurent sur nos factures pro forma, nos formulaires de commandes et nos bons de livraison. Elles peuvent être consultées en nos locaux et un exemplaire peut être remis sur simple demande. Nos clients doivent en prendre connaissance et les accepter avant toute commande. Ils ne peuvent en aucun cas opposer leurs propres conditions.

Désignation	Tarif TTC	Désignation	Tarif TTC
<b>UC 2gamme</b>		Câbles DB9/DB25M (clavier PC)	95,00 F
UC Macintosh LC 4/40, clavier, souris (355-sans écran)	5 500,00 F	<b>Clavier Clavier</b>	
UC Macintosh LC 4/40, clavier, souris (387-sans écran)	6 000,00 F	Clavier numérique 128, 512	200,00 F
<b>UC A2</b>		Clavier MacPlus Gris	400,00 F
UC Apple II GS	900,00 F	Clavier MacPlus Beige	300,00 F
UC AMSTRAD PPC640 portable	2 500,00 F	Clavier Apple 2e	100,00 F
<b>Pièces Divers</b>		Clavier ADB Apple IIgs (Pb 1 touche)	200,00 F
Pièces : Bouton Reset	10,00 F	Clavier ADB Apple IIgs	400,00 F
Pièces Ile : Haut Parleur Diam 57	20,00 F	<b>Clavier Touches</b>	
<b>Pièces Electr.</b>		Clavier Etendu : plaque amovible de fonctions	30,00 F
Pièces : Plaque d'isolation 805-5047-D	30,00 F	<b>Souris Divers</b>	
Pièces : Pile Mac (récupération)	10,00 F	Porte-Souris	30,00 F
Pièces : Plaque d'isolation 805-0577-D	10,00 F	Tapis Souris	30,00 F
<b>Pièces Micro</b>		<b>Souris Souris</b>	
Pièces : Microphone Apple	180,00 F	Souris MacPro AS M335 P (défectueuse, vendue pour	100,00 F
<b>Pièces Vidéo</b>		Souris Apple (HS, pour pièces)	100,00 F
Pièces : Molette Réglage Luminosité	35,00 F	Souris BEETLE ADB 3 boutons	320,22 F
<b>Alim. A2</b>		Souris BEETLE ADB 2 boutons	296,50 F
Alimentation Apple 2c	140,00 F	Souris Apple (ancien modèle)	330,00 F
Alimentation Apple 2gs	415,10 F	Souris Mac Plus	415,10 F
Alimentation Apple 2e	100,00 F	Souris PC	100,00 F
<b>Cartes 1gamme</b>		<b>Souris Track</b>	
Carte logique MacPlus (à tester)	800,00 F	TrackMouse Animas AS T 320	498,12 F
Carte Analogique MacPlus (à tester)	900,00 F	Joystick II (Apple 2e)	100,00 F
<b>Cartes A2</b>		Joystick IBM PC, AT, XT et compatibles	237,20 F
Carte langage Apple Ile 670 X006	100,00 F	Joystick Commando 1	95,00 F
Carte Chat Mauve Apple Ile - RVB Graph	100,00 F	Joystick (computer compatible)	160,00 F
Carte DiskII (Contrôleur lecteur Apple Ile)	150,00 F	<b>DDur Externe</b>	
Carte Parallèle Rev D - MID (Apple IIgs)	150,00 F	Disque dur 20 Mo Externe Apple SC (câble SCSI non	1 200,00 F
Carte mère Apple Ile (607-0264-F)	200,00 F	<b>DDur Interne</b>	
Carte Z80 Apple IIgs	150,00 F	Disque dur 40 Mo Interne Quantum	1 900,00 F
Carte Duo Disk (contrôleur lecteur Apple Ile)	250,00 F	Disque dur 40 Mo Interne Quantum (Origine Apple)	2 253,40 F
Carte 80 colonnes (Apple Ile)	150,00 F	Disque dur 80 Mo Interne Quantum (Origine Apple)	2 400,00 F
Carte Souris Apple Ile	250,00 F	<b>DDur Pièces</b>	
Carte d'Extension mémoire 670-0025-A (D) Apple IIgs	150,00 F	Disque dur Externe : boîtier alimentation	948,80 F
Carte d'Extension mémoire 670-0025-A (O) Apple IIgs	150,00 F	Disque dur : pont de sélection SCSI	10,00 F
Carte SuperSérie (Apple Ile) 670-8020	150,00 F	Disque dur : Led	20,00 F
Carte Imprimante Parallèle Apple Ile (avec câble)	100,00 F	Disque dur : Berceau type SE	120,00 F
<b>Modem Connex</b>		Câble Disque Dur LISA DB25/DB25M	80,00 F
Câble DB9M/DB25M Modem (F568)	130,00 F	<b>Lecteur 360K</b>	
NullModem DB25M/DB25F (F AB984)	85,00 F	Lecteur 360 K Amstrad PC	250,00 F
NullModem DB25F/DB25F (F AB986)	85,00 F	<b>Lecteur A2</b>	
<b>Modem Minitel</b>		Lecteur DiskII (Apple Ile)	200,00 F
Câble Minitel Standard Mac	95,00 F	Lecteur DuoDisk	330,00 F
Câble Minitel VIF	120,00 F	Câble DuoDisk	100,00 F
<b>Composants Copro</b>		Câble Lecteur Disk II (20F, 20F)	40,00 F
Coprocasseur Mac LC	502,00 F	<b>Lecteur DD</b>	
<b>Composants Ram</b>		Lecteur 800 k externe	900,00 F
RAMx8 4Mo	1 067,40 F	Lecteur 800 k interne	250,00 F
RAMx2chips 1Mo Mac	343,94 F	<b>Lecteur Divers</b>	
RAMx8 256 ko	20,00 F	Kit de Nettoyage 3,5Pces	25,00 F
RAM 4Mo 72 broches	1 423,20 F	Lecteur MicroDisk Facit 6 Disk	50,00 F
RAMx2chips 1Mo	343,94 F	<b>Lecteur HD</b>	
RAM Eléments de 256 Ko (PC)	5,00 F	Lecteur 3,5 HD M (PC)	800,00 F
<b>Composants Vram</b>		<b>Lecteur Pièces</b>	
VRAM 512k LC/LC2	450,68 F	Lecteur Boîtier Externe	90,00 F
VRAM 256 Ko LC	415,10 F	Plaque de calage des têtes de lecteur pour transport	10,00 F
<b>Moniteur Couleur</b>		<b>Lecteur SD</b>	
Moniteur Couleur 14Pces SVGA	2 134,80 F	Lecteur 400 k externe	300,00 F
<b>Moniteur Filtres</b>		<b>Lecteur SyQuest</b>	
Filtres Ecran Mac 9Pces	100,00 F	Lecteur SyQuest 44Mo	2 253,40 F
<b>Moniteur Pièces</b>		<b>Disquette</b>	
Câble Adaptateur MAC LC Moniteur VGA	237,20 F	Lot Disq.5,25	50,00 F
Câble Moniteur VGA	237,20 F	Lot 15 Disq 5,25	50,00 F
Câble Chat Mauve DB15M/PERITEL-F	95,00 F	Lot 42 Disq 5,25	50,00 F
Câble Vidéo Apple 2 GS AppleColor	237,20 F	Lot 8 Disq 5,25	30,00 F
<b>Moniteur Tube</b>		<b>Disquette 128Mo</b>	
Tube vidéo 9Pces (HS)	50,00 F	Disquettes Magnéto Optique 128 Mo	415,10 F
Tube vidéo 9Pces	450,00 F	<b>Disquette 3DD</b>	
<b>Clavier Câbles</b>		Disquettes 3DD Nashua	80,00 F
Câble Clavier ADB	170,00 F	<b>Disquette 3HD</b>	
Câble Clavier MacPlus (original)	45,00 F	Disquettes 3HD Nashua	130,00 F
Câble Rallonge Clavier Mac 1m	95,00 F	<b>Disquette 5HD</b>	
Câble Rallonge Clavier Mac 2m	115,00 F	Disquettes 5HD MD2HD 10 pcs PK 96 TPI (bte de 10)	30,00 F
Câble Splitter ADB MND4M/MND4F*2	95,00 F	Disquettes 5.25 A2? (bte de 10)	20,00 F

Désignation	Tarif TTC	Désignation	Tarif TTC
Disquettes 5.25 A2 (lot de 40)	40,00 F	<b>Rallonge MND</b>	
Disquettes 5.25 A2 (lot de 8)	10,00 F	Câble Rallonge MND8M/MND8F	95,00 F
<b>Disquette Rangement</b>		<b>Secteur 3brins</b>	
Boîte Rangement pour 80 disquettes 3,5	90,00 F	Câble Secteur 3 brins libres (6m)	50,00 F
Boîte Rangement pour 80 disquettes 5.25	10,00 F	Câble Secteur 3 brins libres (1 Prise)	10,00 F
<b>Cartouche Syquest</b>		Câble Secteur 3 brins libres (18 m)	115,00 F
Cartouches SyQuest 45Mo	593,00 F	<b>Secteur complet</b>	
<b>Imprimante Connex</b>		Câble Secteur Standard 3 fils M/F	95,00 F
Câble DB9M/DB25M - IWI (F567)	115,00 F	Câble Secteur Liaison 3 fils M/F	95,00 F
Câble DB9M/DB25M - IWI Mac128	95,00 F	Câble Secteur Liaison 3 fils M/F (US)	70,00 F
Câble MND8M/MND8M IWI	85,00 F	<b>SCSI CEN50</b>	
Câbles MND8M/DB9M IW (F566)	95,00 F	Câble CEN50M/M 2m	170,00 F
Câble MND8M/MND8M MacPlus LaserWriter (F561)	95,00 F	Câble CEN50M/F 2m	170,00 F
Câble Imprimante DMP Apple (Ref257)	170,00 F	Cable CEN50F/F 2m	170,00 F
Câble AppleII C-IWI 2m	170,00 F	<b>SCSI DB25</b>	
Câble Apple IIa IWI 2m	140,00 F	Câble DB25M/DB50F, M	170,00 F
Câble AppleII C-IWI (2 m)	115,00 F	Câble DB25M/CEN50M 2m Système (F531)	170,00 F
<b>Imprimante Matricielle</b>		Câble DB25M/CEN50M 0.6 m (Système)	170,00 F
Imprimante IWI 80 colonnes	1 000,00 F	<b>SCSI Pièces</b>	
Imprimante IWI 132 colonnes	1 200,00 F	Changeur de genre DB25 F/F	10,00 F
Imprimante AMSTRAD PCW 8256	400,00 F	Fiche DB25M (moulée)	30,00 F
<b>Imprimante Pièces</b>		<b>SCSI Terminator</b>	
Tête d'impression Imprimante IWI	279,00 F	Terminator CEN 50M/F (F.AKT50MF)	130,00 F
Tiges guide papier Imprimante IWI	30,00 F	Terminator DB25M/F	130,00 F
Protège Tête d'impression Imprimante IWI	20,00 F	<b>Réseau AppleTalk</b>	
<b>Encre Apple</b>		Kit Réseau AppleTalk	201,62 F
Encre Noire StyleWriter	185,00 F	Câble réseau Apple Mac 10m	237,20 F
Encre Noire BJ-BC 01 (StyleWriter 1)	180,00 F	Fiche MND8M/DB9F Adaptateur MACPlus Mac	75,00 F
Encre Noire BJ-BC 02 (StyleWriter 2)	190,00 F	Raccord MND3F, MND3F	60,00 F
<b>Encre HP</b>		Câble réseau Apple Mac 2 m	85,00 F
Encre Noire HP Desk (Double 51626A)	266,85 F	Boîtier Réseau AppleTalk	166,04 F
Encre Noire HP Desk (51608A)	180,00 F	<b>Réseau PhoneNet</b>	
Encre Couleur HP Desk.C (51625A)	290,00 F	Kit Phone-Talk	237,20 F
Encre Noire pr HP Desk (recharges)	415,10 F	Câble RJ11M, Fiche téléphone	95,00 F
<b>Toner LBP4</b>		Câble RJ11/MND8 Adaptateur PhoneNet 1m80	85,00 F
Toner Laser Noir LBP4	593,00 F	Câble RJ11M/M 1m80	35,00 F
<b>Rubans Imprimantes</b>		Câble RJ11M/M 3m	40,00 F
Ruban Nec P60/P70/P6+/P7+	95,00 F	Câble RJ11M/M 5m	60,00 F
Rubans IW Noir (C. Itoh 8510)	60,00 F	Câble RJ11M/M 10m	70,00 F
<b>Scanner A plat</b>		Câble RJ11M/M 20m	120,00 F
Scanner Couleur UC630 24bits 600pts	8 895,00 F	Terminator RJ11	30,00 F
<b>Scanner Pièces</b>		<b>Logiciels BD</b>	
Lampe Fluo 8 W pour scanner (Mirror, Umax...)	201,62 F	Logiciel dBase Mac	1 000,00 F
<b>Connexion Adaptateur</b>		<b>Logiciels Dessin</b>	
Câble MND8M/DB9F Adaptateur MACPlus	130,00 F	Logiciel MacDraw II	790,00 F
<b>Connexion Câbles</b>		Logiciels MacDraw II (DémO)	237,20 F
Câble coaxial	30,00 F	<b>Logiciels Educatifs</b>	
Câble MND8(moulée)/1 bout libre	50,00 F	Logiciel Orthogus+Mathex	100,00 F
Câble 8 brins (1,5 m)	20,00 F	<b>Logiciels Formation</b>	
Câble DB19M/L20F+1masse (Ref252)	95,00 F	Logiciels Coffret Initiation au Macintosh	279,00 F
<b>Connexion PC</b>		Rencontre avec Macintosh	237,20 F
Câble Adaptateur MAC-PC/AT MND8M/DB9F 2m	140,00 F	<b>Logiciels Gestion</b>	
Câble Adaptateur MAC-PC/XT 2m	140,00 F	Logiciel Météor Compta Junior V1.3	2 360,14 F
<b>Connexion Pièces</b>		Logiciel SelfBudget 1	500,00 F
Fusible 250 V/1.6A	3,00 F	Logiciel SelfBudget v 2.0	700,00 F
<b>FichePrise Fiche</b>		Logiciel Météor Gestion Junior v 3.3	2 360,14 F
Fiche MND4	10,00 F	<b>Logiciels Intégré</b>	
Fiche MND8 (moulée)	5,00 F	Logiciel RagTime Classic2 (Version de démo)	100,00 F
Fiche MND8 (à souder)	12,00 F	Logiciel Premiers Clics dans RagTime 3	100,00 F
<b>FichePrise Prise</b>		<b>Logiciels Jeux</b>	
Prise MND4	12,00 F	Logiciel Acquire (Apple II)	20,00 F
Prise MND8	14,00 F	Logiciel Mandragore (Apple II)	50,00 F
<b>Limande</b>		Logiciel Sargon II (Apple II)	20,00 F
Câble 14F/F	95,00 F	Logiciel Warlock (Apple II GS)	50,00 F
Câble 11F/F	50,00 F	Logiciel Wizardry (Apple II)	20,00 F
Câble 9F/Divers (vidéo Mac)	40,00 F	Logiciel Bridge Tutor (4 disquettes 5,25)	50,00 F
Câble 4F/F (interne Mac)	50,00 F	<b>Logiciels Langage</b>	
<b>Limande DB25</b>		Logiciel Clic Basic pour Macintosh	1 126,70 F
Câble DB25M/M	50,00 F	Logiciel HyperCard light 2.0	100,00 F
<b>Limande L26</b>		Doc Pas à Pas (Cours programme de Basic)	20,00 F
Câble 26F/F	50,00 F	Logiciel HyperCard light 2.1	120,00 F
Câble 20F/F	50,00 F	Logiciel Apple Pascal (4 disquettes 5,25)	85,00 F
<b>Limande SCSI</b>		Logiciel Diskware Basics Integer & Applesoft II	3,00 F
Câble 0.60m HDD/2 Drives externe (F. 516)	115,00 F	<b>Logiciels Système</b>	
Câble 0.60m HDD/2 Drives interne (F339)	115,00 F	Logiciel Système DOS 2 (1 Disquette PC)	20,00 F

# Oui, je veux

*recevoir le prochain catalogue  
de votre matériel d'occasion*

RETOURNEZ  
CETTE FEUILLE  
A MEDIAMAC

*Inscrivez votre nom et adresse  
dans le cadre ci-dessous :*



MédiaMac



BP 100  
94003 CRETEIL CEDEX  
☎ 48.98.50.55 - Fax 48.99.43.07  
Siège Social : 145bis rue Chéret 94000 CRETEIL  
RCS CRETEIL 91B01520  
SIRET 382 107 209 00019 - APE 7703  
S.A.R.L. au capital de 50 000 F  
(c) 1991-1993 P.A.O. MEDIAMAC



